



链滴

iPhone 键盘弹起时 position 为 sticky/fixe d 时失效

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1589340731502>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

描述

将一个元素设置为 `position: sticky` 时，该元素会相对于他最近的滚动祖先进行定位。如：屏幕滚动横向二级导航的位置时，该二级导航需固定在屏幕顶部。

将一个元素设置为 `position: fixed` 时，该元素相对于屏幕的位置将永远保持不变。如：回到顶部按钮。

在没有唤出键盘的情况下，以上属性都可以正常使用。但在 iPhone 中，当键盘被唤出时，使用以上性的元素相对于屏幕的位置并不会被重新计算，因此就会被弹出的键盘顶到了屏幕外。

解决方案

- 使用 JavaScript API `visualViewport` 监听可视窗口的 `scroll` 和 `resize` 事件
- 使用 JavaScript API `getBoundingClientRect` 获取定位元素所偏移的位置
- 根据偏移位置使用 CSS 属性 `transform` 将其重新定位到所需位置

```
let pendingUpdate = false;
const viewportHandler = (event: Event) => {
  if (pendingUpdate) {
    return;
  }
  pendingUpdate = true;

  requestAnimationFrame(() => {
    pendingUpdate = false;
    const layoutViewport = vditor.toolbar.element;
    layoutViewport.style.transform = "none";
    if (layoutViewport.getBoundingClientRect().top < 0) {
      layoutViewport.style.transform = `translate(0, ${-layoutViewport.getBoundingClientRect().top}px)`;
    }
  });
};
window.visualViewport.addEventListener("scroll", viewportHandler);
window.visualViewport.addEventListener("resize", viewportHandler);
```

示例

[Vditor](#) 工具栏

说明

- `visualViewport`: 提供查询或修改 `visual viewport` 属性的机制。`visual viewport` 为屏幕的视觉部，不包含键盘屏幕、缩放区域之外的区域及任何其他不随页面尺寸缩放元素。
- `requestAnimationFrame`: 确保在下一次渲染之前进行更新
- `endingUpdate`: 防止 `resize` 和 `scroll` 同时触发时发生被调用多次
- `getBoundingClientRect`: 返回元素大小及其相对于可视区域的位置

- **transform**: 对元素进行旋转、缩放、倾斜或平移

返回总目录

[每天 30 秒系列之小八哥](#)