



链滴

什么是 React 中的错误边界?

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1552280643852>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

回答

错误边界是 React 捕获子组件树中所有 JavaScript 错误的组件，他可以记录这些错误，并将错误显在 UI 上来替代组件树的崩溃。

如果类组件定义了一个名为 `componentDidCatch` 的新生命周期方法，那么他将成为错误边界。

```
class ErrorBoundary extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props)
    this.state = { hasError: false }
  }

  componentDidCatch(error, info) {
    // Display fallback UI
    this.setState({ hasError: true })
    // You can also log the error to an error reporting service
    logErrorToMyService(error, info)
  }

  render() {
    if (this.state.hasError) {
      // You can render any custom fallback UI
      return <h1>Something went wrong.</h1 >
    }
    return this.props.children
  }
}
```

加分回答

- `componentDidCatch`：用于错误边界，他是实现此方法的组件。他允许组件去捕获其子组件树中意位置的 JavaScript 错误，打印错误，并使用 UI 展现错误信息。但他可能在未来的版本中被废弃，用 `static getDerivedStateFromError()` 来代替。
- 当任何一个子组件在渲染过程中、在一个生命周期的方法中或在构造函数中发生错误时 `static getDerivedStateFromError()`， `componentDidCatch()`将会被调用。

返回总目录

[30 秒面试系列一](#)