

Java8 迁移到 Java11 的过程

作者: [Lord-X](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1564729155415>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



🌹🌹
🌹🌹

如果您觉得我的文章对您有帮助的话，记得在GitHub上star一波哈🌹

🌹🌹

[GitHub_awesome-it-blog](#) 🌹🌹

0 背景

酷划商业平台容器化之后，应用的启动性能下降明显。经常出现10秒以上的接口响应延迟。分析了启动时的性能指标，发现CPU负载和使用率同时飙升（甚至打满），后来发现是C2编译器占用大量CP时间片。遂决定优化之。

已经做的优化：

- 调整多个pod的启动顺序：并行 -> 串行
- 调整JIT编译线程数

初步优化后，将延迟降低到了5秒左右。

然后考虑，能不能将每次JIT编译的结果缓存下来，下次应用启动的时候直接使用，减少应用启动初期释执行和收集profile带来的性能影响。

调研发现，目前已有的实现方案有以下几种：

- Oracle Java9以后的AOT（配合Graal编译器使用）
- 阿里JDK-Dragonwell8（基于JDK8，利用其JWarmup缓存JIT编译结果）
- Azul Zing VM的ReadyNow
- IBM J9的AOT

最终决定对前两种进行试验。

PS: 本文只讨论OracleJDK的升级过程

1 升级Java11的目的

- 利用AOT解决应用冷启动的性能问题
- 新特性http2的使用
- 容器相关的新特性的使用

2 初期遇到的问题

直接安装Oracle JDK11, 将IDE的环境切换到JDK11后, 就开始各种报错。例如:



```
import javax.annotation.PostConstruct;

/**
 * ...
 */
@Service("testTaskService")
public class TestTaskServiceImpl {
    private Logger gameLogger = LogManager.getLogger("game");

    @PostConstruct
    public void init() {
        gameLogger.info("init object:{}", this.hashCode());
    }

    public void test() { gameLogger.info("test object:{}", this.hashCode()); }
}
```

注解PostConstruct找不到了。这个问题是Java11中移除了javax包引起的。

然后开始翻官方文档, 有一篇专门针对从JDK8升级到后面新版本的。

传送门: [Migrating From JDK 8 to Later JDK Releases](#)

这里面, 主要关注哪些会导致应用编译失败或无法启动的更改。

主要有以下这些API移除:

- 移除 java.* APIs 和 javax.* APIs
- 移除 com.sun.*
- 移除某些 jdk.*
- java.awt.peer Not Accessible
- Removed com.sun.image.codec.jpeg Package

另外下面的GC参数组合已失效, 如果配置会导致启动报错:

- DefNew + CMS
- ParNew + SerialOld
- Incremental CMS

由于移除了永久代，以下相关配置会导致一些警告：

- -XX:MaxPermSize=size
- -XX:PermSize=size

告警信息如下：

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM warning: Ignoring option MaxPermSize; support was removed in 8.0

更详细的信息请参考官方文档的内容。

2.1 解决上面遇到的问题

上文中，切换到JDK11后，javax.annotation.PostConstruct被移除了。我们可以手动将javax.annotation的jar包引入，即可解决。

```
<dependency>
  <groupId>javax.annotation</groupId>
  <artifactId>javax.annotation-api</artifactId>
  <version>1.3.2</version>
</dependency>
```

其他的问题按照同样的思路解决即可。

3 远程debug问题

Java9以后的版本，JPDA的地址配置格式发生了一些变化。

Java8及以前，用如下形式：

```
-Xdebug -Xrunjdwp:transport=dt_socket,address=8000,server=y,suspend=n
```

Java9及以后，改为下面这样，否则无法链接到远程端口：

```
# 区别在于address，要变成 *:PORT 格式
-Xdebug -Xrunjdwp:transport=dt_socket,address=*:8000,server=y,suspend=n
```

原因：

可参考StackOverflow的一个issue：[What are Java command line options to set to allow JVM to be remotely debugged?](#)

大概是说，Java9及以后的版本默认只支持本地连接到debug，即address=8000，这个格式默认解出来的IP是localhost，改成address=*:8000后，可匹配任何IP。

core-svc/debugger

→ JDWP socket connector accept only local connections by default

The JDWP socket connector has been changed to bind to localhost only if no ip address or hostname is specified on the agent command line. A hostname of asterisk (*) may be used to achieve the old behavior which is to bind the JDWP socket connector to all available interfaces; this is not secure and not recommended.

JDK-8041435 (not public)

延伸：

Java5之前，使用-Xdebug和-Xrunjdwp来告知jvm运行在debug模式下，这个方式在以后的版本中然适用，但在此模式下运行的JVM，只会在解释执行的模式下运行，不会有JIT的参与，所以运行较慢因此生产环境一定不要开启这个参数。

后续...

采坑仍在继续，会在GitHub上持续更新。

[GitHub_Mr羽墨青衫](#)