



链滴

# 计算属性 - 金额的动态计算

作者: [ChenforCode](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1572190243061>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1.计算属性，因为在初始化状态下，所有商品的选中状态是不确定的，所以无法确定那个全选按钮是点亮，因此需要一个计算属性。

```
computed: {
  checkAllFlag() {
    //当数组中的所有对象返回true的时候才会返回true
    return this.cartList.every((item) => {
      return item.checked;
    })
  }
},
```

2.判断是否应该点亮全选

```
//全选和反选
toggleCheckAll() {
  let flag = !this.checkAllFlag;
  this.cartList.forEach((item) => {
    item.checked = flag;
  })
}
```

全选的标志类

```
<span class="checkbox-btn item-check-btn" v-bind:class="{checked: checkAllFlag}">
```

也就是说，如果全部都是true的时候，flag就被置为false，所有的图标就变过来了。

初始化的时候全选为false不亮。

今天先写到这里吧，有点累了。。。还是有一个bug没有写完。就是点击全选之后是成功的，但是反是失败的。

以后必须再也不喝酒了，一滴酒也不碰了！

明天加油！