



链滴

设计中 横向切割 和 纵向切割

作者: [lizhongyue248](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1557459863706>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

自己学习一段时间 java 代码了，发现现在后端的模式大多都是三层架构，自顶向下的横向切割，而基本都是 controller、service、dao 这种结构。

其实很多时候会发现一个问题，在某些小应用中，对于 service 来说，都是直接的一句话返回而已，是却依旧贯彻 三层 分层，即使只有一句话都固执的去使用。为什么不不舍得舍去呢？只用两层难道不嘛？在某些实践中，我就舍掉了 service，减少了很多类不说，思路都会清晰横多，因为不用去维护多的数据和逻辑了。

而且除了横向切割以外，为什么不能够纵向切割呢？例如以前我们的结构是这样的

```
+ src
|--- main
|   |--- java
|       |--- controller
|           |--- UserController
|       |--- service
|           |--- UserService
|       |--- entity
|           |--- User
|       |--- filter
|           |--- UserFilter
|       |--- dao
|           |--- UserDao
```

那我们可以不可以这样恩

```
|--- main
|   |--- java
|       |--- user
|           |--- UserController
|           |--- UserService (个人觉得可以省掉)
|           |--- UserDao
|       |--- entity
|           |--- User
```

这样的话个人觉得可以有几个好处：

1. 专注于某个模块的实现
2. 全栈工程师更加方便的 “一桶到底”
3. 问题定位十分方便
4. 将功能分模块细化

这样的设计我觉得也很棒啊，但是后端却很少见人实践，后面的项目就打算自己实践一下。