

# Java -D 设置系统属性讲解

作者: [shirenuang](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1565861658906>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<font face="黑体" color=green size=2>

版权声明：本文为博主原创文章，遵循CC 4.0 by-sa

版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <http://blog.shiyi.online/articles/2019/08/15/1565861655572.html>

</font>

我们在用Java命令来启动一个项目的时候,会有很多可选的参数,比如-XX用来配置虚拟机的大小,今天们看一看 -D 这个选项的用法;

## 用法说明

-Dkey=value

在虚拟机的系统属性中设置属性名的键值对,运行在此虚拟机上的应用程序可用 System.getProperty("key") 来获取 value

这样一个用法,我们就可以在启动项目的时候指定全局参数了,比如在启动的时候选择是 单机模式,还是群模式启动;

例如 **Nacos** 单机启动的时候

```
sh startup.sh -m standalone
```

我们看看这个startup.sh是怎么启动的

```
# JVM Configuration
```

```
if [[ "${MODE}" == "standalone" ]]; then
    JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -Xms512m -Xmx512m -Xmn256m"
    JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -Dnacos.standalone=true"
else
    JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -server -Xms2g -Xmx2g -Xmn1g -XX:MetaspaceSize=128m -XX:axMetaspaceSize=320m"
    JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -XX:-OmitStackTraceInFastThrow -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError -XX:HeapDumpPath=${BASE_DIR}/logs/java_heapdump.hprof"
    JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -XX:-UseLargePages"
fi
```

看最终**JAVA\_OPT** 是

```
JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -Xms512m -Xmx512m -Xmn256m" JAVA_OPT="${JAVA_OPT} -Dacos.standalone=true"
```

这里的 **-Dnacos.standalone=true** 我们就可以在系统中用System.getProperty("nacos.standalone") 取到的值就是 **true**了;

顺便看下Nacos中是不是用这个方法获取的Jvm属性呢

```
/**
 * Standalone mode or not
```

```
*/  
public static final boolean STANDALONE_MODE = Boolean.getBoolean(STANDALONE_MODE_PROPERTY_NAME);
```

这个 `Boolean.getBoolean()`方法最终也是调用了`System.getProperty("nacos.standalone")`方法的

```
public static boolean getBoolean(String name) {  
    boolean result = false;  
    try {  
        result = parseBoolean(System.getProperty(name));  
    } catch (IllegalArgumentException | NullPointerException e) {}  
    return result;  
}
```

## 用法注意

- \* 如果value中有空格,则需要用双引号将该值括起来, 如: `-Dname='Eleven name'`.
- \* 这个是需要设置JVM的参数而不是program的参数(就是那个args)
- \* 使用此参数的参数优先级最高, 会覆盖项目中配置的此项

## Spring中配置优先级

关于上面的第三点, 优先级最高的问题;

在整个JVM运行期间, 我们可以随时随地获取到2个与环境相关的参数:

```
//env是与操作系统相关的参数  
Map<String, String> env = System.getenv();  
//properties中是JVM相关的参数  
Properties p = System.getProperties();  
System.out.println("env : " + env);  
System.out.println("properties : " + p);
```

如果没有人为的添加额外信息, `System::getEnv`获取的数据都与当前的操作系统相关(以下称为“操作系统参数”), 而`System::getProperties`获取的内容都与JVM相关(以下称为“JVM参数”)。

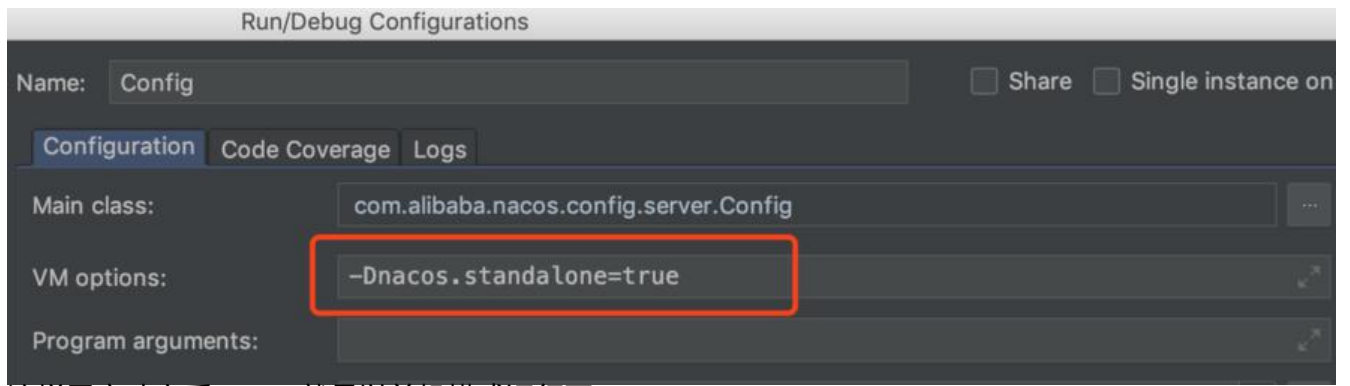
Spring会将操作系统参数和JVM参数都整合到自己的环境管理接口`Environment`中

通常情况下, 在`Environment`内部维护了2个`PropertySources`的实例: 一个是操作系统参数, 另外一个是JVM参数。如果2者有同样的参数, 那么我们在调用`Environment::getProperty`方法时, 得到的是JVM参数 (`System::getProperties`), 也就是说 JVM参数具有更高的优先级;

此部分内容引用:[Spring核心--资源数据管理](#)

## Idea中怎么添加JVM的属性

以Nacos为例



这样子启动之后,nacos就是以单机模式运行了