



链滴

# 浏览器 - 元素在屏幕中是否可见 (advanced)

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1573055019997>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2019-11-06

## 描述

如果指定元素在屏幕中可见则返回 `true`，否则返回 `false`。

## 提示

- 使用 `Element.getBoundingClientRect()` 和 `window.innerWidth|Height` 的值来检测给定的元素在屏幕中是否可见
- 第二个可省略的参数用来检测元素是否全部可见。如果要检测元素是否只有部分可见的话，请传入 `true`
- 当然你也可以使用 `IntersectionObserver`

## 代码

```
const elementIsVisibleInViewport = (el, partiallyVisible = false) => {
  const { top, left, bottom, right } = el.getBoundingClientRect();
  const { innerHeight, innerWidth } = window;
  return partiallyVisible
    ? ((top > 0 && top < innerHeight) || (bottom > 0 && bottom < innerHeight)) &&
      ((left > 0 && left < innerWidth) || (right > 0 && right < innerWidth))
    : top >= 0 && left >= 0 && bottom <= innerHeight && right <= innerWidth;
};
```

## 示例

检测 100 \* 100 的屏幕中有一个位于 {top: -1, left: 0, bottom: 9, right: 10} 的 10 \* 10 的元素是否可见:

```
elementIsVisibleInViewport(el); // false - (not fully visible)
elementIsVisibleInViewport(el, true); // true - (partially visible)
```

## 返回总目录

[每天 30 秒系列之 JavaScript 代码](#)