

Kodu - 创建游戏角色

作者: cttmayi

原文链接: https://ld246.com/article/1571842710878

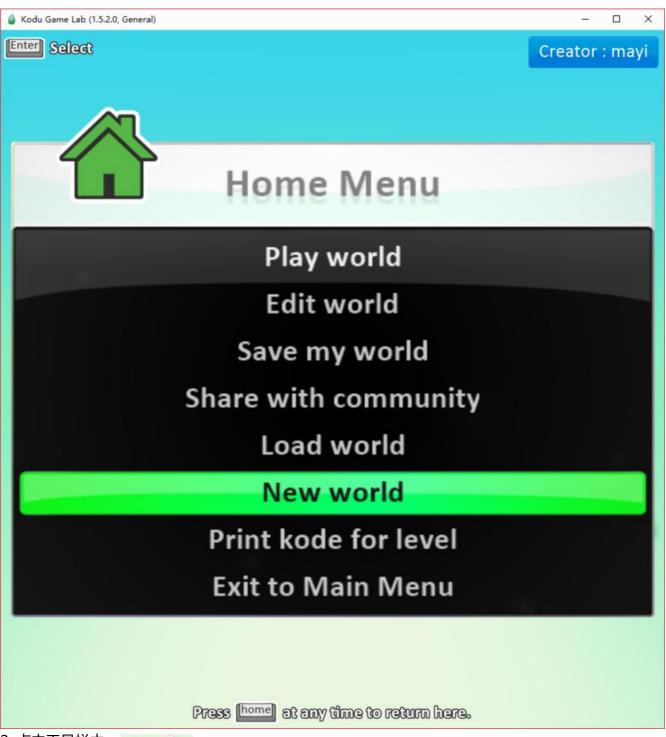
来源网站:链滴

许可协议: 署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

创建我们的第一个游戏角色,通过WASD控制移动,空格键发射炮弹.

通过如下3步完成,

1. 我们首先创建第一个游戏, 点击"New world".



2. 点击工具栏中





- 3. 对kodu右键, 对kodu进行如下编程.
- keyboard 选项WASD: 当用户按WASD键的时候.
- move 动作: 对象运动, quickly表示快速.
- keyboard 选择Space: 当用户按空格键的时候
- shoot 动作: 发射, missile表示炮弹.

自此, 我们拥有了一个Kudo对象, 运行起来后, 就可以控制了. 孩子应该是很容易快速入门的.