



链滴

React 生命周期的方法有哪些？

作者：Vanessa

原文链接：<https://ld246.com/article/1551777820539>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

回答

- `getDerivedStateFromProps`: 在组件装载或更新时渲染前会被调用。当属性随时间而变化时可以来更新其状态。例如在生命周期中跟踪组件的动画。只有在少数情况下, 使用其他生命周期方法是有义的。他返回一个对象来更新新的状态, 或者返回 `null` 以表示不需要更新任何内容。此方法无权访问件实例。
- `componentDidMount`: 首次渲染后调用, 适用于 所有的 AJAX 请求, DOM 或状态更新, 以及立任何订阅。
- `shouldComponentUpdate`: 确定组件是否需要更新时使用。默认情况下, 他返回 `true`。在状态属性更新后, 如果你确定组件不需要渲染, 你可以返回 `false`。由于他允许你在组件接受到新的属性不去重新渲染, 所以他在一定程度上可以提高性能。
- `getSnapshotBeforeUpdate`: 由于更新导致的组件重新渲染时, `componentDidUpdate` 之前会立即调用。该方法返回的任何值都将作为参数传递给 `componentDidUpdate`。
- `componentDidUpdate`: 主要用于更新 DOM 以响应属性或状态变化。
- `componentWillUnmount`: 在组件卸载和销毁之前调用。主要用于处理解绑定时器, 取消网络请, 移除在 `componentDidMount` 中创建的订阅。
- `componentDidCatch`: 用于错误边界, 他是实现此方法的组件。他允许组件去捕获其子组件树中意位置的 JavaScript 错误, 打印错误, 并使用 UI 展现错误信息。但他可能在未来的版本中被废弃, 用 `static getDerivedStateFromError()` 来代替。

加分回答

- 装载时, 以下方法在组件实例化并插入 DOM 中时会被调用, 其调用顺序如下:
 - `constructor()`
 - `static getDerivedStateFromProps()`
 - `render()`
 - `componentDidMount()`
- 当组件的属性或状态发生变化时, 他会重新进行渲染, 以下方法将按照下列顺序被调用:
 - `static getDerivedStateFromProps()`
 - `shouldComponentUpdate()`
 - `render()`
 - `getSnapshotBeforeUpdate()`
 - `componentDidUpdate()`
- 当一个组件被从 DOM 中移除时, 会调用 `componentWillUnmount()`
- 当任何一个子组件在渲染过程中、在一个生命周期的方法中或在构造函数中发生错误时 `static getDerivedStateFromError()`, `componentDidCatch()` 将会被调用
- `UNSAFE_componentWillMount()`, `UNSAFE_componentWillUpdate()`, `UNSAFE_componentWillReceiveProps()` 为遗留代码, 在新代码中应避免使用

返回总目录

