



链滴

# 类和对象

作者: [rocflight](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1556244689665>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 什么是对象？

万物皆是对象，对象是对客观事物的抽象，比如“张三”、“李四”都是对象。对象是类的具体实例，反应在计算机就是内存当中一段有意义的数据区域。

## 什么是类？

类是对对象的抽象，它是对象的模板，用来建造各种各样的对象，“张三”“李四”我们称他们为对象，都是“人类”，人类就是对张三李四的抽象，就是“类”。类封装了数据和行为，代表职责。职责就是告诉我们它具有什么样的功能。

## 类之间的关系

**依赖 (uses-a)：** 依赖就是一个类的方法操作另一个类的对象。

**聚合 (has-a)：** 聚合是指一个类包含另一个类。

**继承 (is-a)：** 比如儿子和爸爸的关系，一个类从另一个类继承了一些功能。

从语义上讲，可以分出依赖、关联、聚合、组合、继承、实现六种关系出来，但这里不做讲解。

## 如何定义一个类

一个有意义的类基本上由 数据+构造方法+行为方法组成

```
public class ClassName{  
  
    //字段（数据）  
    fields1  
    fields2  
    ...  
  
    //构造方法  
    constructor1  
    constructor2  
    ...  
  
    //行为方法  
    method1  
    method2  
    ...  
}
```

## 对象的使用

我们定义好了类，那该怎么去使用呢，我们已经知道了对象是类的实例，那我们该怎么实例化对象呢实例化一个对象使用 **new** 关键字

```
Employee employee ;  
employee = new Employee();
```

//合起来

```
Employee employee = new Employee();
```

Employee employee 表示声明了一个Employee类型，名字叫做employee的变量，但此时employee并没有指向任何Employee实例对象，它还是一个空的引用

employee = new Employee(); 此时才是真正实例化了一个Employee对象，并赋值给employee变量。

## 隐式参数与显示参数

**隐式参数：** 隐式参数就是所说的this关键字，指的是当前对象，只能出现在实例方法中。

**显示参数：** 就是调用一个方法所需要传递的参数，就叫显示参数。

## 类的访问权限

修饰符 他类	本类	同一个包的类	子类
private	√	×	×
默认	√	√	×
protected	√	√	×
public	√	√	√

声明类中的成员变量和方法的访问权限可以有以上四种

而声明类的访问权限只能有“public”和“默认”两种

## final关键字

被final修饰的类不能被继承

被final修饰的成员变量第一次赋值后，不能再被赋值

被final修饰的方法不能被重写

final不能修饰构造方法

## 静态域和静态方法

声明静态域（静态成员）和静态方法使用 **static** 关键字，被声明的静态成员和静态方法属于类，而不属于对象，不能在静态方法中访问实例成员或者实例方法，而在实例方法中却可以访问静态成员和静态方法。

静态常量：使用 **static final** 关键字

## 重载

方法的重载，表示在同一个类中可以出现相同名称的方法。参数个数可以相同，但必须不同类型。返回值可以相同也可以不同。

## 初始化块

初始化块可以在对象初始化之前优先被执行。

而静态初始化块则在类加载的时候被执行，如果初始化块和静态块同时存在，则优先执行静态初始化，毕竟声明为静态则表示为类级别。

**仅为本人复习笔记，复习自java核心技术卷1**