



链滴

给我们团队的建议

作者: [gfafei](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1571151750856>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

来到新的公司两个月了，工作体验不是太好。

测试同学是大厂转来的，给团队带来敏捷迭代的经验，结果设计倒是敏捷了，开发进度却跟不上。我准备提点建议，酝酿了一番，请各位网友过目，给点建议。

我们讲敏捷开发是要“拥抱变化”，但是“拥抱变化”不是放任变化，变化是需要管理的。经常出现这样的情况：功能开发的过程中，对需求有了新的理解，于是就对设计进行了改进。在功能开发到一半时候，或者说还有bug的时候，对代码进行改动很容易造成新的bug。**对于研发来说，更好的工作方式是，一次只做一件事，不能一边改bug，一边修改逻辑。**（在我们以前的团队，修改逻辑俗称写bug。。。）

我希望我们的设计能够有一个版本管理。一个功能一旦设计好进入研发阶段，在验收通过之前都不再行改动。在这期间，如果对需求有了新的理解，就放到下一版本的设计中。一定等到已有的逻辑没有题了再对逻辑进行修改。这样可以避免思路被打断或者在设计的切换中漏考虑等。而且有的细节可能多次出现改进，如果这几次改进都在设计文档上进行，代码就只需要根据最后一次完善的设计修改就可以了。我们知道，文档是自然语言描述的，代码是编程语言描述的，设计文档的修改成本肯定要比代码的修改成本低很多，省几次代码的修改可以节省很多时间，从而就提高了效率。

乍一看，对设计进行版本管理可能会使得产品迭代的更慢，其实不然。根据现在我们的情况来看，需求分析的很多，设计迭代的也很快，但是呢——开发进度跟不上。一个团队开发进度跟不上，还能称得敏捷吗。这就好比一个人走路，只要每一小步踩的稳，小步也能快走。哪怕第一步偏左一些，第二步右一些，问题都不大。要是想在一大步内就找到正确的方向，就很容易出问题。腿抬的老高，一会往一会往右，最后一脚踩下去，就摔了。

我们一定要正确看待现在的情形，把提高代码质量和减少bug数量放在更重要的地位。只要代码质量去了，开发进度能跟上设计进度，总体上效率肯定比现在更高的。

没有必要强求一有更好的设计就要立刻在代码上体现出来，不妨在设计文档上停留一段时间。经过一设计的步骤，可以有一个统筹规划的作用，减少中间的无谓的修改。

特别需要提醒的是测试同学，在返工的过程中，返的一定是bug，不要是建议或者想法。同一个功能有的人觉得这样好，有的人觉得那样好，不如所有人都把建议或者想法提给专门设计的人，统一处理效果会更好。还是那句话**让研发一次只做一件事，不要一边改bug，一边修改逻辑。**