



链滴

# Java 数组的常用操作

作者: [chenyuan995](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1587546309298>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## 数组遍历

- 数组遍历：就是将数组中的每个元素分别获取出来，就是遍历。遍历也是数组操作中的基石。

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] arr = { 1, 2, 3, 4, 5 };  
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {  
        System.out.println(arr[i]);  
    }  
}
```

## 数组获取最大值元素

- 实现思路：
  - 定义变量，保存数组0索引上的元素
  - 遍历数组，获取出数组中的每个元素
  - 将遍历到的元素和保存数组0索引上值的变量进行比较
  - 如果数组元素的值大于了变量的值，变量记录住新的值
  - 数组循环遍历结束，变量保存的就是数组中的最大值

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] arr = { 5, 15, 2000, 10000, 100, 4000 };  
    //定义变量，保存数组中0索引的元素  
    int max = arr[0];  
    //遍历数组，取出每个元素  
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {  
        //遍历到的元素和变量max比较
```

```

//如果数组元素大于max
if (arr[i] > max) {
    //max记录住大值
    max = arr[i];
}
}
System.out.println("数组最大值是: " + max);
}

```

## 数组反转

- 实现思想：数组最远端的元素互换位置。
  - 实现反转，就需要将数组最远端元素位置交换
  - 定义两个变量，保存数组的最小索引和最大索引
  - 两个索引上的元素交换位置
  - 最小索引++，最大索引--，再次交换位置
  - 最小索引超过了最大索引，数组反转操作结束

1. 数组元素反转，其实就是对称位置的元素交换。

2. 通常遍历数组用的是一个索引：

```
int i = 0;
```

现在表示对称位置需要两个索引：

```
int min = 0;
```

```
int max = array.length - 1;
```

3. 如何交换两个变量的值？

```
int a = 10;
```

```
int b = 20;
```

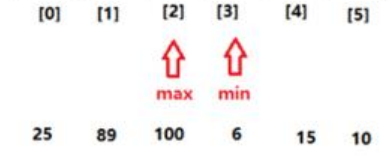
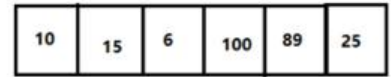
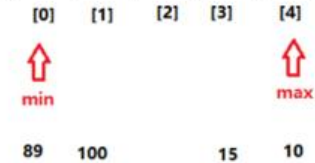
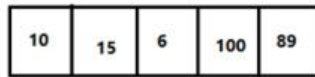
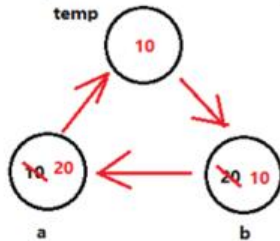
如果是两个水杯，都是满的，如何交换？借助第三个空杯子。

```
int temp = a;
```

```
a = b;
```

```
b = temp;
```

用第三个变量倒手。



4. 什么时候停止交换？

```
(1) min == max
```

```
(2) min > max
```

什么时候应该交换？



/\*  
数组元素的反转：

本来的样子：[1, 2, 3, 4]

之后的样子：[4, 3, 2, 1]

要求不能使用新数组，就用原来的唯一一个数组。

```

*/
public class Demo07ArrayReverse {
    public static void main(String[] args) {
        int[] array = { 10, 20, 30, 40, 50 };
        // 遍历打印数组本来的样子
        for (int i = 0; i < array.length; i++) {
            System.out.println(array[i]);
        }
        System.out.println("=====");
    }
}
/*

```

```

初始化语句: int min = 0, max = array.length - 1
条件判断: min < max
步进表达式: min++, max--
循环体: 用第三个变量倒手
*/
for (int min = 0, max = array.length - 1; min < max; min++, max--) {
    int temp = array[min];
    array[min] = array[max];
    array[max] = temp;
}
// 再次打印遍历输出数组后来的样子
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(array[i]);
}
}
}
}

```

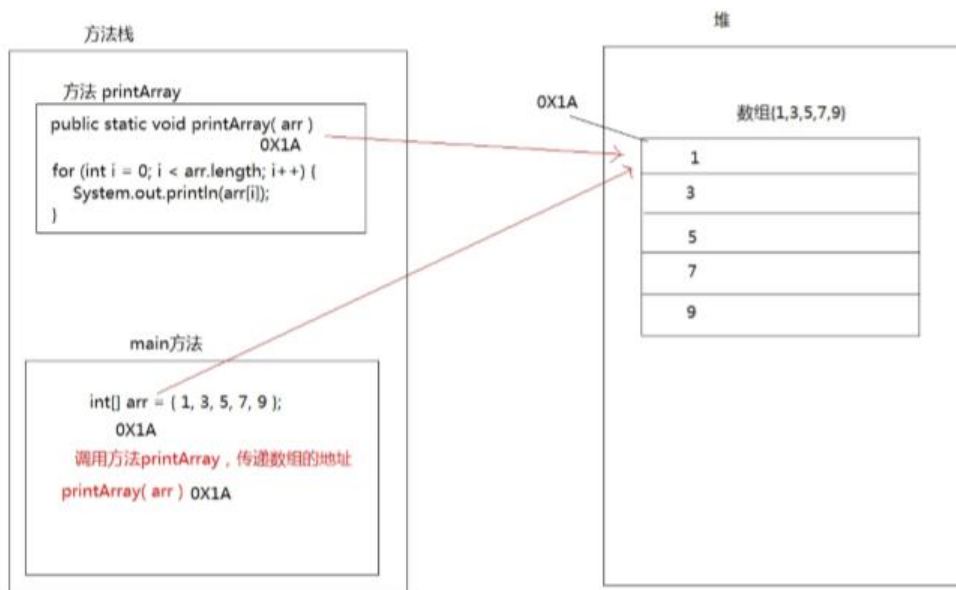
## 数组作为方法参数

- 数组作为方法参数传递，传递的参数是数组内存的地址。

```

public static void main(String[] args) {
    int[] arr = { 1, 3, 5, 7, 9 };
    //调用方法，传递数组
    printArray(arr);
}
/*
创建方法，方法接收数组类型的参数
进行数组的遍历
*/
public static void printArray(int[] arr) {
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
        System.out.println(arr[i]);
    }
}
}

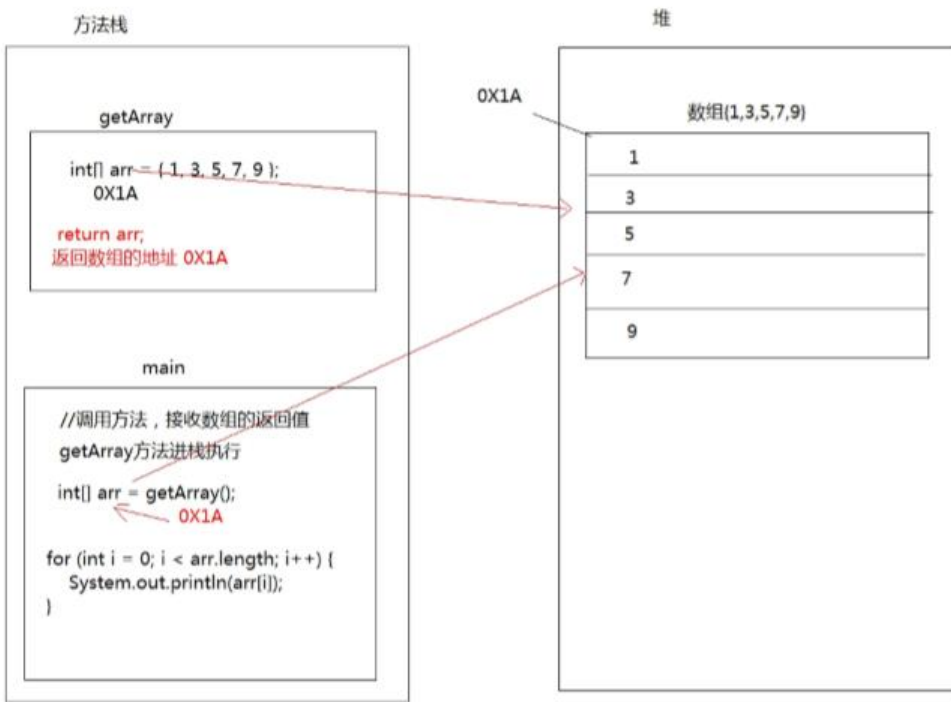
```



# 数组作为方法返回值

- 数组作为方法的返回值，返回的是数组的内存地址

```
public static void main(String[] args) {  
    //调用方法，接收数组的返回值  
    //接收到的是数组的内存地址  
    int[] arr = getArray();  
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {  
        System.out.println(arr[i]);  
    }  
}  
/*  
创建方法，返回值是数组类型  
return返回数组的地址  
*/  
public static int[] getArray() {  
    int[] arr = { 1, 3, 5, 7, 9 };  
    //返回数组的地址，返回到调用者  
    return arr;  
}
```



# 基本类型和引用类型作为参数类型区别

## 基本类型：

```
public static void main(String[] args) {  
    int a = 1;  
    int b = 2;  
    System.out.println(a);  
    System.out.println(b);  
}
```

```
    change(a, b);
    System.out.println(a);
    System.out.println(b);
}
public static void change(int a, int b) {
    a = a + b;
    b = b + a;
}
```

## 引用类型:

```
public static void main(String[] args) {
    int[] arr = {1,3,5};
    System.out.println(arr[0]);
    change(arr);
    System.out.println(arr[0]);
}
public static void change(int[] arr) {
    arr[0] = 200;
}
```

总结:

方法的参数为基本类型时,传递的是数据值. 方法的参数为引用类型时,传递的是地址值.