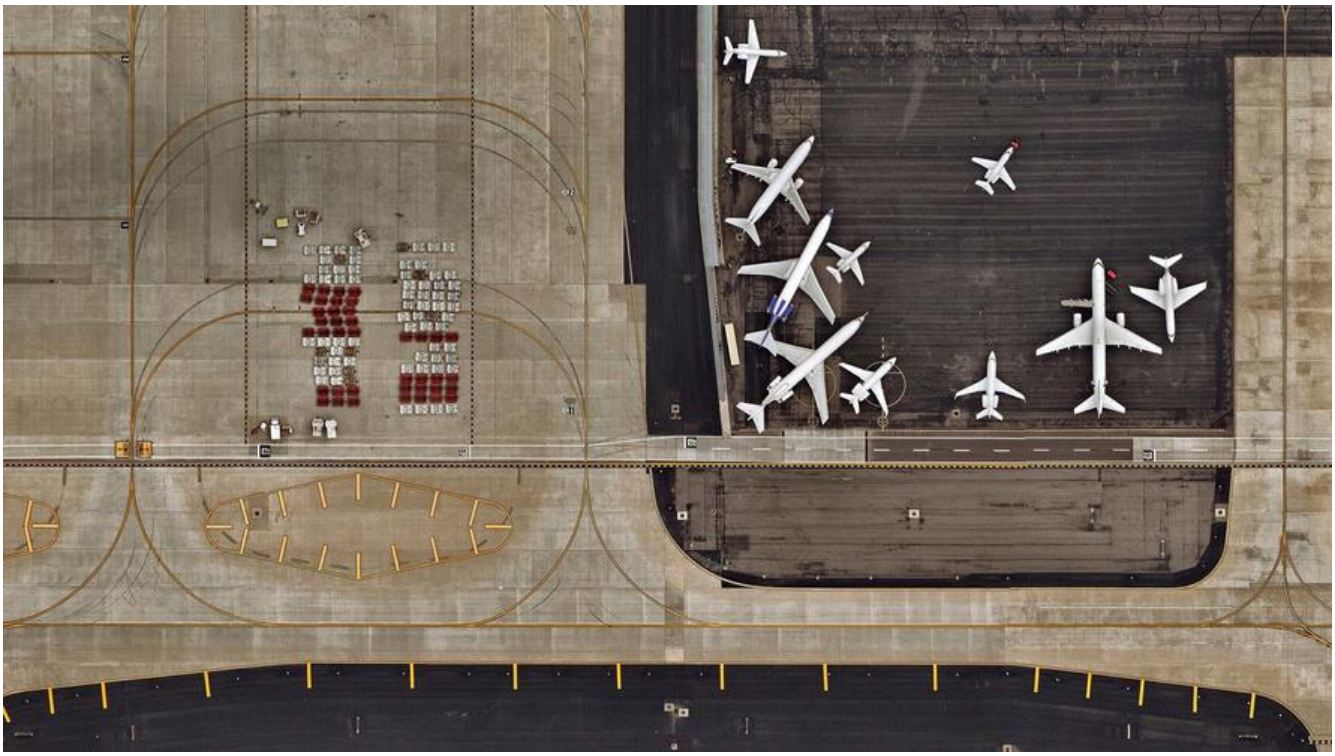
链滴

面向前端开发人员的 10 个很棒的 JS 库

作者：shealtiel
原文链接：https://ld246.com/article/1591268880852
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)



转：前端小智

虽然JavaScript本身很棒，但有它对应生态圈也很重要，这些圈会让 JS 更好。开发人员在开始一个新中等项目时经常喜欢重新写轮子，这是一个糟糕的策略，使用第三方库是有意义的。因为这样的库有确的用途，有更长生成的迭代，如果遇到问题更容易找到解决方法，最主要的一点是提高开发效率，短开发周期。

这里并不是说我们每个项目都要使用第三方库。 在我们的职业生涯初期，最好自己能编写代码以进行习。 但是在许多项目中，在有意义的地方使用库是一个不错的策略。

这里推荐 10 个 JS 库，这些库都有很好的文档，也非常流行，并一直在维护中。

1. Ramda

github:https://github.com/ramda/ramda

文档： https://ramdajs.com/docs/

Ramda 是一个用于函数式编程的很酷的 JS 库，目前在GitHub上有 18000个星星。JS 的一个优点是发人员可以选择函数式编程还是面向对象编程。这两种方法各有利弊，但是如果你喜欢函数式编程，么一定要看看 Ramda。

主要功能是：

- 不变性和无副作用的函数
- 几乎所有的函数都是自动柯里化的
- 参数设置为Ramda函数，便于进行柯里化

2. Lodash

github: https://github.com/lodash/lodash

文档： https://lodash.com/

Lodash仍然是最流行和最有用的 JS 库之一。它免去了处理字符串、数组、对象等的麻烦。目前它在GtHub上有 43000颗星星。

有用的功能：

- 遍历字符串，对象和数组
- 创建复合函数
- 操作和测试值

3. Moment

github: https://github.com/moment/moment

文档： https://momentjs.com/

如果必须处理日期的操作、验证、解析或格式化，Moment可能是最好的 JS 库。它很轻，很完善，GitHub上有 43000多颗星，它可以在浏览器和 Node.js中工作。

以下是一些有关**Moment**的示例：

```
moment().startOf('day').fromNow(); //8 hours ago
moment('2019-15-11').isValid() //false
moment('2019-02-21').isValid() //true
```

4. Highlight.js

github: https://github.com/highlightj...

文档： https://highlightjs.org/

Highlight.js 是一个用于语法高亮显示的库，可在浏览器和服务器上使用。 它几乎可以与任何Markdwn一起使用，并具有自动语言检测功能。

Highlight.js将在 <pre> <code>标记之间搜索编程代码，尝试自动检测语言并突出显示语法。 它还持不同的配色方案。

下面是一个用 JS 编写的代码片段和来自代码编辑器的公共主题的示例

```javascript
function $initHighlight(block, cls) {
  try {
    if (cls.search(/\bno\-highlight\b/) != -1)
      return process(block, true, 0x0F) +
               ` class="${cls}"`;
  } catch (e) {
    /* handle exception */
  }
  for (var i = 0 / 2; i < classes.length; i++) {
    if (checkCondition(classes[i]) === undefined)
      console.log('undefined');
  }

  return (
    <div>
      <web-component>{block}</web-component>
    </div>
  )
```

language: javascript style: atom-one-dark

5. D3

github: https://github.com/d3/d3

文档： https://d3js.org/

D3是最流行的数据可视化库，目前在GitHub上有 89,500星。 它使用Web标准，并利用现代浏览器强大功能，使数据栩栩如生。

6. Three.js

github: https://github.com/mrdoob/thr...

文档： https://threejs.org/

Three.js是出色的JS 3D库，它使用 WebGL 作为主要渲染器，但也支持其他渲染器，例如 Canvas 2D，VG和 CSS3D。 它在GitHub上有 58,000个Star，我们可以用它创建非常酷的东西。

7. Voca

github: https://github.com/panzerdp/voca

文档： https://vocajs.com/

Voca是一个用于处理字符串的优秀 JS 库。目前在GitHub上有 2,800颗星。我们可以使用它来操作字串，如更改大小写、修剪、pad、slugify、latinise、截断、转义等。

其他功能包括：

- 完整的函数集，可操纵，chop，格式化，转义和查询字符串
- 易于阅读和搜索的文档
- 支持多种环境，例如 Chrome，Firefox，Node.js
- 100%的代码覆盖率，没有依赖性

8. Immutable.js

github: https://github.com/immutable-...

文档： https://immutable-js.github.i...

使用不可变数据结构具有一些主要优点，例如简化了应用程序开发，无防御性拷贝以及高级缓存概念。

Immutable.js供了不变的数据结构，如列表，堆栈，映射，集合等。

9. Hammer.js

github: https://github.com/hammerjs/h...

文档： http://hammerjs.github.io/

Hammer.js是一个 JS 库，具有 20,900个GitHub Stars，可为Web应用程序带来多点触摸手势。 它小，没有任何依赖性，并且可以识别由触摸，鼠标或指针事件产生的手势。 默认情况下，它会添加用点击，双击，滑动，按下等的识别器，但是您可以定义自己的此类识别器集。

10. Leaflet

github: https://github.com/Leaflet/Le...

文档： https://leafletjs.com/

在创建移动友好的交互式地图时，Leaflet 是一个很棒的 JS 库。它是开源的，在GitHub上有 26700 星星，非常轻量，并且拥有大多数开发人员需要的所有特性。

它可以在所有主流的移动和桌面平台上开箱即用，可以通过插件进行扩展，并且有一个文档良好的、单的API。

原文链接：面向前端开发人员的 10 个很棒的 JS 库