



链滴

Flutter 在 Android Studio 环境下的搭建

作者: [Fatewithem](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1575793410212>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

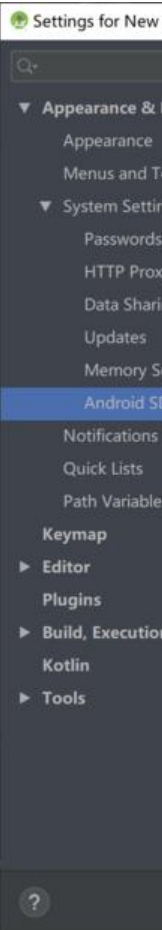
一、安装Android Studio

1、下载并安装

从[Android Studio官网](#)下载并安装。

2、Android Studio的配置

(1) 完成Android Studio的“安装向导”，且配置好**Android SDK**，**Android SDK平台工具**和**Android SDK构建工具**，是flutter开发的必备步骤。



(2) 配置Android Studio环境变量

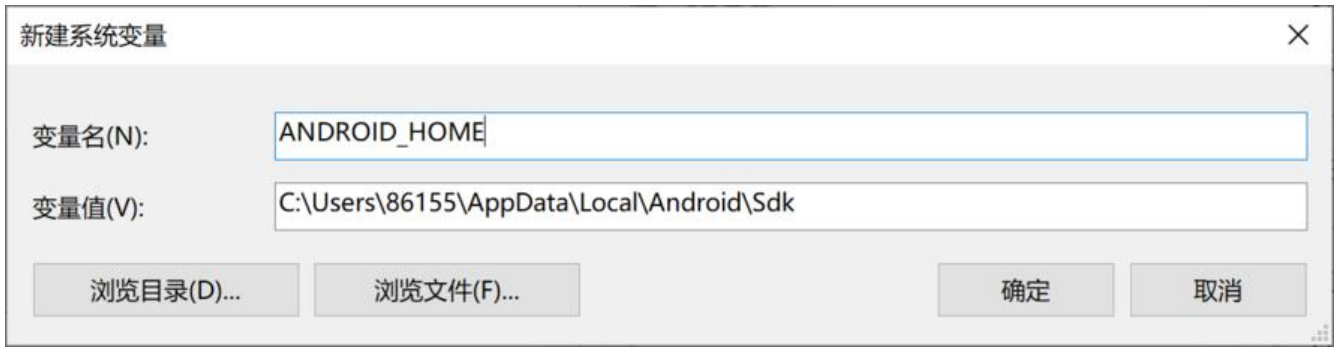
打开高级系统设置，在上图中可找到自己新建系统变量的位置。1、添加新建系统变量。新建系统变量。变量名：**ANDROID_HOME**的SDK路径

高级系统设置 > 环境变量
SDK的位置

ANDROID_HOME

ANDROID_HOME

ANDROID_HOME 变量值：



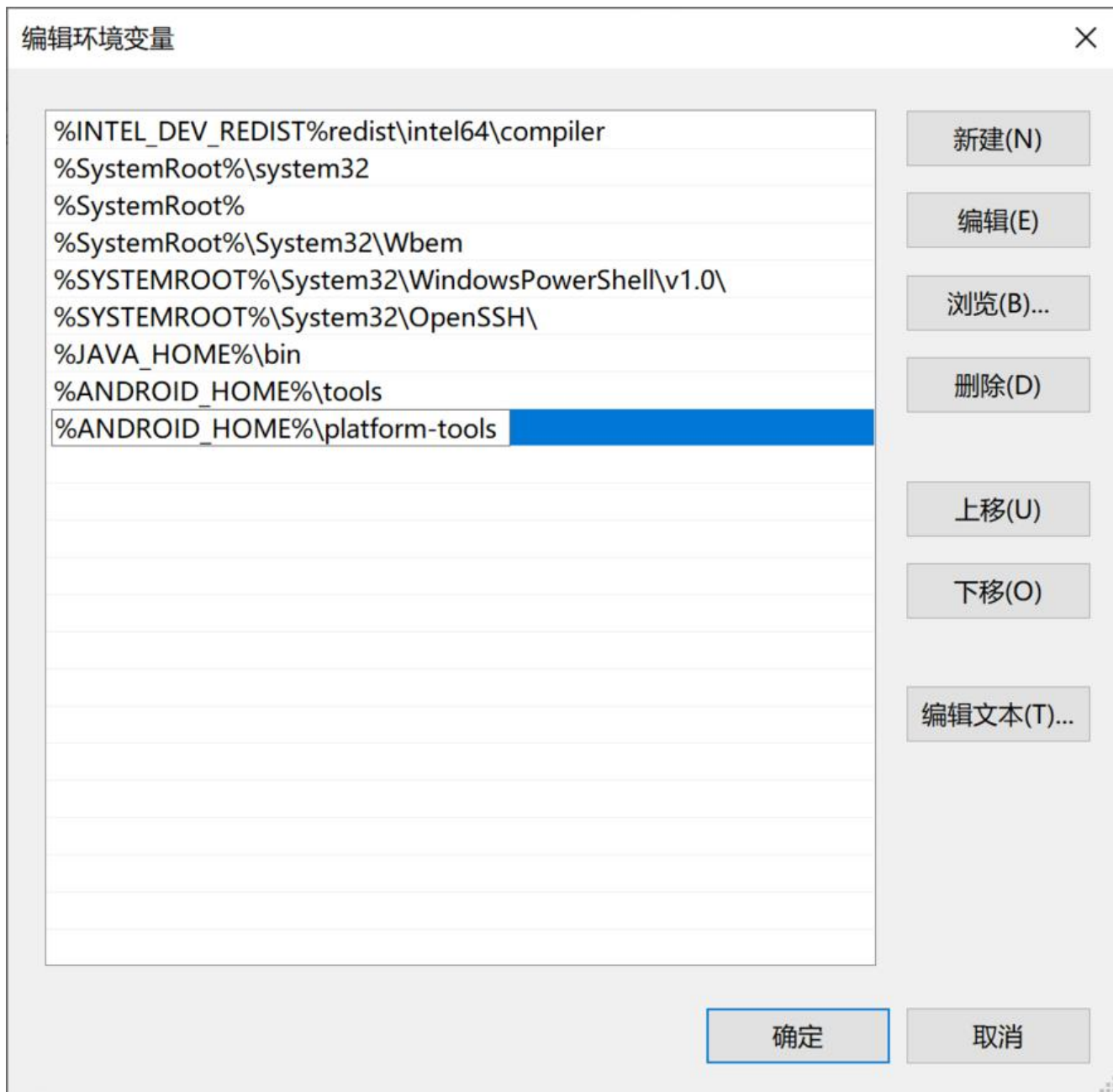
2、添加Path变量

直接编辑此变量

变量值:

%ANDROID_HOME%\tools

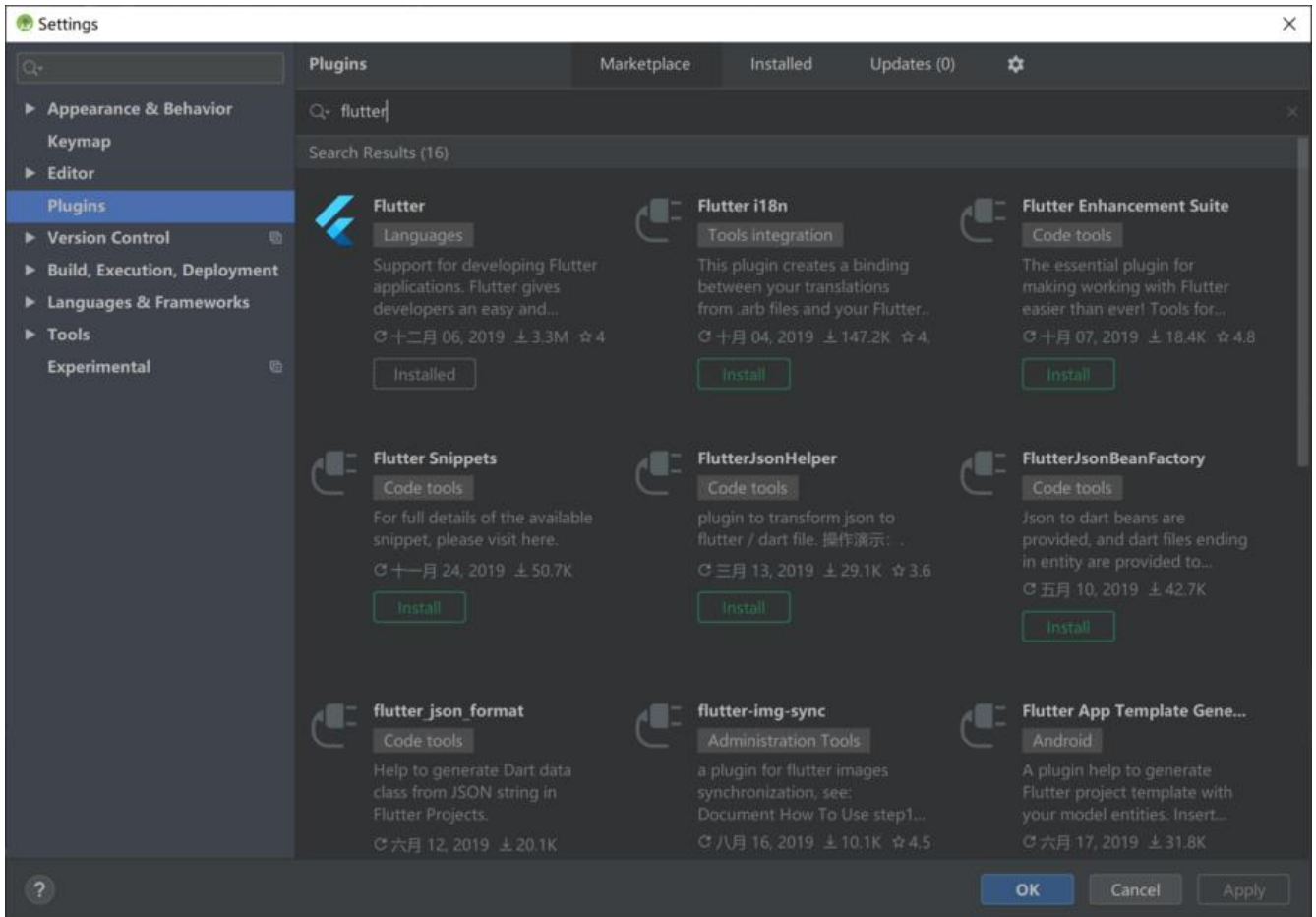
%ANDROID_HOME%\platform-tools



二、安装Flutter

1、安装Flutter所需的插件

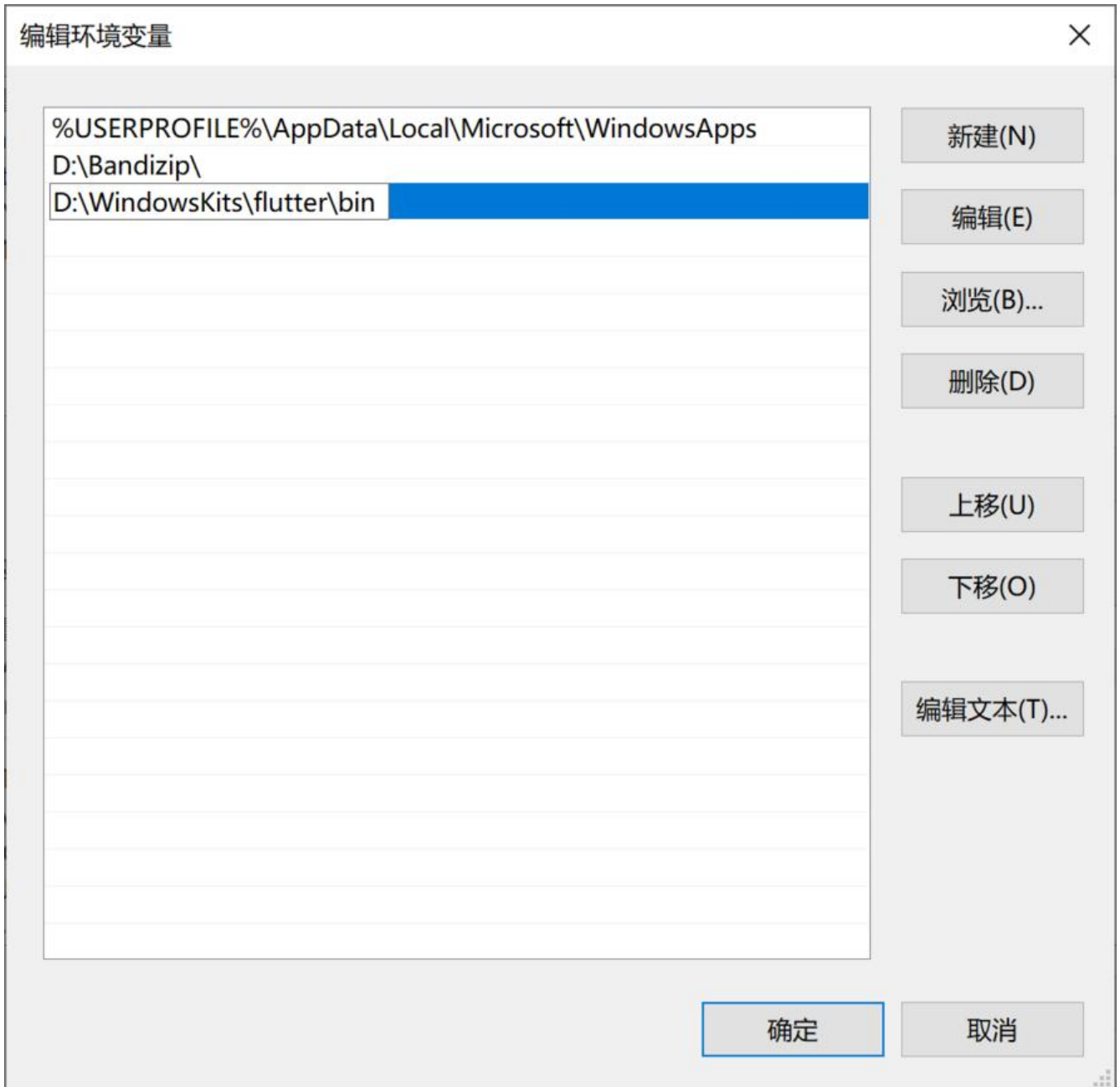
Android Studio中左上角的**File > Settings > Plugins**中的**Markertplace**里分别搜索 “**dart**” 、 “**fluter**” ，安装并重新启动Android Studio。



2、Flutter的SDK的下载与配置

- (1) [Flutter SDK下载](#) (记好安装的路径而且安装的路径中不能出现空格)。
- (2) 打开 **高级系统设置>环境变量**

在用户变量的**Path**中添加flutter\bin

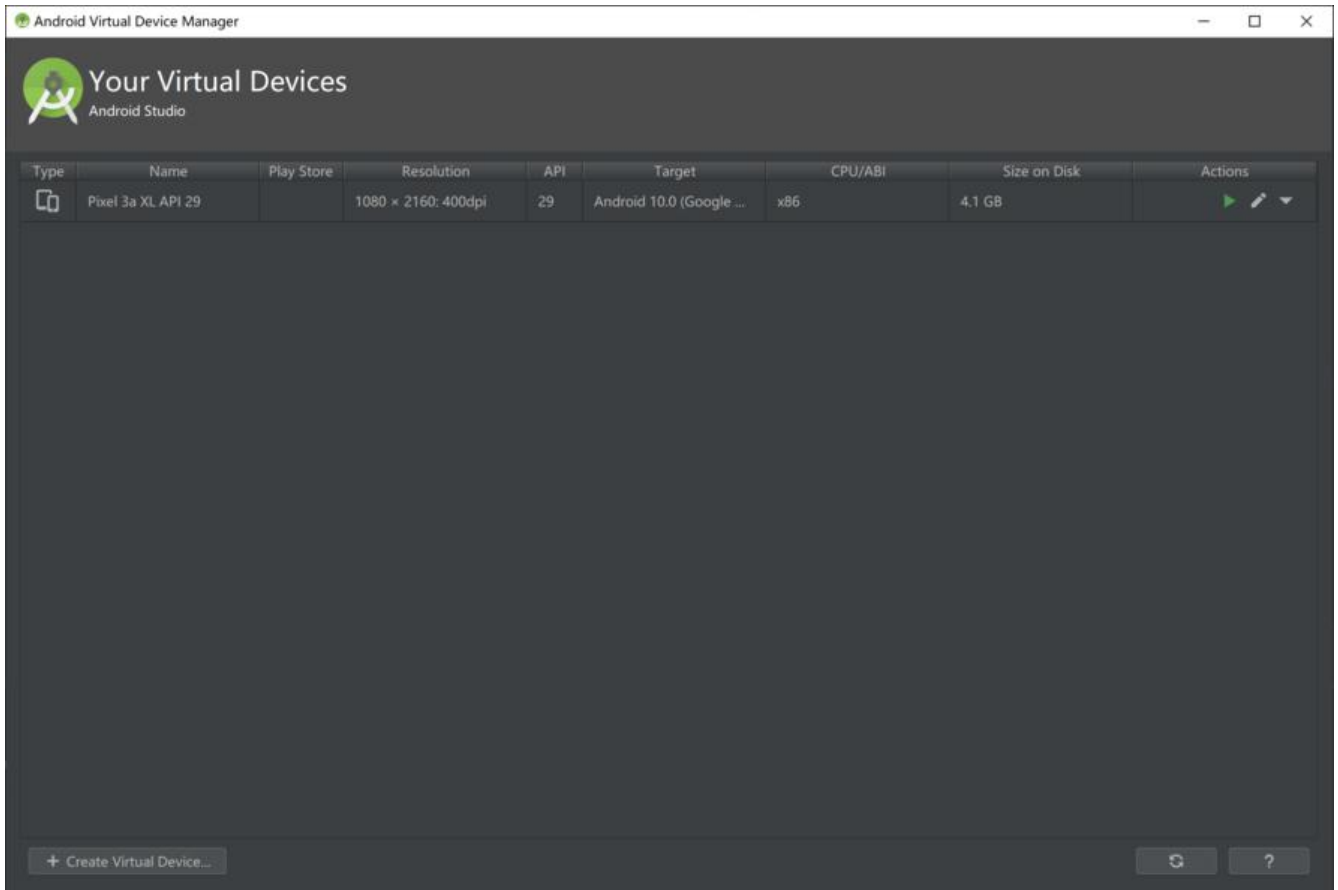


(3) 在环境变量配备成功后，可在sdk目录中运行“flutter_console.bat”并输入“flutter doctor”检查是否配置成功。

3、配置运行flutter的设备

(1) 使用数据线连接安卓设备，并打开“开发人员选项”和“USB调试”。

(2) 无安卓设备的可在Android Studio的右上找到“AVD Manager”>“Create Visual Device”进虚拟机的创建。



(3) 可使用在PC端的安卓模拟器进行连接。

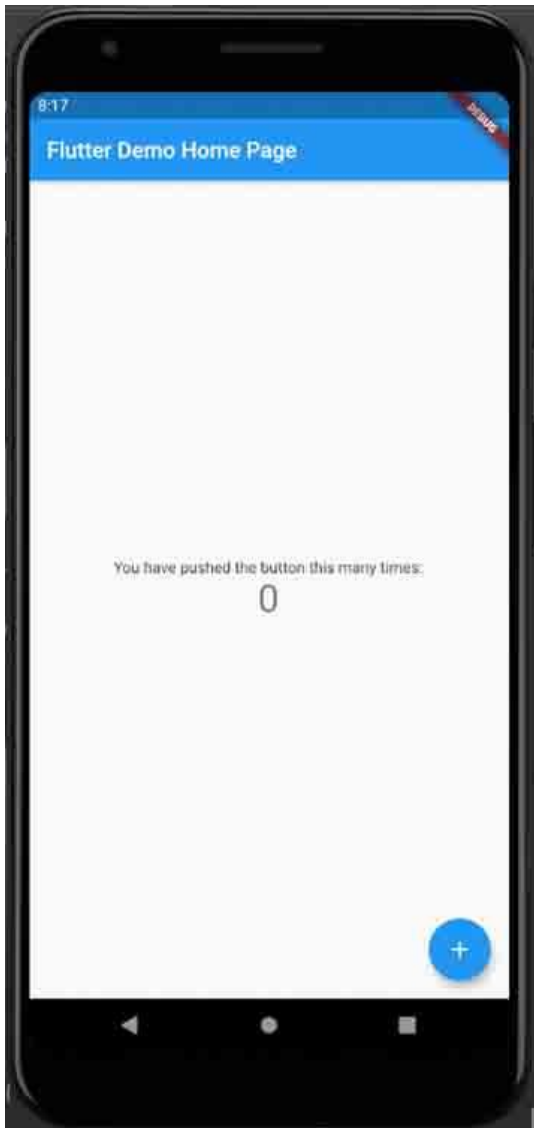
三、运行

1、打开第一个flutter程序

进行**File>New>New a flutter project**;

等待初始的下载;

完成后会打开如下界面，那么你的flutter开发环境就配置成功了。



PS: 在配置的过程中请在必要时使用科学上网。