



链滴

# JAVA 水平测试

作者: [jianzh5](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1579249241754>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

想知道自己的Java水平吗？这里有一份精心准备的测试题，只有10道题，但难度不低。

答对 4 题，说明你刚入门；

答对 6 题，说明还不错；

答对 8 题，说明你基础很好；

答对 10 题，说明你对Java非常熟悉。

## 1 (单选) 下列代码的输出是什么？

```
final char a = 'A', d = 'D';
char grade = 'B';

switch(grade) {
    case a:
    case 'B': System.out.print("great");
    case 'C': System.out.print("good"); break;
    case d:
    case 'F': System.out.print("not good");
}
```

A.great

B.greatgood

C.greatnot good

D.not good

E.good

## 2 (单选) 下列代码会依次输出：

```
Integer num1 = 10;
Integer num2 = 10;
Integer num3 = 500;
Integer num4 = 500;
```

```
System.out.println(num1 == num2);
System.out.println(num3 == num4);
```

A.true false

B.false true

C.true true

D.false false

## 3 (单选) 下列代码的输出是什么？

```
public class DataModel {
    static {
        x = 15;
    }
}
```

```
static int x = 0;

public DataModel() {
    x = 5;
}

static {
    x = 10;
}

public static void main(String[] args) {
    DataModel dataModel = new DataModel();
    System.out.println(x);
}

}
```

- A.0
- B.5
- C.10
- D.15

#### 4 (单选) 下列说法不正确的是:

- A.CountDownLatch允许一个或多个线程等待其他线程完成操作
- B.CyclicBarrier可让一组线程互相等待，直到最后一个线程到达屏障时，所有被屏障拦截的线程才会继续运行
- C.CountDownLatch和CyclicBarrier中的计数器均可通过reset()重置循环利用
- D.Semaphore可以用来控制同时访问某个 特定资源的线程数量

#### 5 (单选) 下列说法不正确的是:

- A.JDK动态代理需实现InvocationHandler，对代理对象方法的调用，会分派到其 invoke 方法真正实调用
- B.JDK动态代理通过 Proxy 类，调用其 newProxyInstance 方法，生成一个实现了相应基础接口的理类实例
- C.cglib是一个高性能的代码生成库，cglib实现动态代理对象与JDK动态代理模式一样都要求对象实现接口
- D.cglib实现动态代理是为了解决接口依赖的代理问题，采取的是创建目标类子类的方式

#### 6 (单选) 下列说法不正确的是:

- A.wait方法属于Object方法，而sleep()方法属于Thread类方法
- B.wait方法即可以有参数传入也可无参数传入，sleep方法必须有参数传入
- C.无论是wait方法还是sleep方法均需要考虑对InterruptedException的异常处理
- D.无论是调用sleep方法还是wait方法的时候，对象的锁将释放，其他任务可以获得这个锁

## 7 (多选) 下列说法正确的是:

- A. volatile, synchronized都可以修饰变量, 方法以及方法块
- B. 对一个volatile变量的写操作happen-before于后续对于这个volatile变量的读操作
- C. volatile和synchronized机制均可确保变量在多个线程之间的可见性和原子性, 但volatile是更轻量的同步机制
- D. volatile只能确保可见性, 加锁机制即可以确保可见性又可以确保原子性

## 8 (多选) 关于类加载器ClassLoader (Java 9以前版本) 下列说法正确的是:

- A. 启动类加载器 (Bootstrap ClassLoader) : 用来加载 jre/lib下面的jar包, 如rt.jar
- B. 扩展类加载器 (Extensions ClassLoader) : 用来加载 jre/lib/ext/下的 jar包
- C. 应用类加载器 (Application ClassLoader) : 用来根据 Java 应用的类路径(CLASSPATH)来加载 Java类
- D. 由于父加载器的类型对于子加载器可见, 所以父加载器加载过的类型不会在子类加载器中重复加载

## 9 (多选) 下列说法正确的是:

- A. TCP重传机制会导致HTTP服务端收到重复的报文
- B. TCP协议提供可靠的连接服务,采用三次握手建立一个连接, 而终止一个连接需要四次挥手
- C. 在TCP连接建立过程中, 服务器端通过创建socket, bind, listen完成连接准备工作, 通过调用accept等待连接的建立。客户端通过创建socket, 调用connect发起连接建立请求
- D. 只有主动发起关闭 TCP 连接的一方才会进入TIME\_WAIT状态

## 10 (多选) 执行下列代码, 选出所有可能被打印出的选项:

```
public class MyClass {
    public String name;
    public void execute() {
        System.out.print("1");
        try {
            System.out.print("2");
            name.toString();
            System.out.print("3");
        } catch (NullPointerException e) {
            System.out.print("4");
            throw e;
        }
        System.out.print("5");
    }
    public static void main(String[] args) {
        MyClass myClass = new MyClass();
        myClass.execute();
        System.out.print("6");
    }
}
```

}

A.1

B.2

C.3

D.4

E.5

F.6

G.NullPointerException stack trace

在线考试:

<https://quiz.xiedaimala.com/quizzes/3>