



链滴

React Input - input 传值给父组件

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1567995338189>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

2019-09-09

描述

使用内部声明的方式渲染一个 `<input>` 元素，让其可以使用回调函数将值传递给父亲组件。

- 使用对象解构为 `<input>` 元素的某些属性设置默认值
- 使用 `React.useState()` hook 创建一个 `value` 状态变量，给定值等于 `defaultValue` 的属性值
- 使用第二个参数设置为 `value` 状态变量的 `React.useEffect()` hook，这样每当 `value` 更新时就可对 `callback` 函数进行回调
- 渲染一个包含常用属性的 `<input>` 元素，使用 `onChange` 事件对 `value` 状态变量进行更新

实现

```
function ControlledInput({  
  callback,  
  type = 'text',  
  disabled = false,  
  readOnly = false,  
  defaultValue,  
  placeholder = ''  
) {  
  const [value, setValue] = React.useState(defaultValue);  
  
  React.useEffect(() => {  
    callback(value);  
  }, [value]);  
  
  return (  
    <input  
      defaultValue={defaultValue}  
      type={type}  
      disabled={disabled}  
      readOnly={readOnly}  
      placeholder={placeholder}  
      onChange={({ target: { value } }) => setValue(value)}  
    />  
  );  
}
```

使用

```
ReactDOM.render(  
  <ControlledInput  
    type="text"  
    placeholder="Insert some text here..."  
    callback={val => console.log(val)}  
  />,  
  document.getElementById('root')  
>;
```

[返回总目录](#)

[每天 30 秒系列之 React](#)