



链滴

zk 连接工具 curator 使用上的一些坑

作者: [wenbeicai](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1555782750188>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<h4 id="zk的某核心开发者曾说curator对于zk的影响-就如同guava对于java的作用一样-">zk 的某核心开发者曾说 curator 对于 zk 的影响,就如同 guava 对于 java 的作用一样.</h4>

<p>curator 在对 zk 原始的 api 进行了大量包装,提供了一套更易用的 fluent 的 api 框架.但是使用也存在这一些坑,</p>

创建完 <code>pathChildrenCache</code>,一定记得调用 start 方法!!!不然是不会生效的,

创建 <code>PathChildrenCache</code> 如果比较多的话,一定要记得自定义其使用的线程池数,不然每次 new 出来一个 <code>PathChildrenCache</code>,就会自行创建一个单线程池,创建了多少就会开始抛超最多线程的个数异常.

失去 zk 连接后,如果重新创建了 <code>curatorFramework</code>,同时也需要重新创建 <code>PathChildrenCache</code>,之前创建的 Listener 是不会有事件进来.

如果子节点个数太多,或者 data 太多,记得设置 <code>jute.maxbuffe</code> 参数,我们的项中,节点是没有 data 的,但是由于一些公共服务的其 consumers 节点下的 url 实在是太多了,最多的一个 consumers 超过了 10000 个节点,而每个 url 的长度超过了 500 多个字符,正好超过了 zk 设置的 4mb 的数据长度大小,导致异常抛出.

