



链滴

在 PHP 中使用 `yield` 来做内存优化

作者: [xiaoxiezaijia](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1567150507592>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

你有没有想过 "在 PHP 中使用 yield 会有什么益处", 我将为你节省一些谷歌搜索的时间; 我列出了些要向你介绍的要点来全面认知 yield:

1. 什么是 yield。
 2. yield & return 的区别。
 3. yield 有什么选项。
 4. 结论。
 5. 参考。
-

1. 什么是 "yield"

生成器函数看上去就像一个普通函数, 除了不是返回一个值之外, 生成器会根据需求产生更多的值。

来看以下的例子:

```
function getValues() {  
    yield 'value';  
}
```

```
// 输出字符串 "value"  
echo getValues();
```

当然, 这不是他生效的方式, 前面的例子会给你一个致命的错误: 类生成器的对象不能被转换成字符串, 让我们清楚的说明:

2. "yield" & "return" 的区别

前面的错误意味着 `getValues()` 方法不会如预期返回一个字符串, 让我们检查一下他的类型:

```
function getValues() {  
    return 'value';  
}  
var_dump(getValues()); // string(5) "value"  
  
function getValues() {  
    yield 'value';  
}  
var_dump(getValues()); // class Generator#1 (0) {}
```

生成器类实现了生成器接口, 这意味着你必须遍历 `getValue()` 方法来取值:

```
foreach (getValues() as $value) {  
    echo $value;  
}
```

```
// 使用变量也是好的  
$values = getValues();
```

```
foreach ($values as $value) {
    echo $value;
}
```

但这不是唯一的不同！

一个生成器运行你写使用循环来迭代一维数组的代码，而不需要在内存中创建是一个数组，这可能会致你超出内存限制。

在下面的例子里我们创建一个有 800,000 元素的数字同时从 `getValues()` 方法中返回他，同时在此期，我们将使用函数 `memory_get_usage()` 来获取分配给次脚本的内存，我们将会每增加 200,000 个素来获取一下内存使用量，这意味着我们将会提出四个检查点：

```
<?php
function getValues() {
    $valuesArray = [];
    // 获取初始内存使用量
    echo round(memory_get_usage() / 1024 / 1024, 2) . ' MB' . PHP_EOL;
    for ($i = 1; $i < 800000; $i++) {
        $valuesArray[] = $i;
        // 为了让我们能进行分析，所以我们测量一下内存使用量
        if (($i % 200000) == 0) {
            // 来 MB 为单位获取内存使用量
            echo round(memory_get_usage() / 1024 / 1024, 2) . ' MB' . PHP_EOL;
        }
    }
    return $valuesArray;
}
$myValues = getValues(); // 一旦我们调用函数将会在这里创建数组
foreach ($myValues as $value) {}
```

前面例子发生的情况是这个脚本的内存消耗和输出：

0.34 MB

8.35 MB

16.35 MB

32.35 MB

这意味着我们的几行脚本消耗了超过 30 MB 的内存，每次你你添加一个元素到 `$valuesArray` 数组，都会增加他在内存中的大小。

让我们使用 `yield` 同样的例子：

```
<?php
function getValues() {
    // 获取内存使用数据
    echo round(memory_get_usage() / 1024 / 1024, 2) . ' MB' . PHP_EOL;
    for ($i = 1; $i < 800000; $i++) {
        yield $i;
        // 做性能分析，因此可测量内存使用率
        if (($i % 200000) == 0) {
```

```

        // 内存使用以 MB 为单位
        echo round(memory_get_usage() / 1024 / 1024, 2) . ' MB'. PHP_EOL;
    }
}
}
$myValues = getValues(); // 在循环之前都不会有动作
foreach ($myValues as $value) {} // 开始生成数据

```

这个脚本的输出令人惊讶：

0.34 MB

0.34 MB

0.34 MB

0.34 MB

这不意味着你从 `return` 表达式迁移到 `yield`，但如果你在应用中创建会导致服务器上内存出问题的巨数组，则 `yield` 更加适合你的情况。

3. 什么是 "yield" 选项

这里有很多 `yield` 的选项，我将强调他们中的几个：

a. 使用 `yield`，你也可以使用 `return`。

```

function getValues() {
    yield 'value';
    return 'returnValue';
}
$values = getValues();
foreach ($values as $value) {}
echo $values->getReturn(); // 'returnValue'

```

b. 返回键值对：

```

function getValues() {
    yield 'key' => 'value';
}
$values = getValues();
foreach ($values as $key => $value) {
    echo $key . ' => ' . $value;
}

```

点击 [这里](#) 查看更多。

4. 结论

这个主题的主要原因是为了明确 `yield` 和 `return` 特别是在内存使用方面的区别，使用一些例子是因为

发现他对任何开发人员思考真的很重要。

5. 参考

1. <http://php.net/manual/en/language.generators.syntax.php>
2. <http://php.net/manual/en/class.generator.php>
3. <http://php.net/manual/en/language.generators.php>
4. <http://php.net/manual/en/function.memory-get-usage.php>

讨论请前往: <https://laravel-china.org/topics/8704>