



链滴

# 浏览器 - 页面重绘前进行回调

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1575339882483>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2019-12-03

## 描述

在每一帧动画前调用提供的回调函数。

## 提示

- 需使用递归
- 变量 `running` 为 `true` 时，将持续调用已提供回调函数的 `window.requestAnimationFrame()`
- 对象中应包含 `start` 和 `stop` 两个方法，以便手工对记录状态进行控制
- 第二个参数 `autoStart` 默认值为 `true`。当运行该函数时，默认调用 `start` 方法

## 代码

```
const recordAnimationFrame = (callback, autoStart = true) => {
  let running = true,
      raf;
  const stop = () => {
    running = false;
    cancelAnimationFrame(raf);
  };
  const start = () => {
    running = true;
    run();
  };
  const run = () => {
    raf = requestAnimationFrame(() => {
      callback();
      if (running) run();
    });
  };
  if (autoStart) start();
  return { start, stop };
};
```

## 示例

在每一帧动画前打印日志：

```
const cb = () => console.log('Animation frame fired');
const recorder = recordAnimationFrame(cb); // 在每一帧之前打印 'Animation frame fired'
recorder.stop(); // 停止执行回调函数
recorder.start(); // 再次开启
const recorder2 = recordAnimationFrame(cb, false); // 在每一帧记录前需要明确的执行 `start`
```

## 返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)