



链滴

libgdx 资源汇总

作者: [acuilab](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1552030470092>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

游戏资源

col1	col2	col3
kenney ree game assets, no strings attached.	https://www.kenney.nl/	
	打包出售:	https://itch.io/s/6789/kenney-bundle

书籍

名称	地址	备注
Learning LibGDX Game Development, 2nd Edition		下载
Libgdx Cross-platform Game Development Cookbook		下载
LibGDX Game Development By Example		下载
LibGDX Game Development Essentials		下载
libgdx的scene2d与坑 是哪位大侠写的	下载	不
Getting Started with Game Development meDevelopment.zip		GettingStartedwithG Kenney Game Assets附带

皮肤

名称	描述	
Skins for LibGDX Scene2D.UI Scene2D UI皮肤合集		RAY3K的LibGDX

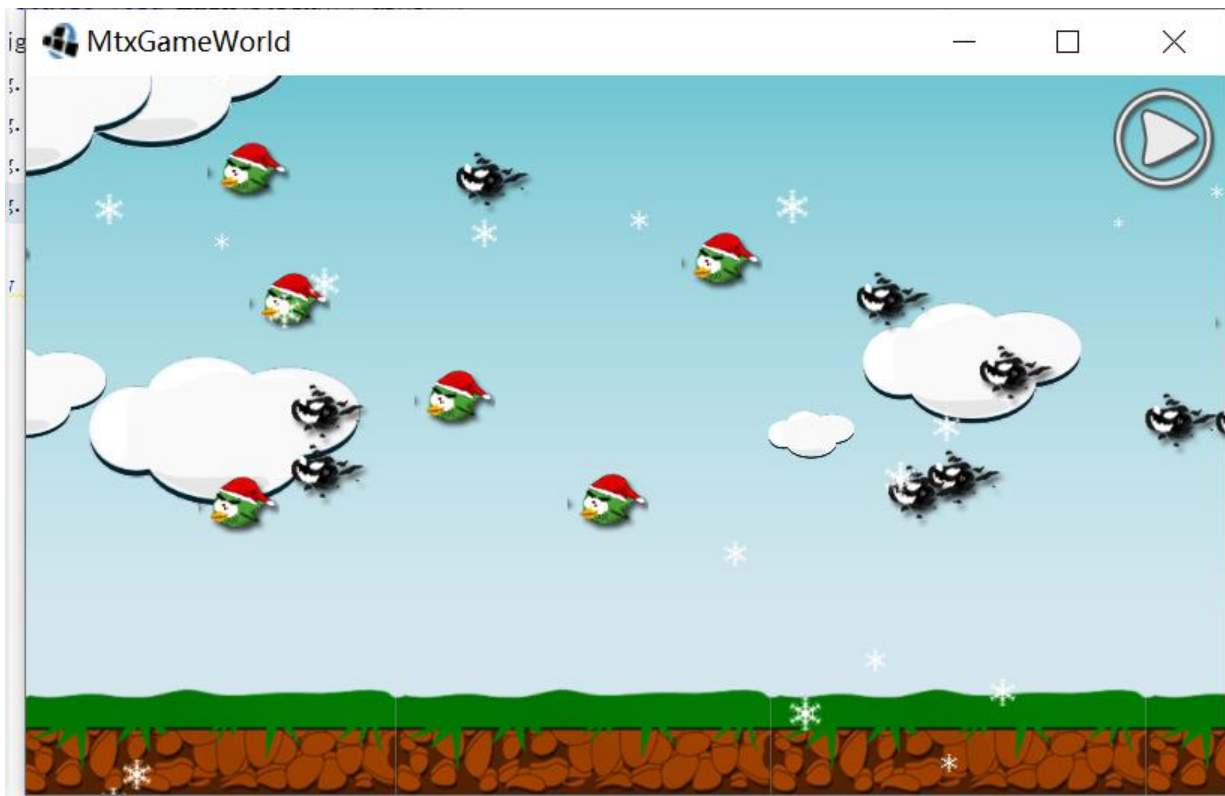
开源项目

项目名称	地址	简介
MTX ompact Mtx Framework over LibGDX Game Library	https://github.com/moribitotech/MTX	
universal-tween-engine versal-tween-engine	https://github.com/AurelienRibon/universal-tween-engine	The Universal Tween Engine allows you to create smooth interpolations on every attribute from every object in your projects!

MTX

这是构建在LibGDX Scene2D之上的一个框架，作者已经5年多没更新了，使用的Libgdx版本还是0.9.这个古老的版本(当前版本是1.9.9)，所幸代码拉下来以后还可以正常执行，下面看几张运行起来的示的效果图：

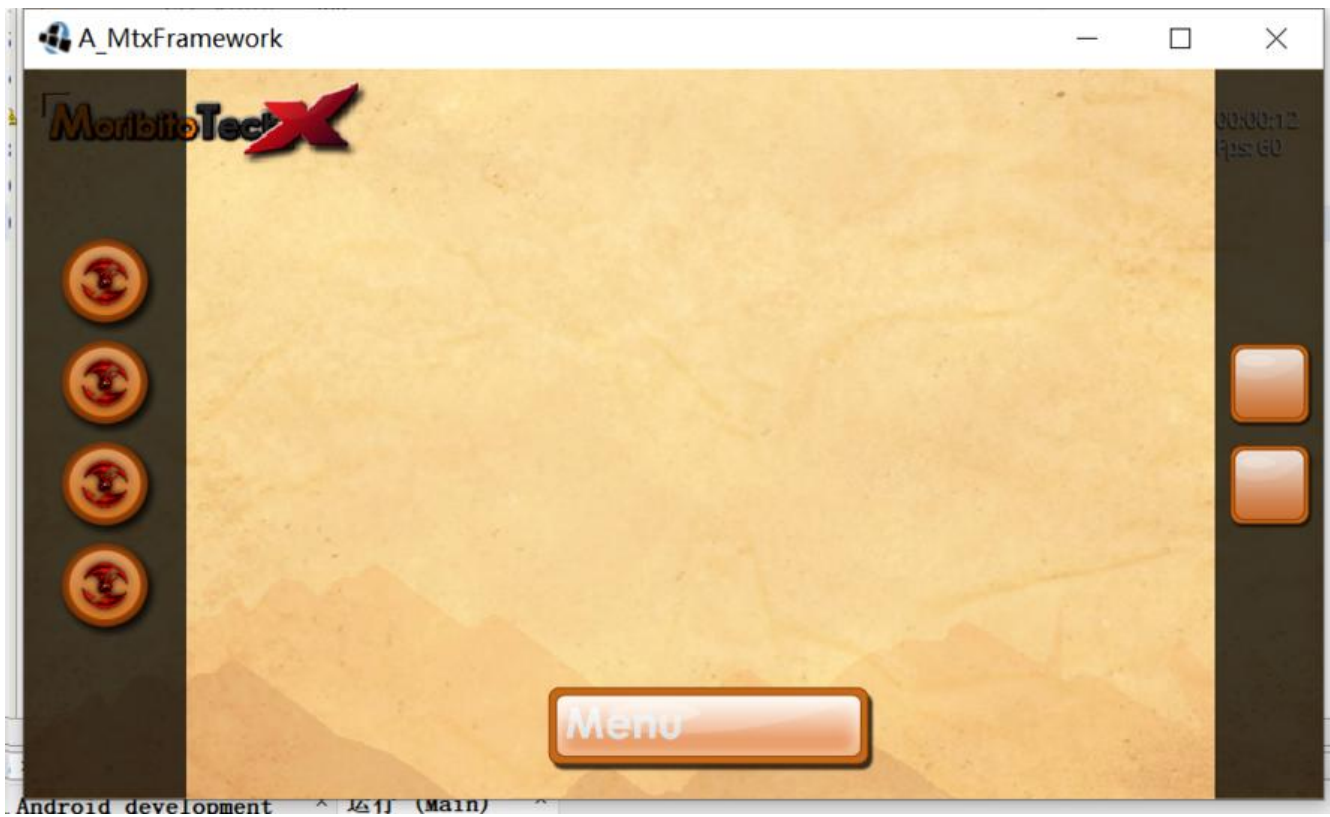
游戏界面



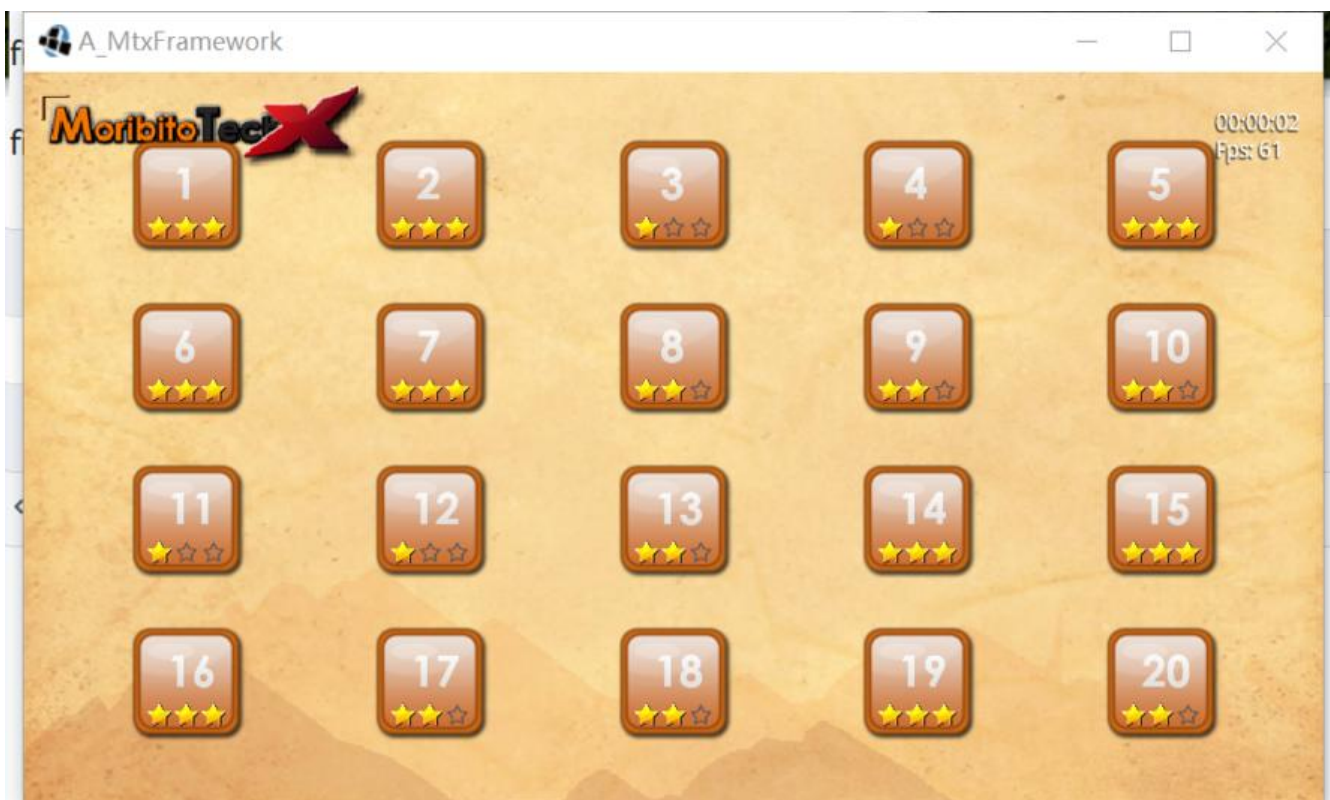
游戏菜单



游戏菜单2



游戏菜单3



教程

[Mkey libgdx游戏引擎教程](#)

