



链滴

SpringBoot 系列 -- 整合 Redis 做缓存

作者: [Qiyue0726](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1564748999066>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p></p>

<blockquote>

<h2 id="一--缓存的作用">一. 缓存的作用</h2>

</blockquote>

<p>当应用体积大了，用户量上去了，数据规模也越来越大之后，数据库查询操作将成为用户体验的瓶颈，这时使用缓存会是一个非常好的解决办法。Spring 开始从 3.1 开始就为我们提供了基于注解的缓存支持，通过注解方式低侵入地为我们的应用提供缓存支持。在 SpringBoot 中，更是以一系列自动配置的方式使我们能更加方便的使用缓存功能。</p>

<blockquote>

<h2 id="二--几个重要的注解">二. 几个重要的注解</h2>

</blockquote>

<table>

<thead>

<tr>

<th>名称</th>

<th>解释</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>@EnableCaching</td>

<td>开启缓存注解</td>

</tr>

<tr>

<td>@Cacheable</td>

<td>主要针对方法配置，能够根据方法的请求参数对其结果进行缓存</td>

</tr>

<tr>

<td>@CachePut</td>

<td>保证方法被调用，又希望结果被缓存。
与 @Cacheable 区别在于是否每次都调用方法，用于新增、更新</td>

</tr>

<tr>

<td>@CacheEvict</td>

<td>清空缓存</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<blockquote>

<h2 id="三---Cacheable--CachePut--CacheEvict-的几个常用参数">三. @Cacheable/@CachePut/@CacheEvict 的几个常用参数</h2>

</blockquote>

<table>

<thead>

<tr>

<th>名称</th>

<th>解释</th>

<th>示例</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>value</td>

缓存块的名称, 必须指定一个	<code>@Cacheable(value = " default ")</code>
key	缓存的 key, 可以为空, 如果指定要按照 SpEL 表达式编写, 如果不指定, 则缺省按照方的所有参数进行组合
	<code>@Cacheable(value = " default ",key = " 'info' ")</code> <code>@Cacheable(value = " default ",key = " #id ")</code>
sync	指示底层将缓存锁住, 使只有一个线程可以进入计算, 而其他线程堵塞, 直到返回结果更新到存中. 可以避免缓存击穿
	<code>@Cacheable(value = " default ",sync = true)</code>
allEntries	是否清空所有缓存内容, 缺省为 false, 如果指定为 true, 则方法调用后将立即清空所有缓存
	<code>@CacheEvict(value = " default ",allEntries = true)</code>

四. 开始使用 -- 整合 Redis

注: 需先启动 Redis 服务器

1. 导入 Maven 包

```

<code class="highlight-chroma">
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
</code></pre>
</span></span>
</code></pre>

```

2. 配置 application.yml

```

<code class="highlight-chroma">
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
<span class="highlight-line">
<span class="highlight-cl">
    <code><pre>
</span></span>
</code></pre>

```

```

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #连接超时时间
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> timeout: 0
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #连接池
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> pool:
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #最大连接数
使用负值表示没有限制)
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> max-ative: 1
00
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #最大阻塞等
时间
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> max-wait: -1
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #最大空闲连

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> max-idle: 10
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> #最小空闲连

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> min-idle: 2
</span></span></code></pre>
<h3 id="3--在启动类上开启缓存注解">3. 在启动类上开启缓存注解</h3>
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> @SpringBootApplication
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> @EnableCaching
/ 开启缓存注解
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> public class Anima
Application {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> public static vo
d main(String[] args) {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> SpringApplic
tion.run(AnimaApplication.class, args);
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> }
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> }
</span></span></code></pre>
<h3 id="4--缓存--Cacheable">4. 缓存 @Cacheable</h3>
<p><code>@Cacheable</code> 注解会先查询是否已经有缓存，有会使用缓存，没有则会执行
法并缓存。该注解还可预防缓存穿透。</p>
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> /**
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> * key:可使用参
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> * sync: 避免
存击穿
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> */
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> @Cacheable(va
ue = "default",key = " 'anima' + #page",sync = true)
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> public ArrayLis
&&lt;animaInfo&&gt; getAnimalInfo(int page,int limit) {
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> return anima
nfoMapper.selectAnima(page,limit);
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> }
</span></span></code></pre>
<p><strong>注: </strong><code>@Cacheable</code> 不支持设置缓存过期时间和自动更新<
p>

```

5. 更新 @CachePut

`@CachePut` 标注的方法在执行前不会去检查缓存中是否存在之前执行过的结果，而是每次都会执行该方法，并将执行结果以键值对的形式存入指定的缓存中。

```
@CachePut(value = "default",key = " 'anima' + #anima.id")
public int save(
nima anima) {
return anima
nfoMapper.saveAnima(anima);
}
```

6. 清除 @CacheEvict

`allEntries` 参数表示是否需要清除缓存中的所有元素。默认为 `false`，表示不需要。当指定了 `allEntries` 为 `true` 时，Spring Cache 将忽略指定的 `key`。有的时候我们需要 Cache 清除所有的元素。

```
@CacheEvict(value = "default",allEntries = true)
public int del(A
ima anima) {
return anima
nfoMapper.delAnima(anima.id);
}
```