



链滴

在.Net Core 中调用 NodeJs

作者: [loogn](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1562237522361>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

微软已经提供了一个[Microsoft.AspNetCore.NodeServices](#)的类库可以方便的调用宿主nodejs，在asp. etcore中，已经包含在app元包中了，所以我们可以直接使用。

注入NodeServices

和其他的服务注册一样，在Startup.cs的[ConfigureServices](#)方法中添加服务：

```
services.AddNodeServices(options =>
{
    options.LaunchWithDebugging = false;
    options.ProjectPath = "/Users/loogn/scripts";
});
```

在添加服务的时候可以设置js的文件目录，也就是nodejs项目的目录。

编写js文件

在porjectPath所指的目录中添加hello.js:

```
module.exports = function (callback, name) {
    var msg = 'Hello,' + name;
    callback(null, msg);
};
```

在controller中调用

```
public async Task<IActionResult> Index([FromServices] INodeServices nodeServices)
{
    var msg = await nodeServices.InvokeAsync<string>("hello.js", "loogn");
    return Content(msg);
}
```

说明：

在写js的时候，第一个参数callback用于把结果返回给dotnet，callback的第一个参数是错误信息，二个参数是返回值，如果错误信息不为null的话，dotnet接收到返回值的时候会抛出异常。

INodeServices还有几个重载，比如可以使用模块+方法名的方式调用，那么js就要导出多个方法了：

```
module.exports.f1=function (callback) {
    //f1
};

module.exports.f2=function (callback) {
    //f2
};
```

这里的node项目和一般的node项目是一样的，可以使用npm安装第三方包，然后require到自己的js块中使用，所以就给我们提供了很大的想象空间。