



链滴

创业的第二个夏天

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1565318802920>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



如果你是第一次看这个系列的文章，可从第一篇《创业的第一个春天》¹ 看起。

这个夏天我开始做一些自己一直想做的事情了。

星火

做一个真正意义上的社区，这是我最近几年来最想做的一件事，通过星火已经建立了雏形。想法、认以及如何做尽皆分享于《写在星火初版发布之际》²。

目前星火暂时只作为一个 side project，以后时间多起来的话我会把更多精力放在上面。不必纠结于想和现实之间的选择，相信只要足够努力就一定都能实现。

Lute

千呼万唤始出来，犹抱琵琶半遮面。转轴拨弦三两声，未成曲调先有情。

7 月份整整一个月基本都在闭关修炼 Markdown 程序员之道，这条道就是做一款实现《CommonMark 规范》³ 的 Markdown 引擎。在第一次学用 Markdown 时就有此想法了，今年年的时候终于付诸于实践，建立了项目仓库开始探索，但进展一直断断续续。

年初雄心壮志，年中饱受摧残，期间重写了一遍又一遍，最终还是靠抄官方的参考实现⁴ 做了一版，算是渡劫失败吧。其中的曲折后面会单独写一篇分享给那些正在准备渡劫飞升的道友，好运 🙏 (2019-11-17 更新：[CommonMark 规范要点解读](#)、[Lute 实现后记](#))

Beyond 有一首歌叫《勇闯新世界》⁵，挺应景的。

BND

其实今年 2 月份的时候 BND 就已经开源了，但我们并没有提供编译好的二进制，当时的想法是仅在程序员圈子小众使用，谁要用的话就自己编译。直到 7 月初，有人把编译好的 BND 分享到了网上，得后我们决定直接出个“官方版⁶”吧。人为了利益什么事情都有可能干，唯一能阻止剧发生的手段就是掐掉其作恶的念头，让其能够信手拈来的利益完全消失掉。

这是一种什么样的精神？我称之为“人类共产主义目标的程序员开源实现” doge

赞助捐赠

根据每年的记账记录统计了一下，自 2009 年做第一个开源项目到 2019 年 5 月底，在这 10 年的时间里一共收到了近 ¥10000 的赞助捐赠。之前的赞助捐赠是走的个人收款，不太方便生成赞助者列表难以记录那些帮助过我们的人。5 月底通过公司实体接入了支付宝，正式上线了 B3log 开源社区赞助统⁷，3 个月过去后现在一共收到了 ¥1K 的赞助捐赠。

希望以后仅靠赞助捐赠就能让社区服务器自己续命，感谢所有赞助者 ☺
eart

Sym

这个季度 Sym 商业版加入了一个特性：回帖折叠⁸，设计这个功能的动机来自黑客派黑客派上各式各样的回帖已经越来越多了，歪楼的情况时有发生。要想做一个对用户有价值的社区，一定要处理好内容“降噪”，除了极端情况需要管理员介入封禁甚至删帖，其他小的噪音可通过更柔的方式解决。这个方式就是让有权限的用户可以折叠其他人的回帖，解决问题的同时也让用户参与到区的运营操作中，通过共产共建形成社区，这也是“社区”这一词的核心要义。

另一个大的改进是搜索系统。对于搜索功能，之前只提供整体执行框架（比如内容新增、更新、删除会调用搜索管理服务），具体的搜索实现上提供了较弱的 Elasticsearch 支持以及较强的 Algolia 接支持。而对于客户而言：

1. 接入第三方搜索（并且是付费的）虽然不用二次开发，但 Algolia 是收费的商业服务，需要付出成本
2. 一些客户的环境不允许接入第三方服务
3. 对于 Sym 产品本身来说 ES 支持不好的话也不够完备

所以我们进行了搜索系统的改进，将搜索功能整体移到了本地 ES 上，并提供了高级搜索功能，让可以从多种条件（内容类型、用户、标签、时间范围等）组合进行搜索。

Sym 社区版方面主要是升级编辑器，修复缺陷和细节改进，可参考 v3.5.1 变更记录⁹。

Vditor

Vditor 基本完成了核心的重构，将编辑区从 `<textarea>` 改为带 `<div contenteditable="true">`¹⁰，做这个架构变更主要是为后续实现 WYSIWYG（What You See Is What You Get，见即所得）奠定基础。

下一代 Markdown 编辑器应该是所见即所得的，目前已经有人在这个方向上做出了一定成果，比如 ark Text¹¹。所见即所得编辑器的用户体验不言而喻，另外目前在富文本编辑器领域一个大趋势是块编辑器（Block Editor）的逐步流行（比如 WordPress 的古腾堡¹²），反观现在大部分的 Markdown 编辑器在这方面的设计理念和用户体验落后太多了。Mark Text 为现 Markdown 的所见即所得编辑方式提供了很好的思路，但它可能受限于底层引擎 Marked¹³，导致在处理一些场景时稍显不足。

当初设计 Vditor 时我们就定下了它的目标——“下一代的 Markdown 编辑器，为未来而构建”。

实现这个目标仅在应用层包装的话很难，必须自己实现底层引擎，这点也是 Lute 的动机之一。预计年年初就可以在黑客派上体验到下一代的 Markdown 编辑器了，敬请期待！

收入情况

- 出售 Sym 商业版，主要收入来源
- 我和 V 的失业金已经到期停止发放了，并且需要开始自己缴医保 ¹⁴
- Google AdSense 平均每月 \$80，增加被动收入还是很难的

相关链接

1. [创业的第一个春天](#)
2. [写在星火初版发布之际](#)
3. [CommonMark 规范](#)
4. [CommonMark 官方参考实现项目 \(JavaScript\)](#)
5. [Beyond - 勇闯新世界](#)
6. [百度网盘不限速下载器 BND 下载地址](#)
7. [B3log 开源社区赞助系统](#)
8. [关于回帖折叠功能](#)
9. [Sym v3.5.1 变更记录](#)
10. [Vditor v1.6.12 发布公告](#)
11. [Mark Text - 简单而优雅的 Markdown 编辑器](#)
12. [古腾堡 - WordPress 的块编辑器](#)
13. [Marked - 为速度而生的 Markdown 解析器和编译器](#)
14. [自由职业者、灵活就业人员社保缴费分享](#)

[创业的第二个秋天](#)

123456789101112
314