



链滴

# golang beego 框架 orm 操作 mysql 数据库

作者: [danbai225](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1576055408749>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

上周学完了GoLang基础部分知识,这周学习下beego框架.  
这篇文章记录了ORM部分知识

## 连接数据库

在包名dao下创建mysql.go

```
package dao

import (
    "github.com/astaxie/beego/orm"
    _ "github.com/go-sql-driver/mysql"
)

func init() {
    orm.RegisterDriver("mysql", orm.DRMySQL)
    orm.RegisterDataBase("default", "mysql", "user:pass@tcp(185.207.153.189:3306)/tempyun")
    //参数3按照官网参数连接不上mysql
    // orm.RegisterDataBase("default", "mysql", "root:root@/orm_test?charset=utf8")
}

func Getcon() orm.Ormer {
    return orm.NewOrm()
}
```

## model

```
type User struct {
    Username string `orm:"pk"`
    Password string
    Email string
    Headurl string
}
```

如果表的主键不是id, 那么需要加上pk注释, 显式的说这个字段是主键

属性名首字母大写

第二个单词首字母不能大写,如要大写将对应 如HeadUrl 对应表字段 Head\_url

[更多使用](#)

## 查询

```
func Ut() {
    var o=dao.Getcon()
    var users []models.User
    //原始sql
    num, err := o.Raw("SELECT * FROM user").QueryRows(&users)
    if err == nil {
        fmt.Println("user nums: ", num)
        fmt.Println(users[0])
    }
    //根据主键
```

```
    user := models.User{Username: "danbai"}
    err = o.Read(&user)
    if err == orm.ErrNoRows {
        fmt.Println("查询不到")
    } else if err == orm.ErrMissPK {
        fmt.Println("找不到主键")
    } else {
        fmt.Println(user.Password)
    }
}
```

## 插入更新

```
func Ut1() {
    var o=dao.Getcon()
    var user = models.User{"test","123","225@qq.com","https://www.123.com"}
    username, err := o.Insert(&user)
    if err == nil {
        fmt.Println(username)
    }
    user1 := models.User{Username: "test"}
    if o.Read(&user1) == nil {
        user1.Password = "pass"
        if num, err := o.Update(&user1); err == nil {
            fmt.Println(num)
        }
    }
}
```

## 总结

今天大概看了遍文档 和spring框架还是有点区别,但是内容都差不多路由、控制、服务、视图、过滤等.

简单练习了下,发现启动速度也很快.占用内存比java少了不少.

接下来就开始边做边学了,加油!

[beego中文文档](#)