



链滴

pipe 博客搭建流程

作者: [kakj-go](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1571149981166>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



本篇主要来梳理下pipe的博客搭建流程

此流程只是梳理下遇见的问题，好让后面的人安装pipe的zip版别走太多弯路

总结

先声明总结，不想看后面经验(坑)的直接根据总结进行安装

0. 首先需要有一个linux环境
1. 然后去github搜索pipe下载对应发行版本的zip包，比如 `pipe-1.8.9.zip` 这个版本
2. 修改项目的 `pipe.json` 文件，将其中的Server改为你的域名地址，没有域名也使用ip:端口这个地，不要用localhost和127.0.0.1，因为网页访问会直接跳转到这个地址，这样会导致只能本地访问
3. 在项目的 `console` 目录使用 `npm install` 进行安装webpack的依赖，安装完成后使用 `npm run build` 行打包(没有npm的去安装node.js, 如何安装自行百度)
4. 然后删除之前 `npm install` 生成的 `node_modules` 文件夹
5. 项目的目录 `theme` 走4, 5相同的步骤，安装依赖和打包删除
6. 安装golang, `yum install -y epel-release, yum install golang -y`, 然后 `go version` 看是否安装成功
7. 在项目目录下使用 `go mod tidy` 安装golang的依赖
8. 在项目目录下使用 `go build -i -v` 打包整个项目，然后会生成一个没有后缀的文件
9. `chmod 777` 没有后缀的文件，给这个文件给予运行权限
10. `./没有后缀的文件`，进行启动
11. 注意这时候启动的软件的地址是上面配置的 `server`，但是我们想要外网访问还是得配置nginx代理到本地5897端口
12. 我这里用了域名所以还需要配置 `nginx` 进行反向代理，对应配置如下

13. 到这里我就可以用 kakj.org来访问了

```
upstream pipe {
    server localhost:5897;
}

server {
    listen 80;
    server_name kakj.org; # 配置为你自己的域名

    location / {
        proxy_pass http://pipe$request_uri;
        proxy_set_header Host $host:$server_port;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        client_max_body_size 10m;
    }

    location = /halt.html {
        root /root/pipe/theme; #pipe安装目录
    }

    error_page 502 503 /halt.html;
}
```

遇到的坑

下载对应的包

访问github, 搜索pipe, 然后在发行版中寻找你中意的版本, 作者好像已经不会对程序进行打包发行, 全部都是docker版本, 或者是当时的zip代码, 所以目前你有2种选择, 一种是直接使用docker进安装, 一种是下载zip包自己进行打包

docker进行安装我就省略, 太简单, 但是不好的地方就是占用内存本来我vps内存就不多

下载zip包进行安装遇见的坑

首先我想要在windows对项目进行打包

我打开项目中的 `build.sh` 文件, 跟随里面的命令进行打包, 首先遇到第一个问题就是go的依赖没有载, 但是build.sh中是没有管的直接打包, 他默认你的依赖全部弄好了, 好吧, 我就 `go mod tidy` 进安装好依赖, 然后直接 `go build -i -v` 进行打包

打包成功

打包成功发现生成了.exe文件, 这肯定不能在linux上运行, 所以这时候我就去找golang在windows出linux的包, 根据搜索的东西设置了几个环境变量, 然后虽然打包成功但是, 启动的时候会报错具体误原因就是 `SET CGO_ENABLED=0` 就是设置了这个环境变量, 导致无法使用sqlite, 然后我设置成 `SET CGO_ENABLED=1`, 这时候打包的时候出问题, 说gcc的事情, 好吧, 这么烦, 我干脆直接弄个虚拟

在虚拟机中的linux中打包, 提示即使你有gcc也是报错, 因为我有台电脑有gcc的go环境也是报错