



链滴

# mini-spring 第四期：类扫描器，控制器初始化

作者：[ChenforCode](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1573035552395>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1.在core包中定义ClassScanner,并定义scanClass方法,目的是给定一个包路径,扫描出该包下面的有类

主要的流程是:

@1.拿到改包路径下的所有资源, 遍历

@2.如果是jar包, 就继续遍历这个jar包, 把jar包的需要的class扫描进来, 也就是以我们包名的开头的class文件

@3.jar包中的jarentryname的格式是cn/chenforcode/xxx.class, 所以必须转换成包名, 然后才可用类加载器进行扫描。

```
package cn.chenforcode.core;
```

```
import java.io.IOException;
import java.net.JarURLConnection;
import java.net.URL;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Enumeration;
import java.util.List;
import java.util.jar.JarEntry;
import java.util.jar.JarFile;
```

```
public class ClassScanner {
    public static List<Class<?>> scanClass(String packageName) throws IOException, ClassNotFoundException {
```

```
        List<Class<?>> classList = new ArrayList<>();
        //根据包名获取路径
        String path = packageName.replace(".", "/");
        ClassLoader classLoader = Thread.currentThread().getContextClassLoader();
        //获取到这个路径下的所有资源
        Enumeration<URL> resources = classLoader.getResources(path);
        //遍历这些资源
        while (resources.hasMoreElements()) {
            URL resource = resources.nextElement();
            //如果这个文件是一个jar包, 需要单独处理
            if (resource.getProtocol().contains("jar")) {
                //拿到jar包连接
                JarURLConnection jarURLConnection = (JarURLConnection) resource.openConnection();
                //拿到jar包路径
                String jarFilePath = jarURLConnection.getJarFile().getName();
                classList.addAll(getClassesFromJar(jarFilePath, path));
            } else {
                //todo 处理不是jar包类型的资源
            }
        }
        return classList;
    }
}
```

```
    public static List<Class<?>> getClassesFromJar(String jarFilePath, String path) throws IOException, ClassNotFoundException {
        //todo 从jar包中获取所需要的类
        List<Class<?>> classes = new ArrayList<>();
        //获取这个jar文件
```

```

JarFile jarFile = new JarFile(jarFilePath);
//拿到jar文件的entry集合
Enumeration<JarEntry> jarEntries = jarFile.entries();
//遍历jar文件
while (jarEntries.hasMoreElements()) {
    JarEntry jarEntry = jarEntries.nextElement();
    //拿到某个类的entryname, 集体格式如cn/chenforcode/xxx.class
    String entryName = jarEntry.getName();
    //判断这个文件是否是我們需要的
    if (entryName.startsWith(path) && entryName.endsWith(".class")) {
        String classFullName = entryName.replace("/", ".")
            .substring(0, entryName.length() - 6);
        //如果是把它加载进去, 并加入class的list返回
        classes.add(Class.forName(classFullName));
    }
}
return classes;
}
}

```

## 2.开始编写handler

```

package cn.chenforcode.web.handler;

import java.lang.reflect.Method;

public class MappingHandler {
    private String uri;
    private Method method;
    private Class<?> controller;
    private String[] args;

    MappingHandler(String uri, Method method, Class<?> cls, String[] args) {
        this.uri = uri;
        this.method = method;
        this.cls = cls;
        this.args = args;
    }
}

```

## 3.创建handlerManager来管理mappingHandler

## 4.创建resolveMappingHandler方法, 对给出的类列表进行遍历

```

/**
 * @Author <a href="http://www.chenforcode.cn">PKUCoder</a>
 * @Date 2019/11/6 4:50 下午
 * @Param [classList]
 * @Return void
 * @Description 对给出的一个类列表遍历, 解析其中的方法
 */
public static void resolveMappingHandler(List<Class<?>> classList) {
    for (Class<?> cls : classList) {

```

```

        if (cls.isAnnotationPresent(Controller.class)) {
            parseHandlerFromController(cls);
        }
    }
}

```

## 5.创建parseHandlerFromController方法，对某个类中的方法进行解析

```

/**
 * @Author <a href="http://www.chenforcode.cn">PKUCoder</a>
 * @Date 2019/11/6 5:17 下午
 * @Param [cls]
 * @Return void
 * @Description 对某个类中的方法进行解析
 */
private static void parseHandlerFromController(Class<?> cls) {
    Method[] methods = cls.getDeclaredMethods();
    for (Method method : methods) {
        //如果没有被requestMapping注解修饰就不用解析了
        if (!method.isAnnotationPresent(RequestMapping.class)) {
            continue;
        }
        //得到mapping需要的参数
        //获取uri
        String uri = method.getDeclaredAnnotation(RequestMapping.class).value();
        //获取参数
        List<String> paramNameList = new ArrayList<>();
        //遍历参数，如果带有了requestParam注解的话，就进行解析
        for (Parameter parameter: method.getParameters()) {
            if (parameter.isAnnotationPresent(RequestParam.class)) {
                //得到所有的参数名称，加入一个list
                paramNameList.add(parameter.getDeclaredAnnotation(RequestParam.class).value());
            }
        }
        //将参数list转化成参数数组
        String[] args = paramNameList.toArray(new String[paramNameList.size()]);
        //构造一个mappingHandler，注意这个handler是方法级别的，每一个方法都对应着一个handler
        MappingHandler mappingHandler = new MappingHandler(uri, method, cls, args);
        //加入到handler的集合中
        HandlerManager.mappingHandlerList.add(mappingHandler);
    }
}

```

## 6.接下来是要在dispatcherServlet中使用handler

```

@Override
public void service(ServletRequest req, ServletResponse res) throws ServletException, IOException {
    for (MappingHandler handler: HandlerManager.mappingHandlerList) {
        try {
            if (handler.handle(req, res)) {
                return;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    } catch (IllegalAccessException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InstantiationException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InvocationTargetException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
}

```

## 7.编写handler的handle方法，即开始处理请求

```

public boolean handle(ServletRequest req, ServletResponse res) throws IllegalAccessException
InstantiationException, InvocationTargetException, IOException {
    String requestURI = ((HttpServletRequest)req).getRequestURI();
    //如果uri不相等，说明这个handler是不能处理的
    if (!uri.equals(requestURI)) {
        return false;
    }
    //开始处理请求
    Object[] parameters = new Object[args.length];
    //初始化参数
    for (int i = 0; i < args.length; i++) {
        parameters[i] = args[i];
    }
    Object ctl = controller.newInstance();
    //利用反射调用controller，这个response就相当于controller执行完返回的结果
    Object response = method.invoke(ctl, parameters);
    res.getWriter().println(response.toString());
    return true;
}

```

8.这个时候可以捋一捋。。首先dispatcherServlet已经封装在了服务器中，并以一个 “/” 路径进行截，也就是说，每一个请求都会经过这个servlet，并通过他的service方法。然后在这个方法里，会行这次请求的uri比对，根据这次请求来的uri，在所有的handlermapping中遍历，如果能够找到一个anlrmapping与之相对应，那么就让这个handlermapping进行处理，即调用handle方法。同时呢在这个方法里，给controller实例化一个对象，然后利用method的invoke反射机制调用controller，到处理结果，放入response并返回。

9.这个时候重新打包项目，运行，已经能够响应controller的请求了。

10.写到这里我仍让有个疑问，mappinghandler中保存的参数，我觉得应该仅仅是参数的名称的一个组吧，如果仅仅把名称传入invoke，是如何调用的呢？？？那个真正的参数值是什么时候传递过来的。。。