



链滴

# 什么是高阶组件?

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1552450398648>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 回答

高阶组件 (HOC) 是一个将组件作为参数并返回一个新组件的函数。它是一种由 React 自身组合性产生的模式。由于高阶组件接受他的组件参数来动态创建子组件，且不会修改或复制其组件中的任何为，因此他与纯组件较为类似。

```
const EnhancedComponent = higherOrderComponent(WrappedComponent)
```

## 加分回答

- 高阶组件可以用来作为状态的抽象和管理、属性的管理、组件的渲染等。
- 由于 Mixins 产生的问题比其带来的价值要大的多，因此我们要么避免过早的抽象，要么可以使用阶组件。
- 不要在 render 方法内使用高阶组件，否则每一次渲染都会创建一个新的组件，并引起该组件的卸和渲染。
- 高阶组件返回的新组件中将没有参数组件中的任何静态方法。因此需要对静态方法进行拷贝(可使用 [oist-non-react-statics](#)) 或分别导出组件自身的静态方法。
- 在阶组件中由于 refs 属性不能贯穿传递，但可以使用 [React.forwardRef](#) 来替代。
- 在阶组件内，应避免对组件做任何修改。应使用组合技术，将输入的组件包裹到一个容器组件中。

```
function logProps(WrappedComponent) {  
  return class extends React.Component {  
    componentWillReceiveProps(nextProps) {  
      console.log('Current props: ', this.props);  
      console.log('Next props: ', nextProps);  
    }  
    render() {  
      // 用容器包裹输入组件，不要修改它  
      return <WrappedComponent {...this.props} />;  
    }  
  }  
}
```

## 返回总目录

[30 秒面试系列一](#)