



链滴

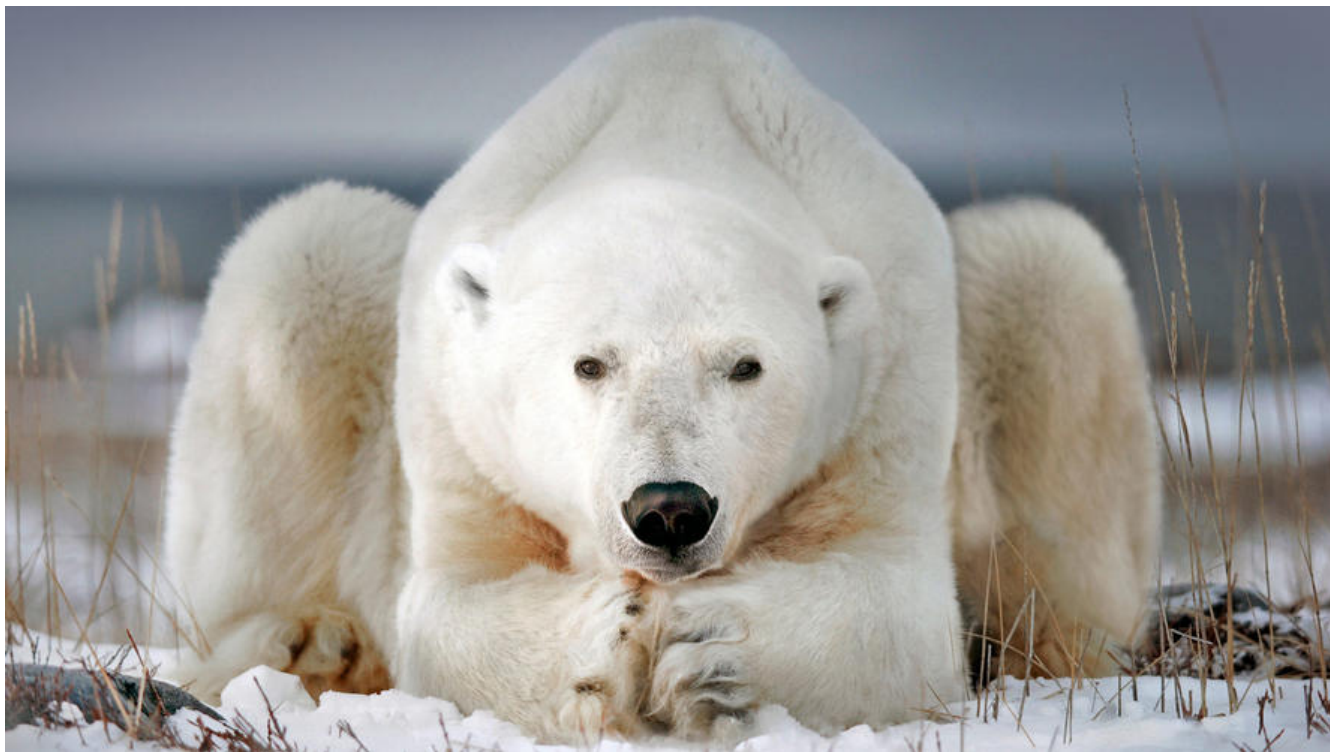
# js 基础学习

作者: [zuimenggucheng](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1568643445370>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## JavaScript介绍

JavaScript是一种成熟的编程语言，运用于浏览器，可以赋予页面一些行为，让其与用户实现交流，使两者交流沟通更加好。它诞生于一个名叫布兰登·艾奇之手诞生之初只是为了进行表单验证。但是随着时代的发展JavaScript所做的事情越来越多。

## JavaScript的组成

### 三大部分

1. ECMAScript-简称Es是JavaScript的语法规则，我们必须遵守语法规则，因为浏览器非常死板，不照规范来的话，我们将无法实现我们想实现的功能。
2. DOM 文档对象模型用来操作页面上的标签
3. BOM 浏览器对象模型 用来操作浏览器部分功能

## JavaScript数据类型

### 五大基本类型

1. 数字类型 (number) 类型

代表的是所有数字类型，但是尤其注意的是一个特殊的东西-- 'NaN' 这个也是数字类型，但是代表的是结果不是一个数字。

2. 字符串类型 (string) 类型

代表的是多个字符，用双引号或者单引号包裹着

`.slice()`必须掌握,参数1操作开始位置的索引, 参数2操作结束位置的索引 (不含结束位置)

```
//substr必须掌握参数1：操作开始位置的索引，参数2：拷贝的字符个数
//indexOf()使用方式与数组一样必须掌握。参数1：要查找的字符串内容，参数2查找开始位置的索引。找到返回值为第一个索引，找不到返回为-1
//toUpperCase()将字符串转大写
//toLowerCase()将字符串转小写
//replace()替换功能,必须掌握
//参数1，要替换的内容
//参数2：要替换成什么内容
//split()按照分隔符将字符串分隔为数组-必须掌握参数：分隔符，返回值：按照分隔符分隔得到数组。
//trim()去除字符串两端空格
//.charAt(索引值)
```

### 3. 布尔 (boolean) 类型

这种类型只有两个值true 代表 ‘真’ false代表 ‘假’ 。而在js中有六种情况转化为布尔类型时会转为false其他都为true所以我们只需特别记住这六种分别是：0，空字符串 “ ”，NaN，undefined,null, else。

### 4. null

空值

### 5. undefined

只有一个值代表变量定义了，但是没有定义

## 复杂类型

### 1. 数组

数组是一个有顺序的，有长度的数据集合，理论上可以存放任何类型的数据（数组内也可以储存数组）

### 数组的一些常用方法

```
//将数组第一个元素移动到数组最后
var arr = ['a', 'b', 'c'];
  arr.push( arr.shift() );
  console.log(arr);
//push()方法向数组末尾添加元素
//pop()方法从数组末尾删除一个元素
//shift()方法从数组前面删除一个元素
//unshift()方法从数组前面添加元素
//splice ( “位置” , “数量” ) 用来在数组任意位置进行增删改查操作，返回值删除元素组成的新数组
//slice("位置","数量"), 返回值：拷贝的元素组成的新数组。
//concat()用于连接数组操作，不会修改元素组
//indexOf ( ) 查找数组中指定的元素所以值
//参数1,：要查找的元素值，必须掌握
//参数2：要查找开始位置的索引值默认为0
//如果找到，返回第一个找到的索引值找不到就返回-1
//sort()用来对数组进行升序或者降序排列，必想掌握
//reverse ( ) 此方法将数组中元素翻转例如数组[1, 2, 3] 翻转结果为 [3, 2, 1]
//join()将数组通过一定方式拼接成字符串。必须掌握，返回值为拼接后的字符串。
```

## 2.Date

在js中要想获得当前的日期和事件需要创建一个js自带的Date对象

```
var date = new Date();  
console.log(data); // 系统时间不同，输出的结果也会不同，但是都是输出当前系统的时间
```

### 3. Math

在js中也提供了获取随机数和取整的功能

```
// 获取随机数  
var r = Math.random();  
console.log(r); // 输出一个在 [0,1) 之间的浮点数，可以得到0，但是无法得到1
```

取整操作

```
var a = Math.floor(1.12);  
console.log(a); // 输出1  
var d = Math.floor(3.9);  
console.log(d); // 输出 -4
```

####Math对象内置方式使用

```
Math.max()//取最大值  
Math.min()//取最小值  
Math.random()//取随机数,需要掌握  
Math.ceil()//向上取整，需要掌握  
Math.floor()//向下取整需要掌握  
Math.abs()//取绝对值  
Mathround()//四舍五入
```

### 小结

复杂类型和基本类型区别就是储存数据的方式不同，复杂类型是将数据储存在堆之中而且存的是地址一次能存储多个值，但是基本类型是将值储存在栈中而存储的是值，一次只能存储一个。