链滴

没有对象，怎么面向对象编程?

作者：someone50533
原文链接：https://ld246.com/article/1566287189578
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

浅谈面向对象

- **对象是指用于行为或思考的目标。**
- 比方说博主想恋爱了，总得找一个目标(大波浪的妹子)吧, 当然也有程序猿喜欢知难(男)而上的。
- 想恋爱是不是思考，是不是一种行为。在编程中表现为 **方法。**
- 大波浪的妹子有很多，这是一个群体，是一类人。在编程中表现为 **类。**
- 而博主谈恋爱不能跟一群妹子谈吧，我很专一(hua xin, 可以考虑)的，而是具体到某一个妹子，这一个具体的目标，是大波浪的妹子中的其中一个，是一个对象。在编程中表现为**类实例。**
- 大波浪的妹子是一类人，这类妹子都有一个特点大波浪(貌似是 **两个**)， 这属于特征或属性，在编中表现为**类属性。**这类妹子都很会化妆、打扮，这是动作行为，在编程中表现为**类方法。**
- 当具体到这类妹子中的其中一个时，她还是具有大波浪的特征，化妆、打扮的行为，可以理解为**例对象可以访问类属性和类方法。**

且她有**自己**的一些特殊爱好和特别的品质, 理解为**实例对象可以具有实例属性和实例方法, 且类对象是法访问的。**

面向对象编程三大特征

封装

封装的概念是将对象的属性和行为隐藏起来，只对外提供接口，外部无法知道实现细节，既是对本身据的保护，也方便外部调用而不必知道其具体实现细节。

好比是主板，对外提供了内存插槽，硬盘插槽，用户添加内存条和硬盘只要插进去就行了，而不需要道，主板是如何控制内存和硬盘的。

继承

继承的概念是子类可以获得父类的属性和方法。

子类可以定义自己的新属性和新方法，同时也可以覆盖父类的属性和方法。

原文链接：没有对象，怎么面向对象编程?

继承的好处是，提高了代码的复用率，将事物的公共属性和行为抽离出来，放在父类中，子类通过继父类获得这些属性和行为，而不必在每个类中去实现这些方法。

多态

一个任务有多种完成方法，一个问题有多个答案。
具体的说，父类定义一个接口或虚方法或抽象方法，
让子类各自去实现它，不同的子类实现方法有所不同，
表现为这个接口有多种多样的形式，这就是多态。

原文链接：没有对象，怎么面向对象编程?