



链滴

# Lute HTTP 使用指南

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1569240189601>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 简介

Lute HTTP 包装 Lute 以 HTTP 发布服务。

# 背景

该项目主要是为了：

- 让不同编程语言编写的应用能够复用标准的（符合 GFM/CommonMark）Markdown 渲染
- 为 Sym、Solo 提供更好的 Markdown 渲染，解决各项目内建的 Markdown 渲染不统一的问题

# 使用

可通过如下任意一种方式使用 Lute HTTP，建议通过 Docker 使用，方便运维。

- Docker
  1. 获取最新镜像 `docker pull b3log/lute-http`
  2. 启动容器 `docker run --detach --rm --network=host b3log/lute-http`
- 可执行文件
  1. 安装 golang，然后获取并编译 `go get -u github.com/88250/lute-http`
  2. 编译成功后将在 `${GOPATH}/bin` 下生成名为 `lute-http` 的可执行文件
  3. 需要通过 `nohup` 和 `&` 让进程在后台运行：`nohup ./lute-http > lute-http.log 2>&1 &`

按如上之一方式启动 lute-http 后再带参 `--lute_http=http://localhost:8249` 启动 Solo、Sym 即可。

# 授权

Lute HTTP 使用 [木兰宽松许可证, 第2版](#) 开源协议。

# 鸣谢

- [Lute](#)：一款结构化的 Markdown 引擎，支持 Go 和 JavaScript
- [fasthttp](#)：用 golang 写的高性能 HTTP 实现
- [Gulu](#)：Go 语言常用工具库