



链滴

# DUILib 界面库的使用

作者: [Guozht](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1555220792476>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## DUILib 界面库的使用

### 注册控件

- 控件命名方式 `<br/>`

以CxxxxUI格式命名控件`<br/>`

原因：在CDlgBuilder中解析xml创建控件时代码如下

```
CDuiString strClass;  
strClass.Format(_T("C%sUI"), pstrClass);  
pControl = dynamic_cast<CControlUI*>(CControlFactory::GetInstance()->CreateControl(strClass));
```

另外控件需要实现 CreateControl 函数 可以在头文件中使用**DECLARE\_DUICONTROL(CxxxxUI)**

在CPP中使用**IMPLEMENT\_DUICONTROL(CxxxxUI)<br/>**

下面为两个宏定义的实现

```
#define DECLARE_DUICONTROL(class_name)\  
public:\  
    static CControlUI* CreateControl();  
  
#define IMPLEMENT_DUICONTROL(class_name)\  
    CControlUI* class_name::CreateControl()\  
    { return new class_name; }
```

- xml反射控件 `<br/>`

在CControlFactory类构造函数中注册`<br/>`

形式为 **INNER\_REGISTER\_DUICONTROL(CxxxxUI);<br/>**

或者在其他地方 `REGIST_DUICONTROL(CxxxxUI)`

下面为两个宏的定义

```
#define REGIST_DUICONTROL(class_name)\
    CControlFactory::GetInstance()->RegistControl(_T(#class_name), (CreateClass)class_name::CreateControl);\n#define INNER_REGISTER_DUICONTROL(class_name)\
    RegistControl(_T(#class_name), (CreateClass)class_name::CreateControl);
```

此时就可以在xml中引用该控件

- xml反射控件属性

在控件类重写SetAttribute函数

```
if( node.HasAttributes() ) {\n    TCHAR szValue[500] = { 0 };\n    SIZE_T cchLen = lengthof(szValue) - 1;\n    // Set ordinary attributes\n    int nAttributes = node.GetAttributeCount();\n    for( int i = 0; i < nAttributes; i++ ) {\n        pControl->SetAttribute(node.GetAttributeName(i), node.GetAttributeValue(i));\n    }\n}
```

- 在UIDefine.h中 注册控件名称的宏定义

如: `#define DUI_CTR_HORIZONTAL LAYOUT (_T("HorizontalLayout"))`

- 在UILib.h中 添加控件的头文件