



链滴

Java 编程思想第四章

作者: [importGuitar](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1571228675115>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Java编程思想第四章

这一章主要讲了控制执行流程的语句，if-else、switch、break、continue、for、while、do-while、foreach、return以及不怎么实用的标签跳转，大部分都是老朋友了，在这只记录一下不太熟悉的标签转吧。

标签是后面跟有冒号的标识符，就像下面这样：

label1:

在Java中，标签起作用的唯一的地方刚好是在迭代语句之前。“刚好之前”的意思表明，在标签和迭之间置入任何语句都不好。

break和continue通常只中断当前循环，配合标签便可以中断循环，直到标签所在的地方。

代码演示：

```
label1:
outer-iteration{
    inner-iteration{
        //...
        break;//(1)
        //...
        continue;//(2)
        //...
        continue label1;//(3)
        //...
        break label1;//(4)
    }
}
```

在(1)中，break中断了内部循环，调到外部循环（break只能中断它所在的循环）；在(2)中，continue跳过了内部循环的剩余部分，回到内部循环起始处开始下一次循环；在(3)中，continue label1同时断两层循环，直接跳转到label1处，从外部循环开始继续执行循环；在(4)中，break label1也是中断层循环并跳转到label1处，但它不会重新进入循环，也就是直接跳出两层循环。

总结：

- 1.一般的continue会退回最内层循环的开头（顶部），并继续执行。
- 2.带标签的continue会到达标签的位置，并重新进入紧接在那个标签后面的循环。
- 3.一般的break会中断并跳出当前循环。
- 4.带标签的break会中断并跳出标签所指的循环。

注意：在Java里需要使用标签的唯一理由就是因为有嵌套循环存在，而且想从多层嵌套循环中break continue。