

# LeetCode #155 最小栈

作者: [matthewhan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1587616996604>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## #155 MIN STACK

### Problem Description

设计一个支持 push , pop , top 操作, 并能在常数时间内检索到最小元素的栈。

- push(x) —— 将元素 x 推入栈中。
- pop() —— 删除栈顶的元素。
- top() —— 获取栈顶元素。
- getMin() —— 检索栈中的最小元素。

### e.g.

1. MinStack minStack = new MinStack();
2. minStack.push(-2);
3. minStack.push(0);
4. minStack.push(-3);
5. minStack.getMin(); ==> 返回 -3.
6. minStack.pop();
7. minStack.top(); ==> 返回 0.
8. minStack.getMin(); ==>返回 -2.

### Solution

该题很简单, 但是有意思的是, 我的解法也算通过了, 虽然题目说在常数时间内检索到最小元素的栈。

但是这里应该指的是 `getMin()` 这个方法，所以即使我的 `push(Object obj)` 方法复杂度比较高也没关

。。

因为有删除元素（`pop`方法）的存在，所以最小值在`push`完之后还是会随时变。所以单纯使用一个变量来保存最小值是不可能的。

我使用了双栈来实现，实际不用双栈用其他的数据结构也可以。大概原理就是在`push`的过程中，一个准`stack`正常`push`，另一个辅助栈从栈底到栈顶从小到大排序的插入，利用了`Stack`的父类（`Vector`）方法 `insertElementAt(Object obj, int i)`，这里注意`index`是第二个参数。`pop`时，标准`stack`正常`pop`，辅助`stack`只需要`remove`标准`stack`刚刚`pop`返回的对象即可 `minStack.remove(stack.pop())`。这确保两栈移除的元素是相同的。

## 代码如下：

```
public class MinStack {

    private Stack<Integer> stack;
    private Stack<Integer> minStack;
    /**
     * 执行用时：6 ms，在所有 Java 提交中击败了 97.91% 的用户
     * 内存消耗：41.7 MB，在所有 Java 提交中击败了 14.46% 的用户
     */
    public MinStack() {
        stack = new Stack<>();
        minStack = new Stack<>();
    }

    public void push(int x) {
        stack.push(x);
        if (minStack.empty()) {
            minStack.push(x);
        } else if (x >= minStack.peek()) {
            minStack.push(x);
        } else {
            for (int i = 0; i <= minStack.size(); i++) {
                if (x < minStack.get(i)) {
                    minStack.insertElementAt(x, i);
                    break;
                }
            }
        }
    }

    public void pop() {
        minStack.remove(stack.pop());
    }

    public int top() {
        return stack.peek();
    }

    public int getMin() {
        return minStack.firstElement();
    }
}
```

```

}

@Override
public String toString() {
    return "MinStack{" +
        "stack=" + stack +
        ", minStack=" + minStack +
        '}';
}

public static void main(String[] args) {

    MinStack minStack = new MinStack();
    minStack.push(-2);
    minStack.push(0);
    minStack.push(-3);
    minStack.push(-11);
    minStack.push(-1);
    System.out.println(minStack.toString());
    System.out.println(minStack.getMin());
    minStack.pop();
    minStack.top();
    System.out.println(minStack.getMin());

}
}

```

## Feature

虽然我这样做是通过的，但其实我想的不够多，看了高赞的题解，即使是利用辅助栈push方法时间复杂度也可以不到线性级  $O(n)$ 。

因为题目是说了设计的该栈对于移除元素只有pop方法，就是从栈顶移除，也就是说next元素比当前部元素大的话，就没必要保留了，因为在只有pop方法的情况下，该元素一定是先被移除的。所以在件下辅助栈可以不需要把所有元素保存。

除非题目加一个删除中间某个元素的方法的条件。

入栈 3

```
| | | |
| | | |
|_3_| |_3_|
stack  minStack
```

入栈 5 , 5 大于 minStack 栈顶, 不处理

```
| | | |
| 5 | | |
|_3_| |_3_|
stack  minStack
```

入栈 2 , 此时右边的 minStack 栈顶就保存了当前最小值 2

```
| 2 | | |
| 5 | | 2 |
|_3_| |_3_|
stack  minStack
```

出栈 2 , 此时右边的 minStack 栈顶就保存了当前最小值 3

```
| | | |
| 5 | | |
|_3_| |_3_|
stack  minStack
```

出栈 5 , 右边 minStack 不处理

```
| | | |
| | | |
|_3_| |_3_|
stack  minStack
```

出栈 3

```
| | | |
| | | |
|_ _| |_ _|
stack  minStack
```

当然还有不用辅助栈的做法, 利用压栈。