



链滴

微信小程序实现 TabBar 页面加载不同的用户信息

作者: [loogn](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1572856349446>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



最近做了一个名片的微信小程序，有一个功能的实现从开始到调整好，的确费了些时间，今天记录下，希望有缘的同仁引以为鉴。

情景是这样的，tabBar菜单中有【名片】和【名片夹】，点击【名片】是展示自己的名片，从【名片】中点击别人的名片，也是到【名片】这个页面，但是要展示别人的名片，这个看似简单，中间遇到不止一个坑！

我们假设这个tab菜单页面叫card，要实现以下操作：

- 1, 任何时候点击【名片】都会显示我自己的名片
- 2, 任何时候点击别人的名片，都会显示别人的名片
- 3, 这个页面可以分享出去，别人点开逻辑正常

中间的曲折就不说了，这里只记录一下最后的实现，并且会加一些解释（其实也就是避坑操作），由我使用uni-app开发的，所以这里是mpvue的写法：

第一步：card的onLoad

```
onLoad(options) {  
  let that = this;  
  
  let goid = 0; //要看谁的名片  
  
  if (options.scene) {  
    //二维码分享出去的scene值，也就是cardid  
  
    goid = options.scene;  
  } else if (options.shareid) {
```

```

// 页面分享出去所带的参数shareid也是cardid

goid = options.shareid;

} else {

  that.hasload = true;

  goid = getApp().globalData.cardid || getApp().globalData.userid;

}

that.getCardInfo(goid);

}

```

我们考虑打开card页面执行onLoad的情况有这么几种：1，通过二维码识别进入小程序，并打开这个面，会执行card的onLoad，对应scene那个分支。2，通过小程序中分享页面打开这个页面，会执行onLoad事件，对应shareid那个分支。3，自己打开小程序，**第一次**点击【名片】或者从【名片夹】中点击别人名片的时候，会执行onLoad事件，这里要注意，由于card是tabBar页面，只能通过switchTab来跳转，并且不能带参数！所以这里使用globalData用全局变量cardid来传递，如果获取不到，那么userid,userid保存着登录人的编号。那么为什么有个hasload变量，我们下面说。

第二步 名片夹中的跳转

```

goCard(userid) {

  getApp().globalData.cardid = userid;

  uni.switchTab({

    url: "../card/card"

  });

}

```

这一步简单了，由于我们第一步的铺垫，这里只设置一下globalData.cardid，然后切换switchTab就了。

那么现在大家想一下card页面如何呈现呢，首先要明确tabBar页面只会触发一次onLoad事件，也就是说加载过tabBar页面之后就会缓存起来的，所以不能只在onLoad事件中加载，这个时候你也许会想在onShow中不就行了吗，onShow中虽然可以加载出来，但是由于名片中有二级页面连接，点进去回的时候还会执行onShow，并且，如果在onShow中加载，怎么记录改下载谁的名片呢？比如我点了小明的名片，globalData.cardid设置成了小名，现在点击tabBar中的【名片】，怎么实现查看自呢？搜一下资料，知道了页面有onTabItemTap事件。

第三步 card页面的onTabItemTap

```

onTabItemTap(obj) {

  let that = this;

```

```

if (that.hasload) {
    that.hasload = false;
    return;
}
if (obj.index === 3) {
    let goid = getApp().globalData.cardid;
    if (goid === 0) {
        goid = getApp().globalData.userid;
    }
    that.getCardInfo(goid);
}
}

```

ob.index===3是【名片】所在的位置，索引是从1开始的，这里判断globalData.cardid如果是0的话就加载自己的名片，最开始又出现了hasload的判断，就是为了不要重复加载，因为在card第一次打的时候，会执行onLoad，如果正好又是tabBar切换的话，这里也会执行，页面会刷新两次，这就是hasload的用途了。

第四步 重置globalData.cardid

在getCardInfo中，大概有如下代码

```

getCardInfo(goid) {
    let that = this;
    getApp().globalData.cardid = 0;
    if (goid === that.userid) {
        return;
    }
    that.userid = goid;
    //下面加载名片
}

```

这样整个逻辑就跑通了，入了好几个坑才到达彼岸，很有必要记录之！

注意：onTabItemTap事件在开发者工具中不会触发，在真机中才有。