



链滴

20200529 TGIF

作者: [someone48938](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1590690280420>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

转眼间六月份快到了，真的是年纪越大，觉得时间过得越快。年初在餐桌前和同事讨论疫情会不会变比 SARS 严重，好像还是发生昨天的事。

去年这时候我在做什么呢？应该是忙着在改毕业论文吧。六月中旬答辩完，来北京租了房，七月初入工作。想来也有将近一年时间了。一年下来有什么进步呢？在工作中掌握了一些方法论，更熟悉业务，算是一种进步吧。但是距离我在行业内站住脚还有一段路要走。除了工作以外，感觉自己没什么太进步。主要还是因为工作太忙太累，也不像在学校的时候有大把连续的时间可供我静下来专注于一件事。

先说说开源项目吧。去年年初开始搞的一个[开源项目](#)，毕业后一直进展缓慢，今年更是没有继续。这个项目荒废了其实挺可惜，做好了其实还是有点用处的。接下来我还是打算填坑，争取能在今年年底 PHP 8.0 发布之前，给这个项目发第一个 release 版本。这个项目难度也不大，就是封装一下接口。唯一难点在于将这个 C++ 库基于模版元编程的惰性求值特性移植到 PHP 的实现中。后来评估了一下发现似乎无法用常规途径实现，因为前者是编译期的。一期暂且放弃这一特性。

此外，去年年底开始对 esolang 比较感兴趣，实现了函数式语言 Unlambda 的 [compiler + runtime](#) 但是我在编译原理领域还是小白中的小白，专业书籍都没看完过几本。这个实现也是比较朴素，让一在清华读研的前辈看了下[实现思路](#)，对方表示这个项目如果放到他们本科时期的大作业里，老师如果情好可能会给我个及格 wulian。此外这个项目的 bug 也是挺多的，直到现在存在严重问题，很多程序在里面跑不起来。我打算这周末尽可能把 bug 修好。至于 README 里面说什么调试器、编译期优化、LLVM 后端，这些暂时不打算搞了。

本来还想说说被我咕咕咕很久的黑客派聊天室 TUI 客户端，但是想想还是算了。Talk is cheap, show me the code. 等我实现了差不多了再单独开贴吧，现在代码仓库里面只有个 .gitignore wulian

再说说游戏娱乐。说来惭愧，一年下来没少打过游戏，也没少看过片。下班以后可能很累不想再写代码了，但是打一会儿游戏，看个剧的精力还是有的。随便说几个吧。毕业后，玩过的游戏主要有 2B 小姐、耻辱 2、远哭系列、嗜血代码、无主之地 3、奥日等等，还有打了 Cinders MOD 的魂 3（几乎另一个游戏了）。

剧也看了不少，比如 怪奇物语 第三季，暗黑 第二季，大群 第二季等等，最近看了黑质三部曲第一季（为老牌原著粉，我对第一季还是比较满意的，比当年那个电影 黄金罗盘 强多了）。一直在追的神盾第七季好像也要出了，有时间我会看看。

好了，就先说这么多。睡了，白天还要上 mo 班 yu。doge