



链滴

ionic3 cordova-code-push 插件的食用方法

作者: [zlf1995](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1569382401646>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

####4.Android代码热更新的实现

demo: <https://github.com/Dellos7/example-cordova-code-push-plugin>

npm文档: <https://www.npmjs.com/package/cordova-plugin-code-push#syncoptions>

配置很好配置,主要就是更新返回的状态码及流程的处理,官方demo没写,只能去源码里面找...

热更新命令: `ionic cordova prepare android --prod + code-push release codepush-ionic-test-android ./platforms/android/assets/www/ 0.0.1 --description "开放扫描功能" -d "Production"`

返回码

返回码释义

0	应用程序是最新的
1	更新是可用的,它已被下载,解压缩并复制到 署文件夹,在使用SycStasUs.UpDeaTyEnter调用回调完成后,应用程序将重新加载更新的代码和资源
2	可选的更新是可用的,但用户拒绝安装它。没 下载更新
3	同步操作期间发生错误。这可能是与服务器通 、下载或解压缩更新时的错误。控制台日志应该包含有关发生的事情的更多信息。在这种情况下没有 用任何更新
4	正在进行中的同步,因此此同步尝试已中止
5	中间状态-插件即将检查更新
6	中间状态-用户对话框即将被显示。只有在启用 户交互时才会报告此状态
7	中间状态-更新包即将被下载
8	中间状态-更新包即将安装

//参考网址: <https://www.npmjs.com/package/cordova-plugin-code-push#syncoptions>

//自己看源码吧, demo不可信

```
checkCodePush() {
  this.codePush.sync({
    updateDialog: {
      appendReleaseDescription: true,
      descriptionPrefix: "\n\n更新说明:\n",
      optionalInstallButtonLabel: "安装",
      optionalIgnoreButtonLabel: "忽略",
      optionalUpdateMessage: "我们发布了一些功能的更新与bug修复",
      updateTitle: "更新"
    },
    installMode: InstallMode.IMMEDIATE
  }, (downloadProgress) => {
    if (downloadProgress) {
      // Update "downloading" modal with current download %
      // alert("Downloading " + downloadProgress.receivedBytes + " of " + downloadProgress.
otalBytes);
      //console.log(111);
    }
  }).subscribe(
    (data) => {
      if (data === 7) {
        this.utils.showLoading("正在下载更新,请稍后...", 100000);
      }
    }
  );
}
```

```
}
//0:应用程序是最新的
//1:*更新是可用的，它已被下载，解压缩并复制到部署文件夹,在使用SycStasUs.UpDeaTyEnte
调用回调完成后，应用程序将重新加载更新的代码和资源。
//2:可选的更新是可用的，但用户拒绝安装它。没有下载更新。
//3:同步操作期间发生错误。这可能是与服务器通信、下载或解压缩更新时的错误。控制台日志
该包含有关发生的事情的更多信息。在这种情况下没有应用任何更新。
//4:正在进行中的同步，因此此同步尝试已中止。
//5:中间状态-插件即将检查更新。
//6:中间状态-用户对话框即将被显示。只有在启用用户交互时才会报告此状态。
//7:中间状态-更新包即将被下载。
//8:中间状态-更新包即将安装。
// 5678150
//测试数据
},
(err) => {
  console.log('CODE PUSH ERROR: ' + err);
}
);
}
```