链滴

Kodu - 作品 (战争)

作者：cttmayi
原文链接：https://ld246.com/article/1571751686421
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

花了几个小时, 开发了第一个策略战争游戏
通过ASDF按键操作, 创建各个精灵进行战斗.

几个小技巧

子弹自定义问题

Kodu中的导弹有2个问题，一会有误伤自己, 二会敌对导弹互相撞不能抵消.
为解决这几个自定义的问题, 使用"卫星"和"飞碟"代替导弹, 自定义行为

发射子弹

原文链接：Kodu - 作品 (战争)

由于是自定义的子弹, 需要改用"发射"

金币随时间增加

基本操作

定义A按键, 进行创建精灵的动作, 并减少必须的金币

原文链接：Kodu - 作品 (战争)

范例

最后, 范例有上传到社区, 如有需要, 请搜索"战争", 下载查看.

原文链接：Kodu - 作品 (战争)

原文链接：Kodu - 作品 (战争)