



链滴

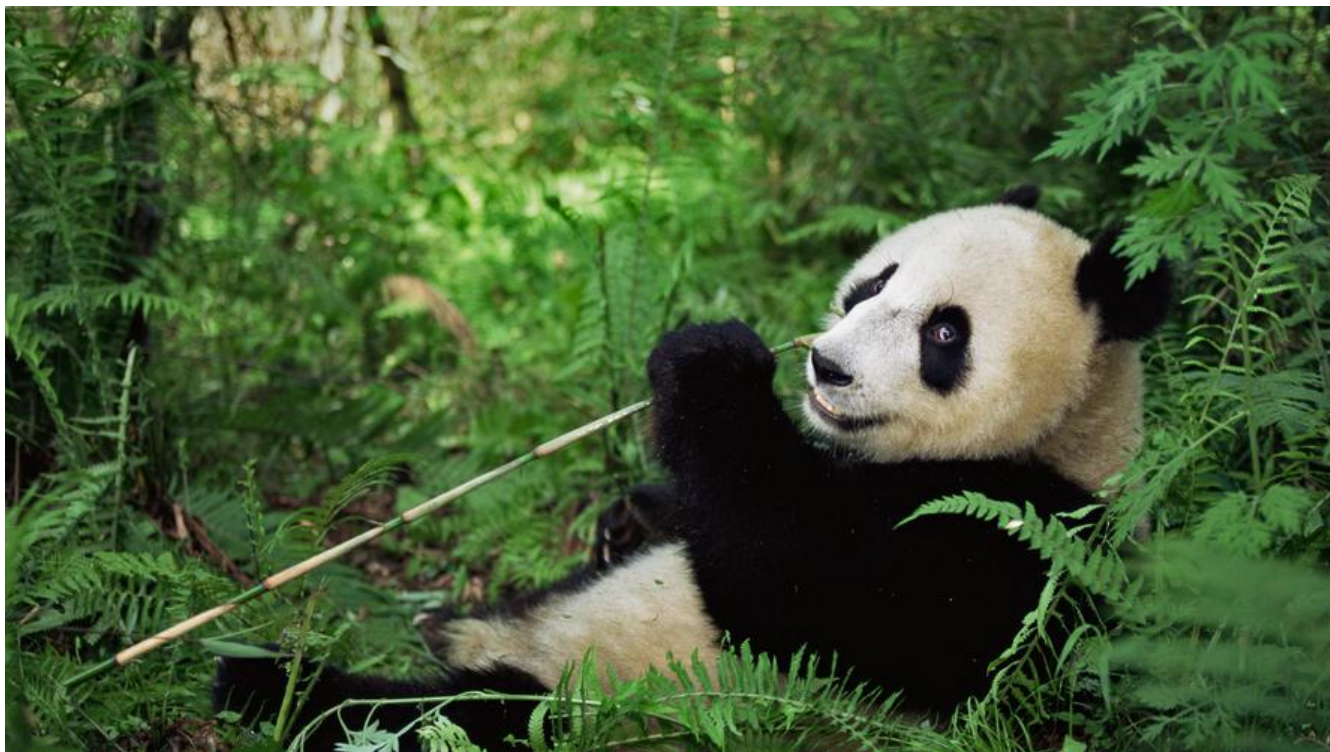
【GO 学习笔记】goland 调试 docker 容器中的 go 代码

作者: [Archer1A](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1575700409784>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



goland 调试docker容器中的go代码

前言:为什么需要去远程容器中的go代码?

最近正在看Harbor的源码, 由于本人电脑是windows 无法直接启动进行debug,后来搭了一个CentOS的桌面环境,又发现启动需要很多很多环境参数...而且还有很多其他组件都是运行在docker上,使用linux系统启动的方案又失败了! 后来查了好多资料,找到delve这个插件,该插件可以在docker容器中, 远程调试代码。这里记录下过程(使用的是小demo而不是Harbor)!

一、 下载安装delve

1. 进入 **GOPATH**路径创建对应目录

```
mkdir -p $GOPATH/github.com/go-delve
cd $GOPATH/github.com/go-delve
```

2. github clone delve 源码

```
$ git clone https://github.com/go-delve/delve.git
```

3. 编译

```
$ cd $GOPATH/src
$ go install github.com/go-delve/delve/cmd/dlv
```

4. 编译完成后dlv文件就在 **\$GOPATH/bin**目录下了, 可以以下命令查看版本信息:

```
$ dlv -v
```

二、准备Demo

1. 准备一个demo,文件名为web.go

```
package main
```

```
import (  
    "crypto/md5"  
    "fmt"  
    "html/template"  
    "io"  
    "log"  
    "net/http"  
    "os"  
    "strconv"  
    "strings"  
    "time"  
)
```

```
func sayHelloName(w http.ResponseWriter,r *http.Request) {  
    r.ParseForm() // 解析参数，默认是不会解析的  
    fmt.Println(r.Form) // 这些信息是输出到服务器的打印信息  
    fmt.Println("path ",r.URL.Path)  
    fmt.Println("scheme ", r.URL.Scheme)  
    fmt.Println(r.Form["url_long"])  
    for k,v := range r.Form{  
        fmt.Println("key:",k)  
        fmt.Println("value",strings.Join(v,""))  
    }  
    fmt.Fprintf(w,"hello vic")  
}
```

```
func login(w http.ResponseWriter,r *http.Request) {  
    fmt.Println("method ",r.Method)  
    if r.Method == "GET" {  
        t,_ := template.ParseFiles("login.html")  
        log.Println(t.Execute(w, nil))  
    } else{  
        r.ParseForm() // 如果注释这句不会有输出 默认情况下，Handler里面是不会自动解析form的  
        //请求的是登录数据，那么执行登录的逻辑判断  
        mustDisplayCall(r.ParseForm()) // 你必须显式的调用r.ParseForm()后，你才能对这个表单数据进行操作  
        fmt.Println("username:", r.Form["username"])  
        fmt.Println("password:", r.Form["password"])  
    }  
}
```

```
}  
func upload(w http.ResponseWriter,r *http.Request) {  
    fmt.Println("method:", r.Method) //获取请求的方法  
    if r.Method == "GET" {  
        cruntime := time.Now().Unix()  
        h := md5.New()  
    }  
}
```

```

    io.WriteString(h, strconv.FormatInt(crutime, 10))
    token := fmt.Sprintf("/x", h.Sum(nil))

    t_ := template.ParseFiles("upload.html")
    fmt.Println(token)
    t.Execute(w, nil)

} else{
    r.ParseMultipartForm(32 << 20)
    file, handler, err := r.FormFile("uploadfile")
    if err != nil {
        fmt.Println(err)
        return
    }
    defer file.Close()
    fmt.Fprintf(w, "%v", handler.Header)
    f, err := os.OpenFile("./test/"+handler.Filename, os.O_WRONLY|os.O_CREATE, 0666) //
处假设当前目录下已存在test目录
    if err != nil {
        fmt.Println(err)
        return
    }
    defer f.Close()
    io.Copy(f, file)

}

}

func main() {
    http.HandleFunc("/v2", sayHelloName) // 设置访问路由
    http.HandleFunc("/login", login)
    http.HandleFunc("/upload", upload)
    err := http.ListenAndServe(":9090", nil) // 设置监听端口
    if err != nil {
        log.Fatal("ListenAndServe: ", err)
    }
}
}

```

三、制作镜像

1. 准备启动脚本start.sh

```

#!/bin/bash
dlv debug --headless --listen=:2345 --api-version=2 --accept-multiclient $GOPATH/src/web
go

```

2. 创建Dockerfile,并将以上所有文件放在同一个目录中, 目录下有4个文件

```

[root@localhost go-debug]# ll
总用量 17708

```

```
-rwxr-xr-x. 1 root root 18119408 12月 3 14:52 dlv
-rw-r--r--. 1 root root 187 12月 3 18:55 Dockerfile
-rw-r--r--. 1 root root 107 12月 3 16:21 start.sh
-rw-r--r--. 1 root root 2168 12月 3 14:49 web.go
```

3. 编写Dockerfile

FROM golang:1.12.12

RUN mkdir /web/

```
COPY ./dlv /usr/local/bin/
COPY ./web.go /go/src
COPY ./start.sh /web/
RUN chmod u+x /web/start.sh
WORKDIR /go/src/
ENTRYPOINT ["/web/start.sh"]
```

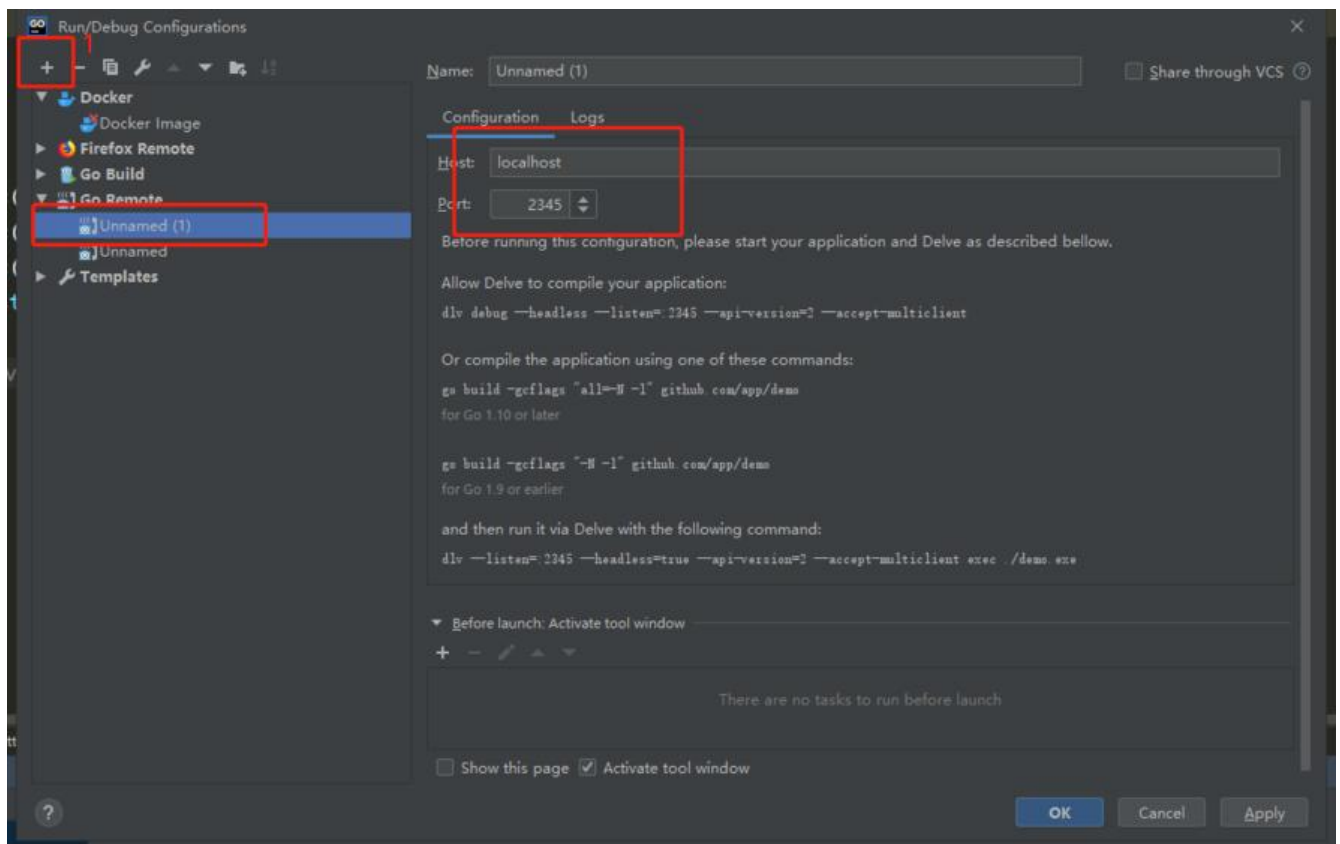
4. 构建镜像

```
$ docker build . -t web:1.0
```

5. 运行镜像

```
$ docker run -d -p 9090:9090 -p 2345:2345 --privileged web:1.0
```

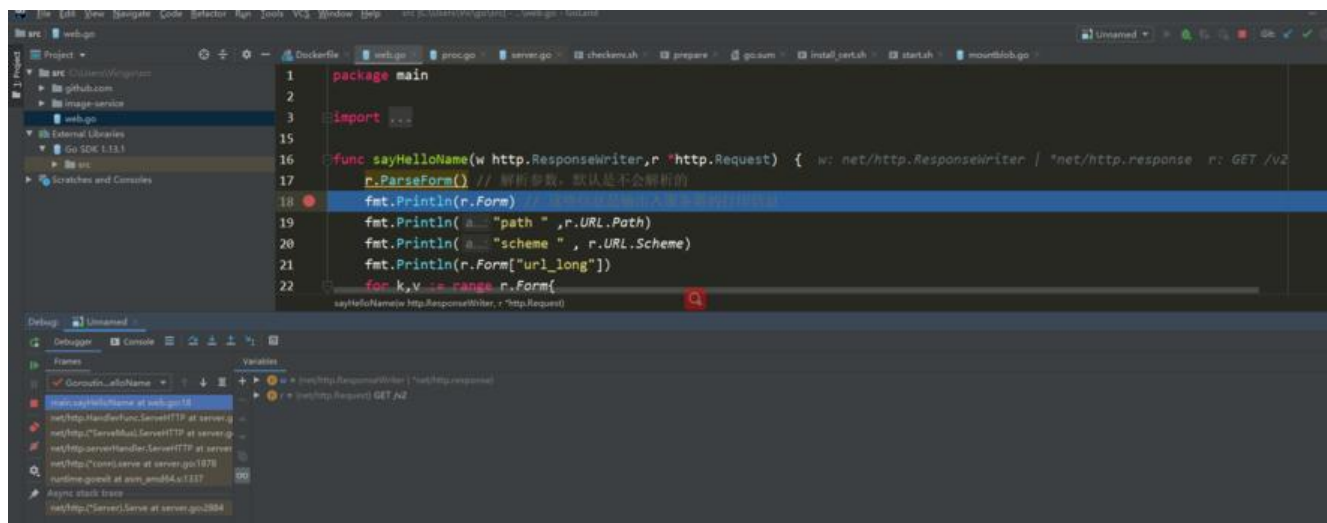
四、goland的配置



这里有个坑就是，远程被调试的代码和本地代码都必须在`$GOPATH/src`目录下!!!

goland 单击debug 按钮 打上断点 接下来就可以远程调试了！！访问接口，就发现代码停在了断点了

`$ curl localhost:9090/v2`



整个流程结束！

源码地址：

- [github](#)

五、后续思路

1. 修改启动脚本,代码通过挂载的方式加到容器中，应该可以达成不用重复制作镜像的效果
2. 用harbor源码调试，这样就可以进行愉快的debug了 而不是光靠想象了