



链滴

XD 学习笔记

作者: [EuthL](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1575972369679>

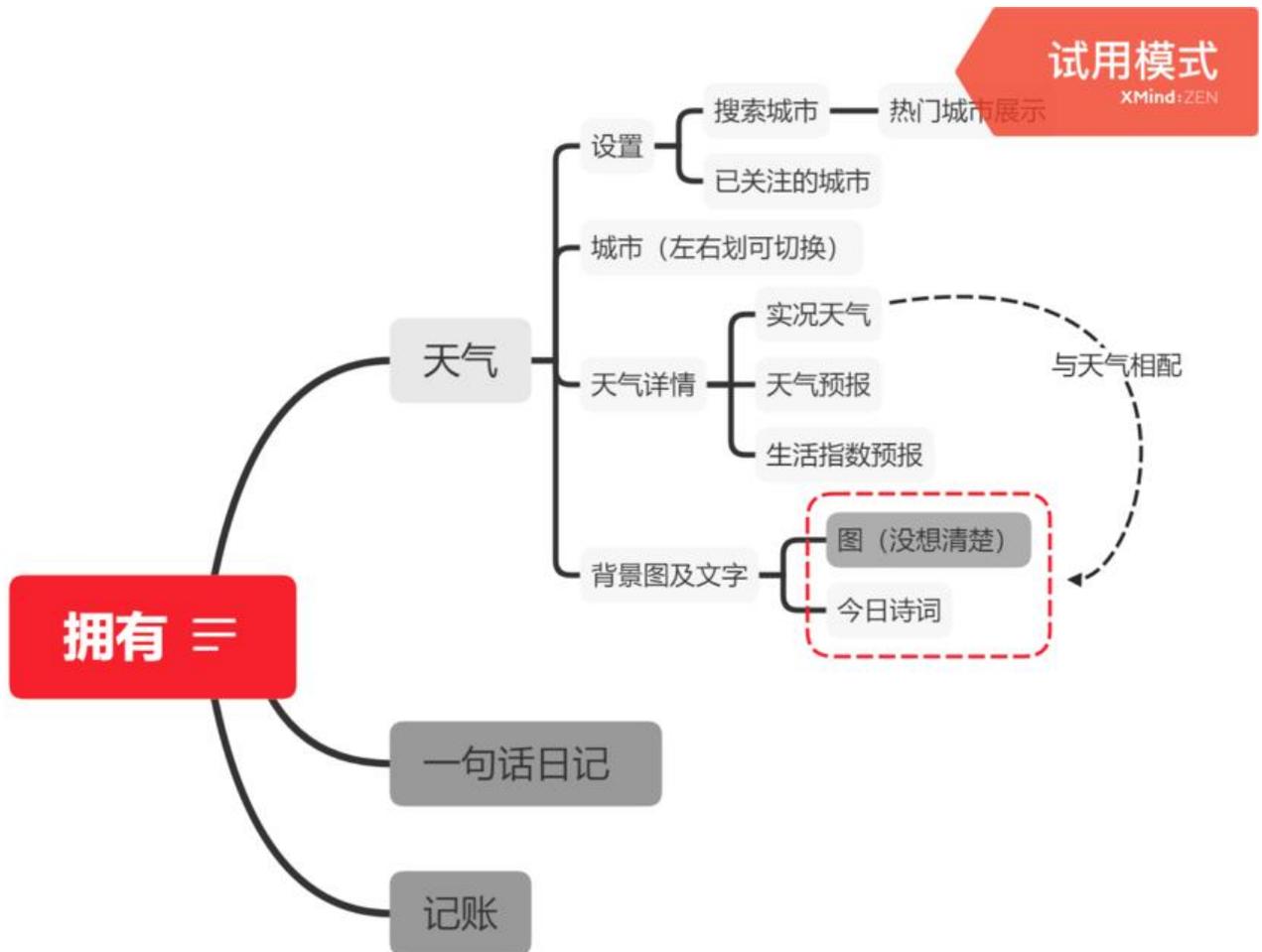
来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

XD学习笔记

简单说，因需求而需要学习了使用XD设计UI。我需要设计一个工具型的APP，基础第一版包含气和一句话日记的功能。那么就不废话了，开始学习设计。

目前APP信息架构

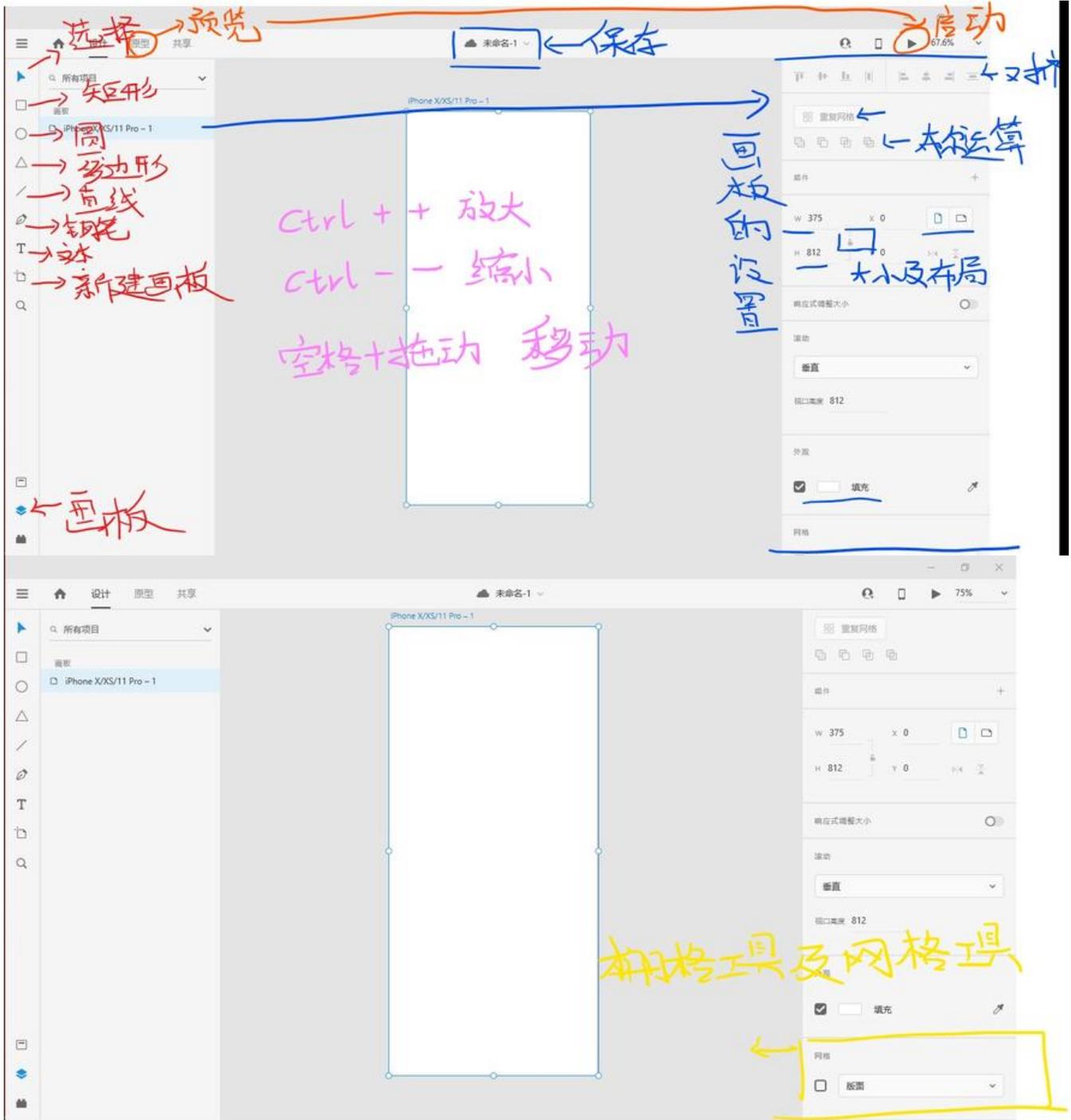


参考案例

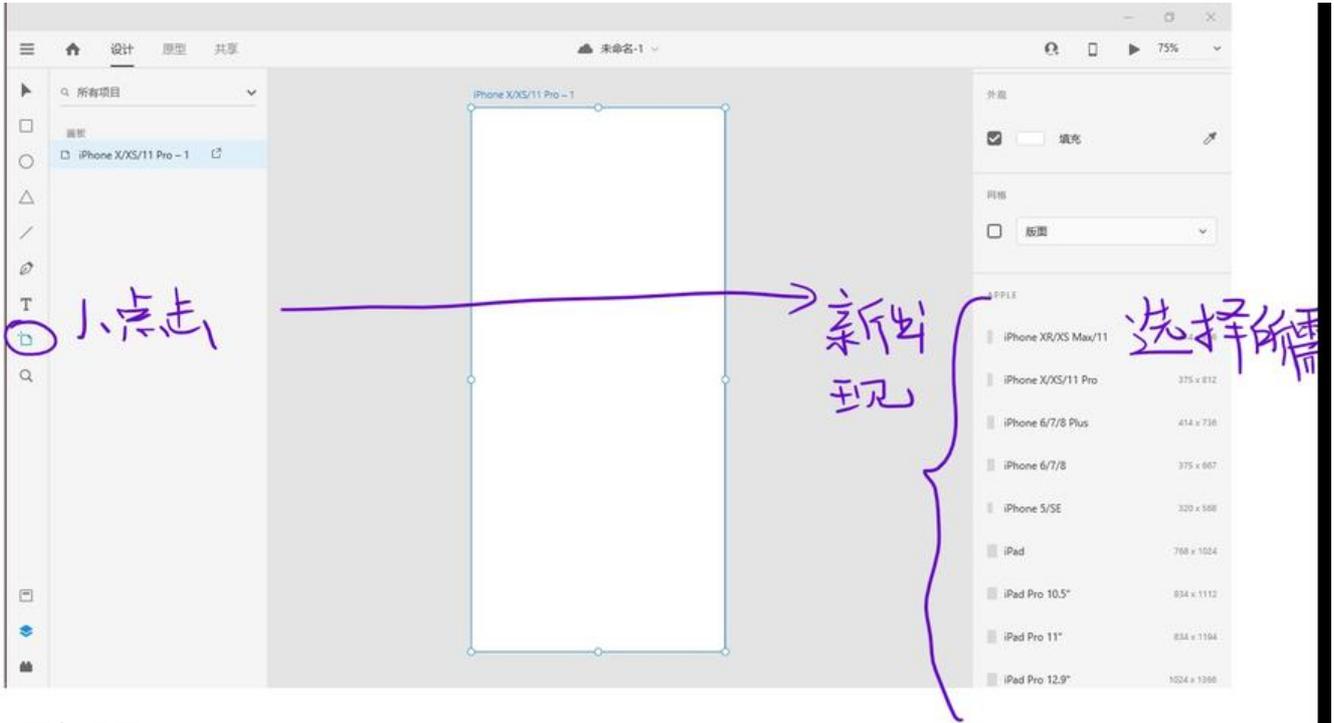
一款天气应用APP

XD学习

主要功能及区域介绍



● 新建画板



- 圆角设置
- 宽高及填色

渐变色 (类似ps和ai的渐变条)

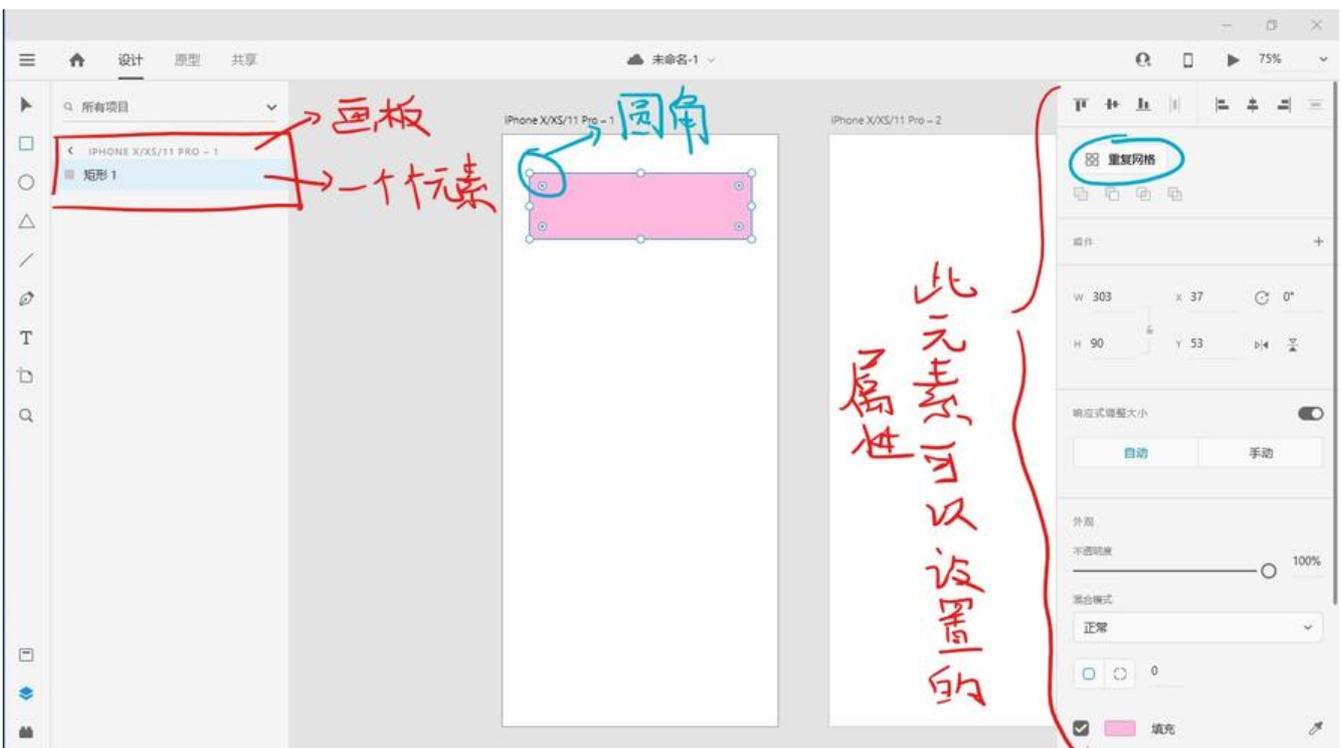
- 投影
- 钢笔工具

alt调整一端锚点, 双击调整任意锚点

- 符号 (包含颜色、字符样式、组件)

特点:

制作一个设计好的元素, 将其加入到组件中可以方便下次复用
改变某一个元素, 其他复用的也会随之改变



- 蒙版

例子：制作头像

更方便的制作头像：先做好几何图案，然后打开文件把头像拖入即刻

- 多图片

重复网格 + 导入

- ps、ai导入

使用导入功能或者在ps、ai中做好复制粘贴到XD

- 重复网格

调整间距等

- 间距测量

按住alt键显示该元素（可以不只有一个元素）距上下左右的距离

- 复制整个画板

等距离粘贴且其上的元素位置不变

- 预览视图

ctrl1 放大一百倍

ctrl2 放大二百倍

- 文本

文字设置

文本框的使用

- 布尔运算

简单使用

查找并修改：针对某一个对象或者是整个群体

- 对齐

多个元素间左右对齐、间距间平均对齐、横纵向内容间距的平均对齐

- 栅格系统

在画板页面

格数选择、侧边调整、单独调节上下左右

- 网格系统

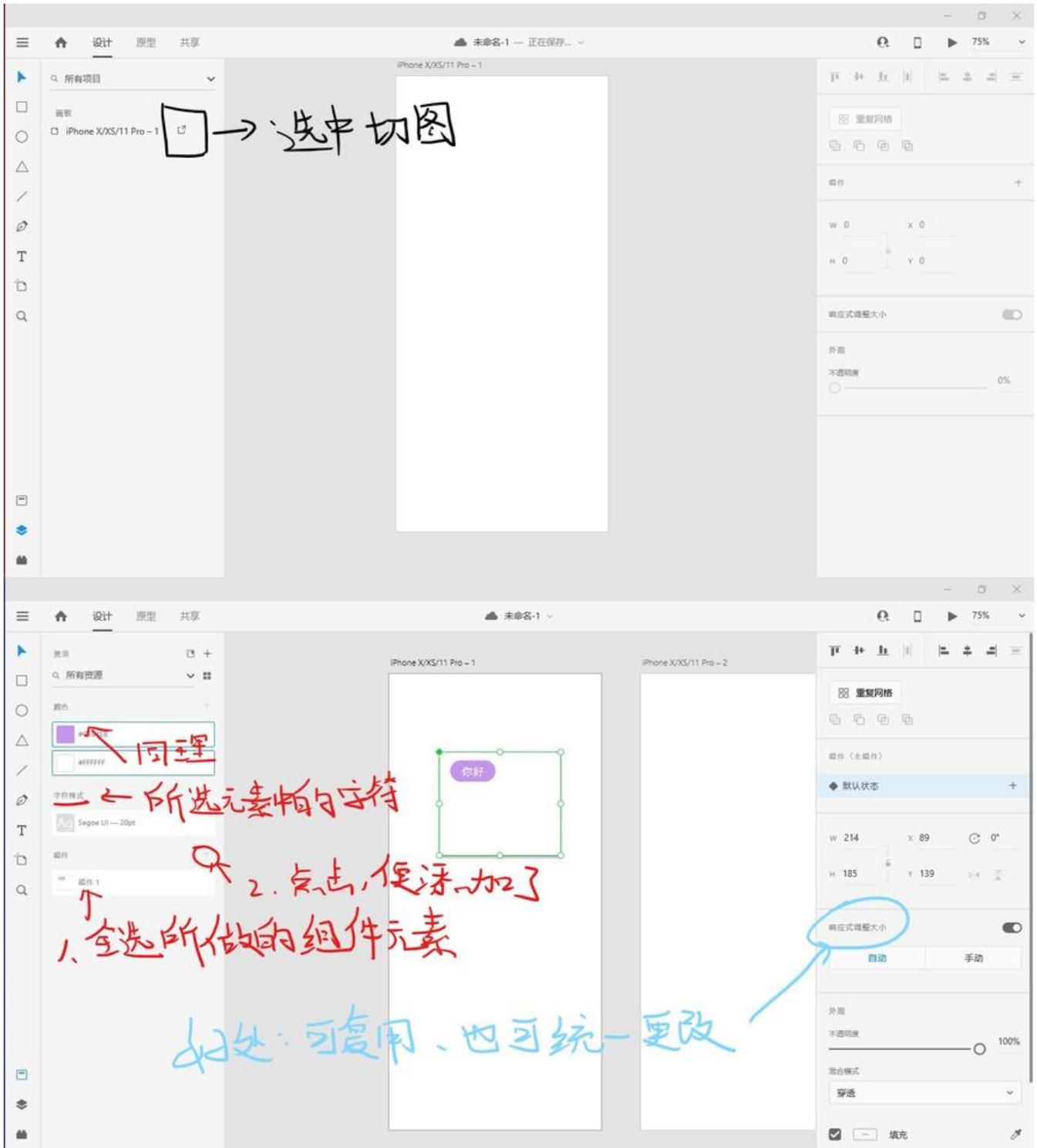
在画板页面

确定所需大小

- 标记输出、锁定、隐藏

在图层页面、旁边三个选择

标记输出：此元素被单独切下输出



- 交互动效
 - 录制视频存成动图
- win平台: window+G
- 导出
 - 制作GIF演示动画

参考: [Adobe XD 25步从零到动效输出](#)

简单总结

XD还是挺好学的，现在基础软件会操作了，那就可以开始愉快的设计了

成果——初版

