

Spring 事务底层原理

作者: [xfy196](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1577200758032>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



Spring 事务底层原理

划分处理单元IOC

由于 Spring 解决的问题是对单个数据库进行局部事务处理的，具体的实现首相用 Spring 中的 IOC 分了事务处理单元。并且将对事务的各种配置放到了 IOC 容器中（设置事务管理器，设置事务的特性及隔离机制）。

AOP 拦截需要进行事务处理的类

Spring 事务处理模块是通过 AOP 功能来实现声明式事务处理的，具体操作（比如事务实行的配置和取，事务对象的抽象），用 TransactionProxyFactoryBean 接口来使用 AOP 功能，生成 proxy 代理对象，通过 TransactionInterceptor 完成对代理方法的拦截，将事务处理的功能编织到拦截的方法。读取 IOC 容器事务配置属性，转化为 Spring 事务处理需要的内部数据结构（TransactionAttributeSourceAdvisor），转化为 TransactionAttribute 表示的数据对象。

对事物处理实现（事务的生成、提交、回滚、挂起）

Spring 委托给具体的事务处理器实现。实现了一个抽象和适配。适配的具体事务处理器：DataSource 数据源支持、Hibernate 数据源事务处理支持、JDO 数据源事务处理支持，JPA、JTA 数据源事务处理支持。这些支持都是通过设计 PlatformTransactionManager、AbstractPlatformTransactionManager 一系列事务处理的支持。为常用数据源支持提供了一系列的 TransactionManager。

结合

PlatformTransactionManager 实现了 TransactionInterceptor 接口，让其与 TransactionProxyFactoryBean 结合起来，形成一个 Spring 声明式事务处理的设计体系。