

Android 事件分发机制

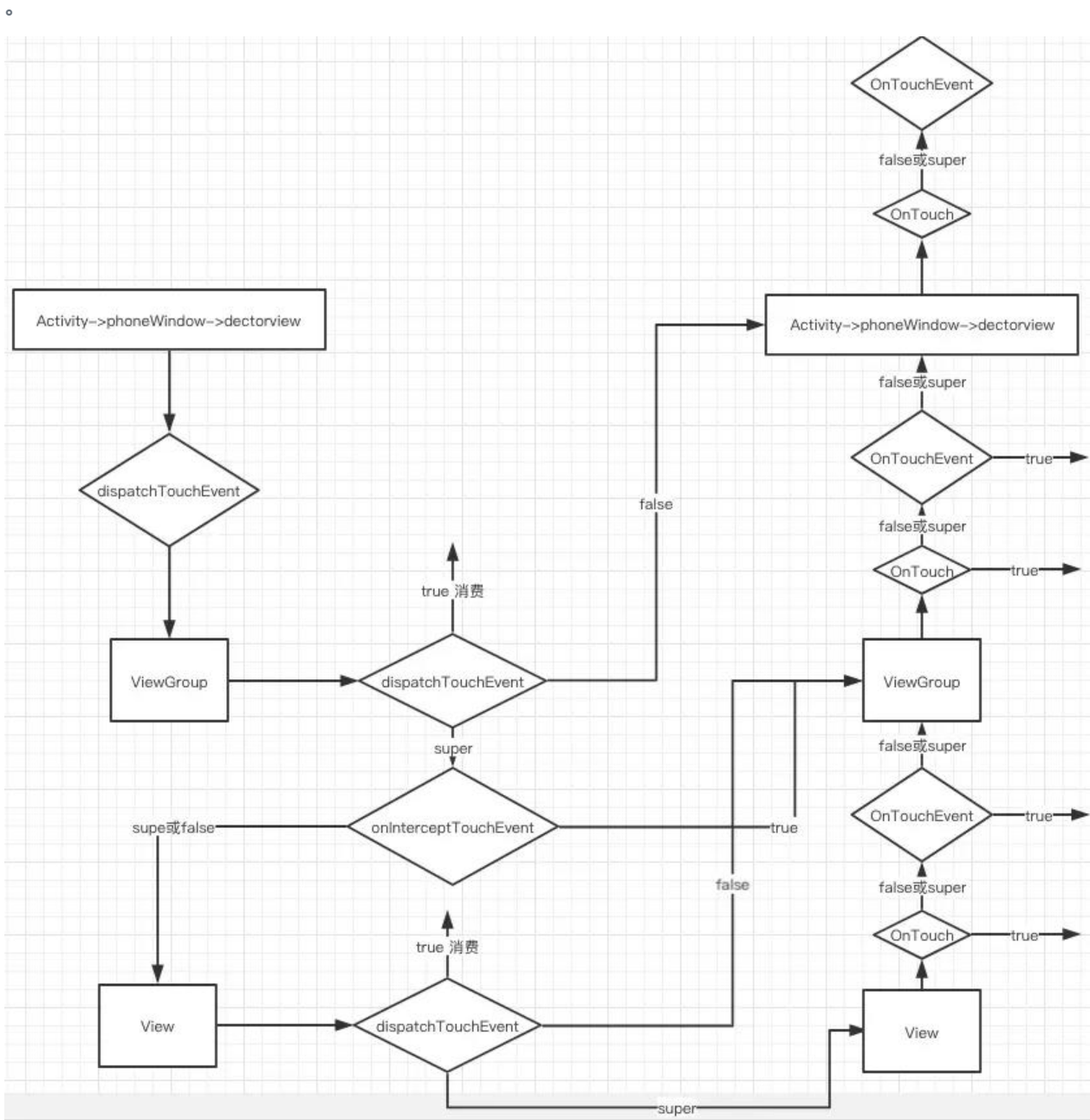
作者: [yc654084303](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1571978165996>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

当触摸事件发生的时候，首先会被 Activity 接收到，然后该 Activity 会通过其内部的 `dispatchTouchEvent(MotionEvent)` 将事件传递给内部的 `PhoneWindow`；接着 `PhoneWindow` 会把事件交给 `DecorView`，再由 `DecorView` 交给根 `ViewGroup`。剩下的事件传递就只在 `ViewGroup` 和 `View` 之间进



● 事件分发机制本质上是一个 **深度优先**的遍历算法。事件分发机制的核心代码：

```
boolean dispatchTouchEvent(MotionEvent e) {
    boolean result;
    if (onInterceptTouchEvent(e)) { // 父控件可以覆写并返回 true 以拦截
        result = super.dispatchTouchEvent(e); // 调用 View 中该方法的实现
    } else {
        for (child in children) {
            result = child.dispatchTouchEvent(e); // 这里的 child 分成 View 和 ViewGroup 两者
            if (result) break; // 被子控件消费，停止分发
        }
    }
}
```

形

```
    return result;  
}
```

对于 `dispatchTouchEvent()` 方法，在 View 的默认实现中，会先交给 `onTouchEvent()` 进行处理，它返回了 `true` 就消费了，否则根据触摸的类型，决定是交给 `OnClickListener` 还是 `OnLongClickListener` 继续处理。