



链滴

# 用 Netty 造一个简单的 RPC

作者: [614756773](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1576570517791>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p></p>

<h3 id="一-项目结构">一、项目结构</h3>

<h4 id="hotrpc-common">hotrpc-common</h4>

<ul>

<li>主要代码

<ul>

<li>自定义注解，用于标志代理类</li>

<li>netty 的相关操作，用于服务之间的通信

<ul>

<li><code>netty client</code> 和 <code>netty server</code></li>

<li>编码器，解码器</li>

</ul>

</li>

<li>服务接口的定义以及对服务实现类的扫描注册

<ul>

<li>将服务实现类进行实例化</li>

<li>当客户端调用服务时，找到相应的实现类，用实现类进行代理</li>

</ul>

</li>

</ul>

</li>

</ul>

<p>该子项目主要用于客户端和服务端之间的通信，自定义了一个请求协议，请求格式如下：</p>

<table>

<thead>

<tr>

<th>header</th>

<th>dataLength</th>

<th>data</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>614756773</td>

<td>variable</td>

<td>variable</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<ul>

<li>一次完整的请求一共有 3 个部分

<ul>

<li><code>header</code> 占 4 字节为固定值 <code>614756773</code>，作为一个 <code>魔数</code> 使用，以此来校验请求是否合法</li>

<li><code>dateLength </code> 占 4 字节，为一个变量，用来表示 data 有多少字节</li>

<li><code>data</code>，传输的数据</li>

</ul>

</li>

</ul>

<h4 id="hotrpc-server">hotrpc-server</h4>

<ul>

<li>主要代码

<ul>

- <li>定义服务实现类</li>

- </ul>

- </li>

- </ul>

#### hotrpc-client</h4> - <ul> - <li>主要代码 - <ul> - <li>扫描标有 RpcCaller 注解的接口，并代理，然后注册成 bean 放入 spring 容器中</li> - <li>定义 controller，并且从 spring 容器中获取到 <code>代理服务</code> </li> - </ul> - </li> - </ul> --- 二、主流程</h3>客户端</h4> - <ol> - <li>启动 SpringBootApplication</li> - <li>扫描标有 RPC 注解的类</li> - <li>注册到 spring 容器中 - <ul> - <li>注册时使用 jdk 动态代理该类 <code>代理类东西有点多看下面</code> </li> - </ul> - </li> - <li>从 spring 容器中获得该类，调用方法</li> - </ol> - <ul> - <li>jdk 动态代理过程 - <ul> - <li>先将服务接口封装成一个 <code>Request</code> 对象，包括设置 <code>className</code> </li> - <li><code>methodName</code>, <code>params</code> 等</li> - <li>实例化一个 <code>Client</code> 对象，然后通过该对象将请求发送出去</li> - <li>阻塞等待响应</li> - <li>从响应结果中获取数据并返回</li> - </ul> - </li> - </ul> - <ul> - <li>实例化 <code>Server</code> 并且启动</li> - <li>检查 <code>Server</code> 状态，保证不会重复启动</li> - <li>把 rpc 服务实现类扫描出来然后实例化，缓存在 Map 对象中</li> - <li>若有请求来临 - <ul> - <li>对请求进行解码</li> - <li>获取到请求体，从而找到对应的 rpc 服务实现类</li> - <li>调用服务实现类</li> - <li>对调用结果进行编码</li> - <li>发送结果给客户端</li> - </ul> - </li> - </ol> --- 三、优化点</h3>

<ul>

<li>目前如果需要定义一个 rpc 服务，必须在 <code>hotrpc-common</code> 里先定义接口，  
后再 <code>hotrpc-server</code> 中定义实现类。<br>

可以改成 cglib 动态代理，这样就不必再定义接口了，也能让 <code>hotrpc-common</code>  
装的更好</li>

<li><code>hotrpc-client</code> 中需要定义如何去扫描 RpcCaller，如何进行代理。<br>

这样做很不好，应该放在 <code>hotrpc-common</code> 包中去做这些事情。</li>

<li>由于进行扫描类操作，是使用的 spring 的工具类 <code>ClassPathScanningCandidateComp  
onentProvider</code> 所以都写死了包路径为 <code>cn.hotpot</code>。<br>

可以使用 <code>org.reflections</code> 工具类来进行扫描。</li>

</ul>

<hr>

<h4 id="源码">源码</h4>

<p><a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fgithub.com%2F614756773  
2Fhotrpc" target="\_blank" rel="nofollow ugc">github</a></p>