



链滴

Java 日志框架总结

作者: [Yi-Xing](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1585114071986>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



一、日志概念

1、日志文件

☐☐日志文件是用于记录系统操作事件的文件集合，可分为事件日志和消息日志。具有处理历史数据、断问题的追踪以及理解系统的活动等重要作用。

☐☐在计算机中，日志文件是记录在操作系统或其他软件运行中发生的事件或在通信软件的不同用户之的消息的文件，记录是保持日志的行为。在最简单的情况下，消息被写入单个日志文件。

2、调试日志

☐☐软件开发中，我们经常需要去调试程序，做一些信息，状态的输出便于我们查询程序的运行状况。了让我们能够更加灵活的方便的控制这些调试的信息，所以我们需要专业的日志技术。Java 中寻找 b g 会需要重现，调试也就是 debug 可以在程序运行中暂停程序运行，可以查看程序在运行中的情况日志主要是为了更方便的去重现问题。

3、系统日志

☐☐系统日志是记录系统中硬件、软件和系统问题的信息，同时还可以监视系统中发生的事件、用户可以通过他来检查错误发生的原因，或者寻找受到攻击时攻击者留下的痕迹。系统日志包括系统日志、应用程序日志和安全日志。

二、Java 日志框架

1、为什么要用日志框架

☐☐因为软件系统发展到今天已经很复杂了，特别是服务器端软件，涉及到的知识，内容，问题太多。

某些方便使用别人成熟的框架，就相当于让别人帮你完成一些基础工作，你只需要集中精力完成系统业务逻辑设计。而且框架一般是成熟，稳健的，他可以处理系统很多细节问题。比如：事务处理，安性，数据流控制等问题，还有框架一般经过很多人使用，所以结构很好，扩展性也很好，而且它是不升级的，你可以直接享受别人升级代码带来的好处。

2、日志框架的能力

- 定制输出目标
- 定制输出格式
- 携带上下文信息
- 运行时可以选择性输出
- 灵活的配置
- 优异的性能

3、现有的日志框架

常见的日志门面：

□□JCL, SLF4J

常见的日志实现：

□□JUL, log4j、logback, log4j2

日志框架出现的历史顺序：

□□log4j -> JUL -> JCL -> SLF4J -> logback -> log4j2

三、博客

[日志门面——JCL、SLF4J](#)

[日志框架——JUL](#)

[日志框架——Logback](#)

[日志框架——log4j、log4j2](#)

[SpringBoot 中日志的使用](#)