



链滴

如何动态的加载油猴脚本调试

作者: [llej](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1587895652676>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

手动复制粘贴真的太累了

于是写了个通过 xhr 轮询来检测脚本发生变化就重载的脚本用来调试油猴脚本。

```
// ==UserScript==
// @name      调试脚本
// @namespace  http://tampermonkey.net/
// @version   0.1
// @description try to take over the world!
// @author    You
// @match     *
// @include   *
// @grant     GM.xmlHttpRequest
// @grant     GM.setValue
// @grant     GM.getValue
// @grant     unsafeWindow
// @noframes
// ==/UserScript==

(function() {

    const uw = window.unsafeWindow ? window.unsafeWindow : window;
    let source=""
    const server='http://localhost:1234/'
    const js_url='test.user.js'
    const url=server+js_url
    const id= setInterval(()=>{
    GM.xmlHttpRequest({
        method: 'GET',
        url ,
        onload: response => {
            if (response.status === 200) {
                if(source){
                    if(source!==response.responseText){
                        location.reload();
                        clearInterval(id)
                    }
                }else{
                    source=response.responseText
                    console.log(`[脚本调试] 脚本体积 ${source.length/1000}k @${url}`)
                    // 执行代码并修改源映射指向
                    eval(response.responseText.replace('sourceMappingURL=/', 'sourceMappingURL=
+server));
                }
            }
        }
    },200)

    })();
```

感觉油猴好像还没有和现代 js 开发工具链很好结合的方法，望知晓的朋友不吝赐教