



链滴

# 实例带你搞懂 Java 多线程 && 线程池之（壹）：线程池与多线程的关系和区别

作者：[adlered](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1552541134204>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## 前言

相信大家对多线程的概念不是很陌生，当我们需要让JVM虚拟机在后台运行一个方法时，我们常常会到多线程。那么线程池就相当于一个Thread调度系统，能让向线程池中提交的线程进行限制、阻塞和队处理，让所有线程在你的指引下进行“最大化”的工作。

在此之前，你需要先对以下知识有所了解：

- Thread多线程（[点我跳转](#)）
- Runnable多线程（[点我跳转](#)）
- 接口基础知识（[点我跳转](#)）

## 创建一个线程实例并运行测试

这里使用Runnable多线程接口进行演示。

```
public class TestThreadPool {
    public static void main(String[] args) {
        //实例化类
        TestThreadPool testThreadPool = new TestThreadPool();
        //调用动态方法
        testThreadPool.threadPool();
    }

    public void threadPool() {
        Thread1 thread1 = new Thread1();
        Thread thread = new Thread(thread1);
        thread.run();
    }
}

/**
 * 线程1
 */
class Thread1 implements Runnable {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("WORKING ON THREAD 1");
    }
}
```

运行结果：

WORKING ON THREAD 1

## 后语

此次实例我们成功利用Runnable接口调用了Thread实现了多线程。

[点我跳转下章：\(贰\)简单的线程池应用](#)