



黑客派

红黑树学习系列笔记 (一)

作者: [stupidzhangsj](#)

原文链接: <https://hacpai.com/article/1570844078610>

来源网站: [黑客派](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

```
<h4 id="定义和性质">定义和性质</h4>
<blockquote>
<ol>
<li>节点不是红色的就是黑色的</li>
<li>根节点是黑色的;</li>
<li>叶子节点是黑色的(NIL)空节点</li>
<li>红色的节点不能相邻，红色节点的子节点必须是黑色的</li>
<li>任意一节点到每个叶子节点的路径都包含数量相同的黑节点。</li>
</ol>
</blockquote>
<p></p>
<p>三种操作：左旋、右旋和变色。</p>
<blockquote>
<ol>
<li>左旋：以某个节点作为支点(旋转节点)，其右子节点变为旋转节点的父节点，右子节点的左子点变为旋转节点的右子节点，左子节点保持不变。</li>
<li>右旋：以某个节点作为支点(旋转节点)，其左子节点变为旋转节点的父节点，左子节点的右子点变为旋转节点的左子结点，右子节点保持不变。右旋只影响旋转节点和其左子树的结构，把左子树节点往右子树挪了。</li>
<li>变色：结点的颜色由红变黑或由黑变红。</li>
</ol>
</blockquote>
<p></p>
<blockquote>
<ul>
<li>左旋只影响旋转节点和其右子树的结构，把右子树的节点往左子树挪了。</li>
<li>右旋只影响旋转节点和其左子树的结构，把左子树的节点往右子树挪了。</li>
</ul>
</blockquote>
<h2 id="插入操作">插入操作</h2>
<h4 id="情景-1--关注节点的父节点为黑节点">情景 1：关注节点的父节点为黑节点</h4>
<blockquote>
<p>由于插入的节点是红色的，当插入节点的黑色时，并不会影响红黑树的平衡，直接插入即可，需做自平衡。</p>
</blockquote>
<h4 id="情景-2-关注节点结点的父结点为红节点">情景 2：关注节点结点的父结点为红节点</h4>
<p>此时的祖父节点一定是黑色的，</p>
<h6 id="2-1-关注节点的叔叔节点存在并且为红节点">2.1 关注节点的叔叔节点存在并且为红节点</h6>
<p></p>
<p><strong>操作</strong> <br></p>
<blockquote>
<ul>
<li>将父节点和叔叔节点的颜色对换，<br></li>
<li>此时的关注节点为祖父节点 C</li>
</ul>
</blockquote>
<h6 id="情景2-2-叔叔节点是黑色-关注节点是其父节点的右子节点-">情景 2.2 叔叔节点是黑色，
```

注节点是其父节点的右子节点, </h6>

<p></p>

<p>操作</p>

<blockquote>

关注节点变成节点 a 的父节点 b;

围绕新的关注节点 b 左旋;

跳到 CASE 2.3

</blockquote>

<hr>

<h6 id="情景-2-3-关注节点的叔叔节点不存在或为黑结点-并且关注节点的父亲结点是祖父结点的左结点">情景 2.3: 关注节点的叔叔节点不存在或为黑结点, 并且关注节点的父亲结点是祖父结点的左结点</h6>

<p></p>

<p>操作</p>

<blockquote>

围绕关注节点的祖父节点右旋

将旋转后的关注节点的父节点、兄弟节点的颜色互换。

</blockquote>

<p></p>