



链滴

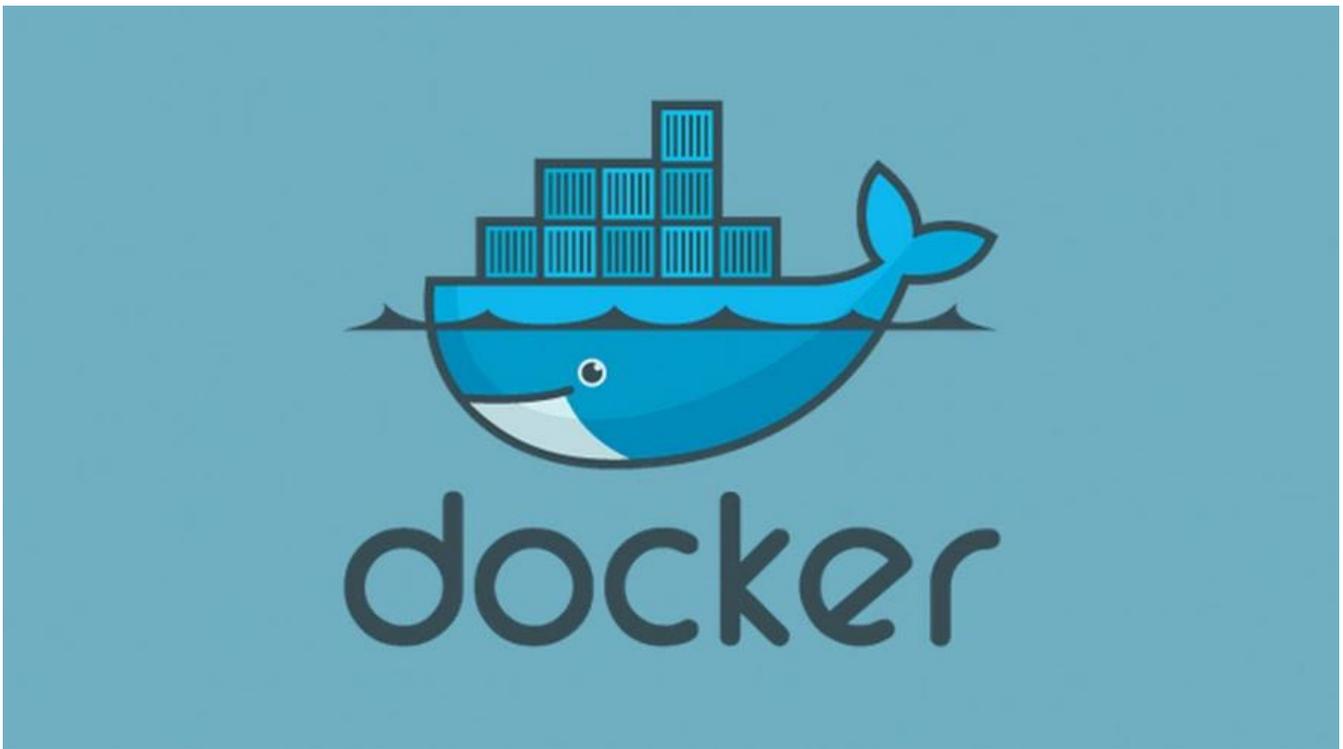
Docker 部署 go 项目

作者: [GumKey](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1565244079032>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



最近用go写了一个web应用，但用docker部署时候，对于如何加入依赖的第三方包，产生了困惑，边感谢大D的解惑，下面开始 **docker部署** go开发的 **web应用**

一、go mod

1、什么是go mod

在桌面新建一个文件夹HelloWorld，在HelloWorld里新建index.go

```
// /Users/gumkk/Desktop/HelloWorld/index.go 文件
package main
import (
    "github.com/jinzhu/configor"
    "fmt"
)
func main() {
    fmt.Println("使用外部包测试", configor.Config{})
}
```

运行结果：异常

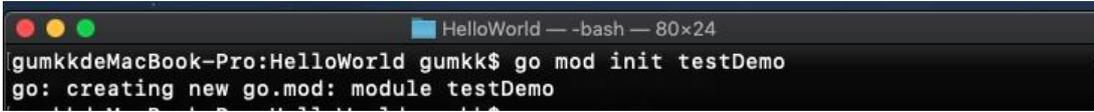
```
HelloWorld — -bash — 80x24
gumkkdeMacBook-Pro:HelloWorld gumkk$ go run index.go
index.go:3:5: cannot find package "github.com/jinzhu/configor" in any of:
    /usr/local/go/src/github.com/jinzhu/configor (from $GOROOT)
    /usr/local/gopath/src/github.com/jinzhu/configor (from $GOPATH)
```

- go的项目需要引入第三库时，需要将项目放到\$GOPATH/src目录下，否则报错
- 如果你想在你磁盘的任意位置运行你的go程序，你需要go mod，一个包依赖工具

2、go mod初尝试

```
$ go mod init testDemo
```

运行结果：

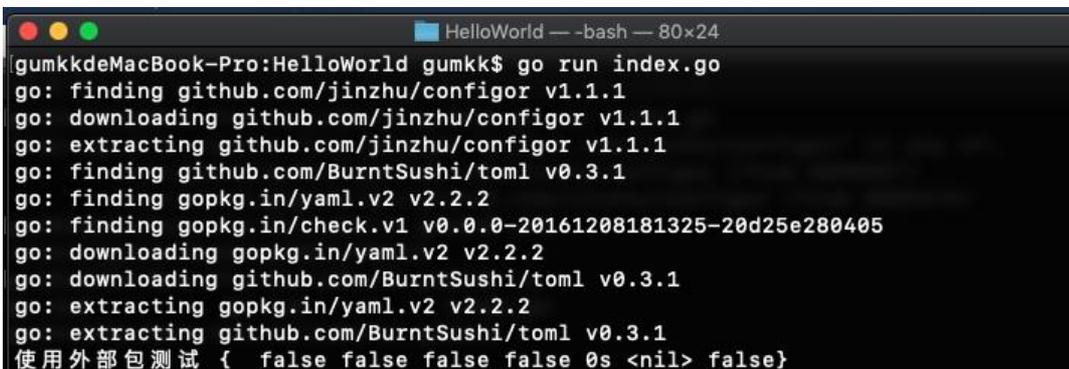


```
HelloWorld — -bash — 80x24
gumkkdeMacBook-Pro:HelloWorld gumkk$ go mod init testDemo
go: creating new go.mod: module testDemo
```

- **出现go: creating new go.mod: module testDemo表示初始化成功**
- **go mod init 后面定义你的项目名，当前目录会产生一个go.mod的文件**

```
$ go run index.go
```

运行结果：成功



```
HelloWorld — -bash — 80x24
gumkkdeMacBook-Pro:HelloWorld gumkk$ go run index.go
go: finding github.com/jinzhu/configor v1.1.1
go: downloading github.com/jinzhu/configor v1.1.1
go: extracting github.com/jinzhu/configor v1.1.1
go: finding github.com/BurntSushi/toml v0.3.1
go: finding gopkg.in/yaml.v2 v2.2.2
go: finding gopkg.in/check.v1 v0.0.0-20161208181325-20d25e280405
go: downloading gopkg.in/yaml.v2 v2.2.2
go: downloading github.com/BurntSushi/toml v0.3.1
go: extracting gopkg.in/yaml.v2 v2.2.2
go: extracting github.com/BurntSushi/toml v0.3.1
使用外部包测试 { false false false false 0s <nil> false}
```

- **再次运行index.go文件，成功，当前目录会产生一个go.sum的文件**

3、go mod 管理

可以用环境变量 `GO111MODULE` 开启或关闭模块支持，它有三个可选值：`off`、`on`、`auto`，默认值是 `auto`。

- `GO111MODULE=off` 无模块支持，go 会从 `GOPATH` 和 `vendor` 文件夹寻找包。
- `GO111MODULE=on` 模块支持，go 会忽略 `GOPATH` 和 `vendor` 文件夹，只根据 `go.mod` 下载依赖。
- `GO111MODULE=auto` 在 `GOPATH/src` 外面且根目录有 `go.mod` 文件时，开启模块支持。

二、go build

基于上面使用go mod管理依赖包的项目 `HelloWorld`，进行如下几种方编译，来熟悉go build命令，更多详情请看[go build命令](#)

1、go build 无参数编译

```
$ go build
$ ls
go.mod go.sum index.go testDemo
```

编译结果：产生testDemo文件，默认为当前目录的项目名（go mod init testDemo），建议项目名你根目录文件名一致

2、go build+文件列表

```
$ go build index.go
$ ls
go.mod go.sum index index.go
```

编译结果：产生index文件，和编译的文件名一致，编译多个文件时，默认以第一个文件名命名

3、go build+包

```
$ go build testDemo
$ ls
go.mod go.sum index.go testDemo
```

编译结果：产生testDemo文件，当前包名为：testDemo（系统GOPATH目录下的项目，包名为：项根目录文件名）

4、go build 编译时的附加参数

附加参数	备注
-o	指定编译后生成的文件名
-v	编译时显示包名
-p n 核数	开启并发编译，默认情况下该值为 CPU 逻辑数
-a	强制重新构建
-n	打印编译时会用到的所有命令，但不真正执行
-x	打印编译时会用到的所有命令
-race	开启竞态检测

三、构建docker镜像

1、构建流程

- 项目开发使用go mod 管理依赖
- Dockerfile中配置docker环境变量：GO111MODULE=on, GOPROXY= <https://goproxy.cn> (代理)
- 使用go build 自动下载依赖的第三库

2、Dockerfile模版

```
FROM golang:alpine
```

```
WORKDIR /opt/LoopGraph/  
COPY ./opt/LoopGraph/  
ENV GO111MODULE=on  
ENV GOPROXY=https://goproxy.cn  
RUN apk add --no-cache gcc musl-dev git && go build -l -v  
  
EXPOSE 8070  
ENTRYPOINT ["/LoopGraph"]
```