



链滴

android4.0 以上一部分手机的 webview 中 canvas BUG

作者: [zhaozhizheng](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1588932699593>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>网页开发要面对各种各样的浏览器，让人很头疼，而移动开发中，你不但要面对浏览器，还要面各种版本的手机，ios 好一点，而安卓就五花八门了，你可能在开发中也被它们折磨过，或者正在被们折磨，我在这里说几个我在开发中遇到的比较难缠问题，和解决方案，给其他朋友提个醒，因为一碰到了这些 bug，虽然解决方法不难，但是你可能要花上几个小时，几天，甚至更长时间才能解决它，遇到这些 bug 的话要注意，以后发现其他 bug 也会继续补充，也希望你也可以把你遇到的 bug 者解决方案回复给我，我会一起补充到文章里，帮助其他人一起解决问题。</p>

<p>bug 一：

现象：

android4.0 以上一部分手机的 webview 中，当 canvas 小于屏幕大小时，绘图时会出现重影，就是一个图只绘制了一遍，却出现了两个

解决方案：

canvas 外层的 div 需要设定属性 style="overflow:visible;-webkit-transform: translateZ(0);</p>

<p>bug 二：

现象：

Galaxy S4 的 webview 中的 canvas 绘图有严重 bug，无论是 fillRect 还是 drawImage,会把 0,0 开的 1 个像素，绘制到整个 canvas，导致画面无法显示。注：此现象只出现在首次页面加载，当第二进入页面后没有此问题。

解决方案：

galaxy s4 的 webview 显示 canvas 的时候，有两个条件必须满足：

1, canvas 外层的 div 需要设定属性 style="overflow:visible;-webkit-transform: translateZ(0);"

2, 页面上不得含有 img 标签</p>

<p>bug 三：

现象：

android4.x 中一部分手机，在改变 canvas 大小的时候有时会卡死。大家可能都知道，重新设定 canv s 的大小可以实现 canvas 的完全刷新，但是也会导致一部分 4.x 手机卡死。

解决方案：

用 clearRect 刷新 canvas。</p>

<p>bug 四：

现象：

WebView 页面引入 iScroll 框架后，会导致一部分 android4.x 的 click 事件发生两次。这个其实是架的 bug，但是很多人在用，就在上周我还在群里碰到一个朋友问到了这个问题。

解决方案：

遇到的朋友不用问 google 或百度了，因为官方没有提供解决办法，所以目前只能弃用 iScroll</p>

<p>备注：感谢网友 [Meathill] 提供信息，“可以设置 click: false，不然 iScroll 会用代理的方式发一次 click”，遇到问题的朋友可以试一下。</p>

<p>bug 五：

现象：

使用 HTML5 的 canvas 进行绘图，android4.0 以上，有一大部分手机会经常出现 clearRect 无效的 ug。

解决方案：

方案 1:

用

canvas.width=canvas.width

来代替

canvas.clearRect().getContext("2d").clearRect()

但是，这样做的后果，就是另有一小部分（比如国内的三星 NOTE2 和 S4 等）会出现浏览器卡死的情况。

方案 2:</p>

<p>就是用不透明背景，对于每帧重绘的游戏或应用来说，不透明背景就不会存在清屏的问题，当然其实是选择了绕行，对于需要将 canvas 背景设置成透明的情况还是没有解决。</p>

<p>方案 3:</p>

<p>canvas.clearRect(0, 0, w, h);

canvas.style.visibility = 'hidden' ;// Force a change in DOM


```
canvas.offsetHeight; // Cause a repaint to take place  
canvas.style.visibility = 'inherit' ; // Make visible again  
这个会导致延时。 </p>
```

<p>方案 4:</p>

```
<p>canvas.clearRect(0, 0, w, h);<br>  
canvas.style.display = 'none' ; // Detach from DOM<br>  
canvas.offsetHeight; // Force the detach<br>  
canvas.style.display = 'inherit' ; // Reattach to DOM</p>
```

<p>这个会产生锯齿，但是我认为这是目前最好的方案了。

方案 3 和方案 4 由网友 Codezz 提供，解决方案的出处为。 </p>

```
<p><a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fmedium.com%2F%40dhas  
vir%2Fandroid-4-1-x-stock-browser-canvas-solution-ffcb939af758" target="_blank" rel="nofo  
llow ugc">https://medium.com/@dhashvir/android-4-1-x-stock-browser-canvas-solution-ffc  
939af758</a> </p>
```

<p>bug 六:

现象:

android 手机，微信 6.1，qq 浏览器 x5 内核，这三个条件存在的前提下，在弹出输入框的时候，整个 canvas 画面会被压扁。希望微信以后升级能解决这个问题吧。

解决方案:

目前还没有找到完美的解决方案，如果有人知道，请一定告诉我。 </p>

<p>感觉现在最好的办法就是将 canvas 页面和有输入框的页面分离开。 </p>

<p>还有一种方法只能解决一部分手机的问题，就是在 canvas 的上一层的 div 中，设置 style.width 和 style.height 分别等于 canvas 的 style.width 和 style.height，但是经过测试，这样只能解决一部分手机。 </p>

<p>另外，下面是 Android4.0 中使用 iframe 时的限制或者是 bug，

iframe 中的 bug 我只遇到了一部分，然后稍微查了一下，发现原来还有很多，我就全列出来了 </p>

```
<pre><code class="language-text highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span cl  
ss="highlight-cl">1, &lt;a&gt;标签中即使设定display:block，也会变成display:inline。  
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">2, 属性为position:  
ixed的元素无法点击。（另外Android的Chrome的话，如果iframe中有元素的position属性被指定为  
xed或者absolute时将无法使用下拉条。）  
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">3, document.bod  
.scrollTop无法获取。  
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">4, -webkit-tap-hi  
hlight-color指定无效。  
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">5, Anchor link无
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">6, 页面最下面的&l  
&a&gt;超链接可点击，但是点击无效，页面不会跳转。  
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">7, z-index重叠的  
素，pointer-events指定无效。  
</span></span></code></pre>
```

```
<p> - - - - - </p>
```

<p>以下部分开始，由网友提供，感谢其他网友一起分享 </p>

```
<p> - - - - - </p>
```

<p>一, </p>

<p> [完美小盒子] : 使用绝对定位的输入框，有时会无法输入东西，涉及 IOS 和 Android 所有版的默认浏览器。暂时没有完美的解决办法，只有个很笨的办法，就是在 onload 里加上 input.value " "; 这样改变输入框的值后，就可以正常输入了。

版权声明：本文为 CSDN 博主「lufy」的原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接: <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fblog.csdn.net%2Flufy
legend%2Fjava%2Farticle%2Fdetails%2F17498837" target="_blank" rel="nofollow ugc">https

[//blog.csdn.net/lufy_legend/java/article/details/17498837](http://blog.csdn.net/lufy_legend/java/article/details/17498837)