



链滴

## 分享一下我的书单

作者: [Yukibana](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1589101606846>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

列一些阅读过的，印象比较深刻的书籍。

## 正在阅读

《Designing Data Intensive Applications》。第一次读，可以学到很多东西。基本上是涉及了分布式系统的方方面面。用来入门应该是很不错的，但是深入还得结合别的资料，比如书中的引用。此结合6.824的课程学习效果是不错的。6.824里重要的不光是lab，还有按顺序列出论文，跟着学可以获不少，起到一个融会贯通的作用。

《深入理解Linux内核》。之前看过《Linux内核的设计与实现》，但是没有深入学习，基本也是领意思就结束了。这次买了内容更加详尽的《深入理解Linux内核》，目前的学习重点在内存管理，争对内存管理有一个系统的理解。

## 之前的书单

《HTTP权威指南》。连接管理那一章非常重要，可以扩展到HTTP2.0, WebSocket等知识。书里对HTTP性能问题的分析方法也是适用于很多其他的场景的。其他的章节就是打基础了。

《计算机网络：自顶向下方法》。算是我的计网面试标准参考书了，找着答问题一般都不大。

《Linux内核设计与实现》。书很薄，但是内容还算充实。我就是从这本书里了解了Linux进程线程调度，系统调用等的基础思想。但是不知道为什么，后半部分的中断，磁盘，内存等我没有很看的进，可能当时看书的时候太急于求成了吧。

《Redis设计与实现》。看的很快，可以对Redis有一个全景的认识。对我来说暂时是够用了。

《Mysql是怎么运行的》掘金小册，但是写的真的蛮不错的。结合作者的几篇微信文章，对Mysql的多机制都有了还算深入的了解。

《分布式缓存：原理、架构与Go语言实践》很薄的一本小书，但是介绍了一些基本的分布式缓存的识，如性能测试，Gossip协议，一致性哈希等。Go语言初学者想写个小项目的也可以看看，在这个目上改一改也可以。