



链滴

# 一个实例理解 Java Runnable 多线程用处与用法

作者: [adlered](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1552655009380>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 前言

阅读本篇文章，你需要先理解以下知识：

- Thread多线程 ( [点我跳转](#))
- 接口 (interface) 是什么 ( [点我跳转](#))

# 回顾

在阅读上一篇“Java Thread多线程”后，相信你学会了使用`extends`来调用，但它是存在缺陷的。

## extends的缺点

Java的每个类只能使用`extends`继承一个类，如果在继承了`Thread`类后又想继承其它类，这是不可能。

所以，有没有办法让`Thread`不继承而拥有线程属性呢？有的。

## 使用implements

在Java中，`implements`用于继承接口。每个类可以`implements`的接口是没有数量限制的，所以使用`implements`可以让该类避免继承被占用。

# 拷贝

使用你的IDE新建一个项目或类并命名为 `RunnableDemo`，然后将下面的代码替换进去：

```
public class RunnableDemo {
    public static void main(String[] args) {
        runnableThread1 runnableThread1 = new runnableThread1();
        Thread thread = new Thread(runnableThread1);
        thread.run();
    }
}

class runnableThread1 implements Runnable {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("成功调用!");
    }
}
```

不多解释，如果你看过上篇文章 ([点我跳转](#)) 的话，这段代码对于你是没有难度的。

# 运行!

运行这段代码，你的控制台会显示如下结果：

成功调用!

## 后语

`implements Runnable`和`extends Thread`的效果是一样的，`Runnable`的本质也是调用了`Thread`，相比之下不需要`extends`，从而为其它类留出了一个`extends`位置，这对后期开发是尤为有利的。